

REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 75 JUNIO / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA
EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las novedades para PC
WORLD WARCRAFT
Guía Especial 16 Págs.
PRIMER CONTACTO
Acción en el futuro
Crysis
TEST
El feliz regreso de Lara
Tomb Raider Anniversary
El poder del Jefe Maestro
Halo 2
GUÍAS Y TRUCOS
• Immortal Throne
• Tomb Raider Anniversary
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡LO TENEMOS!!
Así es la aventura española que arrasará en 2007
Runaway 2
¡¡Salva a Gina de la isla del misterio!!
REGALO
Northland
UN NUEVO JUEGO DE LA SAGA 'CULTURES'
La mejor estrategia de PC en tiempo real
8 424094 002429
00075
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

PRIMER CONTACTO PÁGINA 14

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

Los fans de la Aventura están de enhorabuena. Todo un clásico "made in Spain" regresa y lo hace a lo grande. Con el mismo sentido del humor de siempre, acompañaremos a Brian en una nueva misión llena de puzzles y retos. Un juegazo con un guión de lujo que promete convertirse en la aventura del año para PC.



TEST PÁGINA 34

Tomb Raider Anniversary

Lara Croft revive sus primeros pasos en esto de los videojuegos y vuelve a desafiarnos en un "remake" de su primera aventura. Eso sí, mejorando todos los aspectos gráficos y de juego para adecuarlo a los tiempos que corren. Toda una oportunidad para redescubrir, o disfrutar recordando, a uno de los títulos que han marcado un hito en la historia de los videojuegos. ¿Te lo vas a perder diez años después?

COMPARATIVA PÁGINA 74

Juegos de Rol

Cuatro han sido los juegos de Rol que se han enfrentado en esta Comparativa, a cual mejor: «The Elder Scrolls IV Shivering Isles», «Loki», «NeverWinter Nights 2» y «Titan Quest Immortal Throne». ¿Cuál ganará en uno de los grandes géneros del PC?





HARDWARE PÁGINA 90

Conjuntos de Headset

Analizamos cuatro conjuntos de cascos y micrófonos de menos de 60€... para que tus partidas con juegos online sean inolvidables.

La que se avecina



Jose Luis Sanz
Director

Este 2007 está siendo un año raro. La mayoría de las veces, **las megaestrellas**, los juegos más esperados, se reparten y **van generando** noticias **sin parar**, un mes tras otro, como si se hubieran organizado para no molestarse. Pero este año no. Tras dos meses con pocas novedades, de pronto, se nos acumula el trabajo con titulazos que van a convertir 2007 en un año inolvidable... aunque lleguen todos de golpe.

En este número, encontrarás, por ejemplo, nuestras **primeras impresiones** tras jugar con **«Runaway 2»**. También, podrás ver los increíbles viajes submarinos de **«Bioshock» y sus mutantes** o las nuevas imágenes de otro pedazo de juego como es **«Crysis»**. También estarán los paracaidistas de **«Medal of Honor Airborne»** o la genial continuación de «Ghost Recon **Advanced Warfighter**».

Además, en Test, **todas las novedades del mes**: «Tomb Raider Anniversary», «Halo 2», «Spider-Man 3», «Piratas del Caribe en el Fin del Mundo» o el juego oficial de la America's Cup. Todos, por suerte, han estado a la altura de nuestro renovado laboratorio, al que **hemos añadido nuevos** y potentísimos **ordenadores con Windows Vista**. También, profundizamos en Windows Vista explicando sus mejoras y desvelamos cómo jugar y ganar a «Tomb Raider Anniversary» y la expansión de «Titan Quest».

De regalo, como **juego completo original, «Northland»,** un divertido título de estrategia y la **versión de prueba de «World of Warcraft»**. ¡¡Qué lo disfrutéis!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

LOST PLANET EXTREME CONDITION

Cuando el frío extremo no es lo más peligroso

El juego de acción de Capcom promete cientos de horas de diversión y una ambientación increíble.

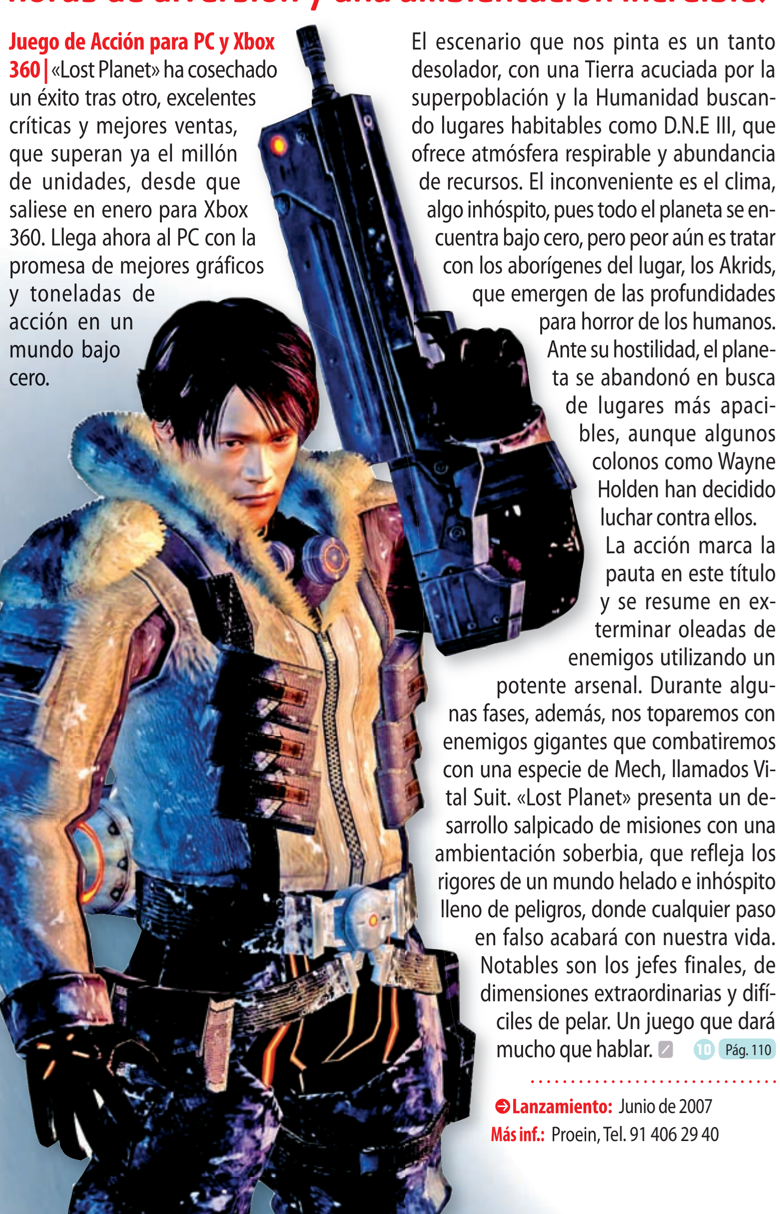
Juego de Acción para PC y Xbox 360 | «Lost Planet» ha cosechado un éxito tras otro, excelentes críticas y mejores ventas, que superan ya el millón de unidades, desde que saliese en enero para Xbox 360. Llega ahora al PC con la promesa de mejores gráficos y toneladas de acción en un mundo bajo cero.

El escenario que nos pinta es un tanto desolador, con una Tierra acuciada por la superpoblación y la Humanidad buscando lugares habitables como D.N.E III, que ofrece atmósfera respirable y abundancia de recursos. El inconveniente es el clima, algo inhóspito, pues todo el planeta se encuentra bajo cero, pero peor aún es tratar con los aborígenes del lugar, los Akrids, que emergen de las profundidades para horror de los humanos. Ante su hostilidad, el planeta se abandonó en busca de lugares más apacibles, aunque algunos colonos como Wayne Holden han decidido luchar contra ellos.

La acción marca la pauta en este título y se resume en exterminar oleadas de enemigos utilizando un potente arsenal. Durante algunas fases, además, nos toparemos con enemigos gigantes que combatiremos con una especie de Mech, llamados Vital Suit. «Lost Planet» presenta un desarrollo salpicado de misiones con una ambientación soberbia, que refleja los rigores de un mundo helado e inhóspito lleno de peligros, donde cualquier paso en falso acabará con nuestra vida. Notables son los jefes finales, de dimensiones extraordinarias y difíciles de pelar. Un juego que dará mucho que hablar.

10 Pág. 110

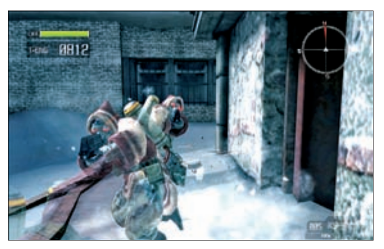
Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



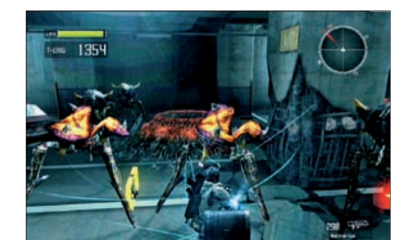
Las bajas temperaturas no frenarán a Wayne en la lucha contra unos insectos gigantes, que asolan el nuevo mundo.



El juego ha sido desarrollado con la mente puesta en DirectX 10 y Windows Vista, por lo que sus gráficos son incluso más detallados que los de las versión para Xbox 360.

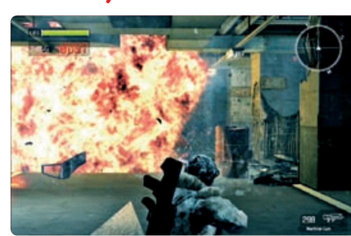


«Lost Planet» es un juego de acción salvaje y frenética en tercera persona.



En el interior de los edificios las oleadas de enemigos se suceden sin pausa.

ARMAS, ARMAS Y MÁS ARMAS



Los escenarios rebosan de objetos detonables que podemos hacer estallar.



Los Vital Suit son una especie de Mech esenciales para acabar con los Akrids.

Lanzamientos PC

JUNIO

- **Competición Hípica**
  Simulador • Nobilis • 29,99€
- **Dead Reefs**
  Aventura • Proein • 19,95€
- **Enemy Territory Quake Wars**
  Acción • Activision • 49,95€
- **Dawn of Magic**
  Rol • Virgin Play • 29,95€
- **Falling Stars**
  Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **FIFA 06 Value Game**
  Reedición • Deportivo • Electronic Arts • 9,95€
- **Flyboys Squadron**
  Acción • Proein • 19,95€
- **Halo 2**
  Acción • Microsoft • N/D
- **Harry Potter y la Órden del Fenix**
  Acción • Electronic Arts • 49,95€
- **Hospital Tycoon**
  Simulador • Atari • N/D
- **Kane & Lynch Dead Men**
  Acción • Proein • 44,95€
- **Los Sims 2 H&M Moda Accesorios**
  Accesorios para «Los Sims 2» • Electronic Arts • 14,95€
- **N.A.R.C.**
  Acción • Virgin Play • 19,95€
- **Overlord**
  Rol • Atari • N/D
- **Runaway 2**
  Aventura • FX Interactive • 19,95€
- **Rush for Berlin Gold**
  Reedición • Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Shrek Tercero**
  Acción • Activision • 29,95€
- **The Guild 2 Add On**
  Expansión • Rol • Proein • N/D
- **The Shield**
  Acción • Virgin Play • 29,95€
- **Transformers The Game**
  Acción • Activision • 39,95€
- **TV Giant**
  Simulador • Nobilis • 39,99€
- **Two Worlds**
  Rol • Nobilis • 39,99€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.



LOS SIMS 2
H&M MODA ACCESORIOS

Vente de tiendas

Accesorios para «Los Sims 2» de PC | Los Sims marcarán tendencia este verano con la ropa de la cadena europea H&M, gracias al CD de accesorios que Electronic Arts lanzará el próximo mes de junio para «Los Sims 2». Además de incluir todo tipo de modelos y complementos para Sims de todas las edades y sexos, «H&M Moda Accesorios» nos dará la posbilidad de montar nuestro propio establecimiento de la popular marca e, incluso, organizar una pasarela de moda donde exhibir los conjuntos que se llevarán esta temporada. Lo mejor de todo es que sólo costará 14,95€. ¡A marcar estilo! 11 Pág. 110

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00



Si montamos nuestra tienda H&M podremos elegir la decoración e incluso el tipo de iluminación que mejor le vaya al local. ¡Marcaremos tendencia!

TWO WORLDS

La tumba de Aziraal

Juego de Rol para PC y X360 | Muerto Aziraal, el temible Dios de la Guerra, el mundo vuelve a vivir en paz. ¿O no? Su tumba está a punto de ser profanada y el fantasma de un nuevo conflicto entre las razas civilizadas y las hordas de las tierras bajas es inminente. «Two Worlds» es rol sin grandes complicaciones: mundos inmensos, libertad para avanzar en la historia, miles de "quest", decenas de armas, equipo, etc. Su apartado online, completamente independiente del modo para un jugador, será lo más notable. Equipos de ocho jugadores se batirán entre sí por recompensas, que más tarde utilizarán para comerciar. 19 Pág. 110

Lanzamiento: Julio de 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60



En ciudades como Cathalon, la capital del reino, podremos proveernos de armas y comida, artículos imprescindibles para afrontar los diversos retos de la aventura.

ENEMY TERRITORY
QUAKE WARS

Caña a los Strogg

Juego de Acción online para PC | Parece que será este verano –aunque con iD Software nunca se sabe– cuando disfrutemos por fin de «Enemy Territory Quake Wars», el esperado universo multijugador online del juego, que marcó un antes y un después en el género de la acción en primera persona. Como en «Quake III Arena» hasta 24 jugadores se enfrentarán encarnando a humanos o Stroggs. Técnicamente, ardemos en deseos de ver en acción la tecnología GigaTexture, que promete ser revolucionaria. 13 Pág. 110

Lanzamiento: Verano de 2007
Más inf.: Activision, Tel. 91 460 15 80



Gigatexture recrea escenarios muy detallados, en los que resulta imposible adivinar el horizonte.

¿QUÉ...

... se sabe de «Timeshift»?



Tras múltiples retrasos parece que su fecha de lanzamiento se mantiene para finales de 2007, lo que no es precisar mucho. Lo que sí ha sido más concreto han sido las imágenes que la gente de Vivendi ha mostrado. Por lo visto, los gráficos del juego se han rehecho por completo. ¡Y la verdad es que ahora lucen un aspecto fantástico! 14 Pág. 110

¿CUÁNTO...

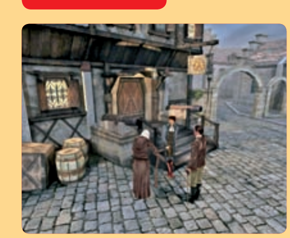
... cuesta «PES6»?



¡Bien poquito! Desde el pasado 10 de mayo, podemos encontrar la versión económica de «Pro Evolution Soccer 6» para PC por tan sólo 14,95€. La buena noticia es que la rebaja en el precio no implica una merma de contenidos, de hecho, es el mismo juego que se lanzó hace ya unos cuantos meses, pero más barato. 15 Pág. 110

¿CÓMO...

... es «Dead Reefs»?



Una de las aventuras de suspense mejor ambientadas que hemos visto en mucho tiempo. En ella controlaremos a Amideo Finvinero, detective al cargo de la investigación de un crimen acaecido en la isla inglesa de Dead Reefs, antiguo feudo de piratas que saqueban a las embarcaciones que arriaban a costa. A la venta en junio. 16 Pág. 110

LA IMAGEN



WORLD IN CONFLICT

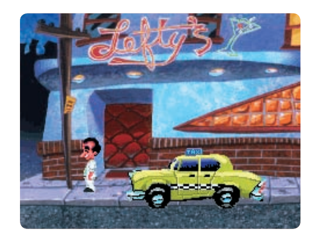
Real como la guerra misma

Juego de Estrategia para PC | Otro de los títulos fuertes de Vivendi para finales de año –y acumula ya unos cuantos– es este «World in Conflict», posiblemente la recreación más fiel que se ha hecho jamás de la guerra en un juego de estrategia en tiempo real. Está ambientado en el período de la guerra fría, aunque se toma una licencia histórica a modo de realidad alternativa, pues el muro de Berlín nunca llegará a caer. El panorama no puede ser más atractivo: la Unión Soviética ha decidido invadir territorio europeo, aunque es repelida por las fuerzas de la OTAN. A destacar las excelencias del motor gráfico, que representa con asombroso realismo los estragos que deja un conflicto bélico de tal magnitud y en el que, todos los elementos del escenario pueden ser destruidos. 17 Pág. 110

Lanzamiento: Finales de 2007 **Más información:** VUG, Tel. 91 735 55 02

NOVEDADES

PRONTO EN TU PC



Podremos revivir las primeras aventuras del ligón Larry.

1 SIERRA CLASSICS

«Leisure Suir Larry», «King Quest», «Police Quest» y «Space Quest». ¿Os suenan esos nombres? Efectivamente, son algunas de las series de aventuras más famosas de todos los tiempos, y ahora Sierra va a volver a publicarlas para sus fans incondicionales. Serán cuatro reediciones, una para cada serie, con las versiones originales de cada uno de los juegos. Absolutamente genial, ¿no? 21 Pág. 110



El diseño de los extraterrestres es espeluznante... y muy original.

2 BLACKSITE AREA 51

¿Te apetece visitar la misteriosa Area 51? Pues después del verano podrás desentrañar sus secretos de la mano de Midway, gracias a su nueva producción. Se trata de un espectacular juego de acción en primera persona, con arsenal altamente tecnológico y vehículos de todo tipo. La cooperación con nuestro equipo, controlado por el ordenador o por otros jugadores, será fundamental. 22 Pág. 110



La película se estrena el 17 de agosto y el juego sale en julio.

3 TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Las simpáticas Tortugas Ninja, que conquistaron a los niños a principios de los noventa, regresan con película de gran presupuesto y juego basado en ella. Nueva York será testigo del enfrentamiento de Leonardo, Miguel Ángel, Donatello y Rafael con un villano llamado Max Winters. Contará con modo cooperativo para 4 jugadores y mucha acción. 23 Pág. 110



Las comedias de situación te proporcionarán buenas audiencias.

4 TV GIANT

¿Harto de la programación que ponen en la tele? ¿Qué tal si a partir de ahora te encargas tú de decidir los contenidos de una cadena local hecha a tu medida? La pega es que también tendrás que ocuparte de los contratos del personal y de formar a tus empleados. Un arduo trabajo que no nos impedirá disfrutar con este nuevo simulador de Nobilis que sale en junio. 24 Pág. 110



Aún no hay imágenes, pero la expansión rebosará contenido.

5 EVERQUEST II RISE OF KUNARK

Nueva expansión para la estrella del rol online de SOE, con novedades más que interesantes. Añadirá una nueva raza jugable, los Sarnak, –una especie de hombres-dragón–, incorporará un nueva área de iniciación en las islas de Timorous Deep y, además, se incrementará a 80 el nivel máximo de experiencia. Saldrá en noviembre. 25 Pág. 110



¿SABÍAS QUE...?

... CODEMASTERS LANZARÁ «DIRTY DANCING» PARA PC?

Sí, no estáis alucinando, ni es una broma. La noticia está absolutamente confirmada, en otoño Codemasters lanzará un juego para PC basado en la película «Dirty Dancing». Pero, ¿esto cómo se come? Pues por lo visto consistirá en una serie de minijuegos, en los que tendremos que ganar el dinero necesario para que Johnny y Penny se puedan presentar al concurso de baile.





Tendremos que esperar hasta 2008 para jugar al mundo online de la mítica serie.

WARHAMMER ONLINE AGE OF RECKONING

En Cuarentena

Juego de Rol online para PC | Malas noticias para los amantes del rol online, puesto que una de las grandes apuestas del género para 2007, «Warhammer Online», se retrasa hasta los primeros meses de 2008. Según palabras textuales de sus creadores: "la razón del retraso está en la necesidad de tener algunos meses más de trabajo para conseguir el éxito que merece este videojuego". Mientras tanto, podéis seguir intentando entrar en la fase beta para echarle un vistazo. 18 Pág. 110

Lanzamiento: Principios de 2008
Más inf.: GOA, Tel. 93 306 34 26

KANE & LYNCH DEAD MEN

La bolsa y la vida

Juego de Acción para PC y X360 | Lynch tuvo la ¿suerte? de sobrevivir a una desastrosa operación en la que todos los miembros de su organización fallecieron... Al menos eso creía, pues cuatro de ellos aún siguen vivitos, coleando y reclamando su parte del botín. Le proponen un trato; si devuelve el dinero acabarán con él, en caso contrario, se llevarán por delante, además, a su mujer e hija. Angustioso argumento para un juego de acción en primera persona programado con el motor gráfico de la serie «Hitman», y que contará con un apasionante modo cooperativo. La cosa pinta bastante violenta...

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



Lynch es el brutal compañero de celda de Kane, con el que se verá obligado a cooperar por la fuerza.



El combate cuerpo a cuerpo será mucho más divertido de lo que es habitual en los juegos de rol online.

AGE OF CONAN

¡Ahí le has dado!

Juego de Rol Online para PC | Pese a que no saldrá hasta finales de año, y eso en el mejor de los casos, aprovechamos que hay novedades para volver a hablaros de «Age of Conan». Sus creadores han revelado información sobre el modo Real Combat, que permite apuntar en tiempo real sobre la parte del cuerpo del adversario que se quiere dañar. Algo de suma trascendencia para los combates, ya que conociendo los puntos débiles del adversario acabaremos más facilmente con él. «Age of Conan» tendrá, además, una gran carga social, puesto que los jugadores podrán fundar ciudades que irán prosperando a medida que se pueblen. 20 Pág. 110

Lanzamiento: Finales de 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40


Computer
Hoy
Juegos

BLIZZARD WORLDWIDE INVITATIONAL 2007

¡Blizzstial!

Blizzard monta una increíble fiesta en Seúl y anuncia que «Starcraft» tendrá continuación.

El legendario parque olímpico de Seúl, en el que se celebraron algunas de las disciplinas deportivas de las olimpiadas de 1988, fue el lugar elegido por Blizzard para organizar el Worldwide Invitational 2007, un evento en el que la compañía estadounidense reúne cada año a la prensa de todo el mundo para dar a conocer la actualidad de Blizzard y, en raras ocasiones, presentar nuevo producto. COMPUTER HOY JUEGOS, claro, estuvo allí durante los días 19 y 20 de mayo para dar cuenta de todo lo ocurrido y comprobar cómo el público coreano, sin duda el más fiel a Blizzard, disfrutaba en vivo de sus ídolos, que no dudaron en comportarse con maneras de auténticas estrellas de cine.



En el pabellón de gimnasia tuvo lugar la ceremonia de apertura, un espectáculo al más puro estilo MTV en el que Mike Morhaime, Presidente de Blizzard Entertainment, anunció el próximo lanzamiento de la compañía: «Starcraft II». Poco después, aún con el "shock" de tan inesperada sorpresa, los miles de asistentes "alucinaron" con el concierto de la mayor estrella pop de aquel país, la espectacular Lee Hyori, que puso el punto y final a una celebración brillante, a la altura de una compañía como Blizzard. Por delante, aún nos quedaban dos días de competición profesional con los mejores jugadores de «Starcraft» y «Warcraft III». Todo un espectáculo.



El enviado especial de COMPUTER HOY JUEGOS a Corea del Sur en el evento, posa orgulloso delante de la entrada principal en el Gymnastic Stadium de Seúl.

LOS CONTRASTES DE UNA PECULIAR CELEBRACIÓN

En los dos días que duró el Blizzard Worldwide Invitational de este año, nos dió tiempo a ver casi de todo. Ceremonias al más puro estilo MTV, estrellas del pop, jóvenes nerviosos ante la presencia de sus ídolos, chicas ataviadas con escasos ropajes, chavales disfrazados de los más estrafalarios personajes, atracciones donde pasar un buen rato, lluvia torrencial, calor húmedo... Un evento lleno de contrastes, como el país que lo acogió: Corea del Sur.



Un escenario gigante dentro del Gymnastic Stadium albergó la ceremonia de apertura.



Los programadores de Blizzard organizaron una firma de autógrafos en el exterior del recinto.



BLIZZARD PRESENTÓ OFICIALMENTE EL JUEGO EN EL QUE LLEVAN TRABAJANDO CUATRO AÑOS

La sorpresa fue «Starcraft II»

En el programa del evento se anunciaba como "new product announcement" en la agenda. A las 14 horas del 19 de mayo, Mike Morhaime dio paso a un vídeo de cuatro minutos, al término de los cuales apareció el nombre del juego que les ha tenido ocupados a lo largo de los últimos tiempos: «Starcraft II».

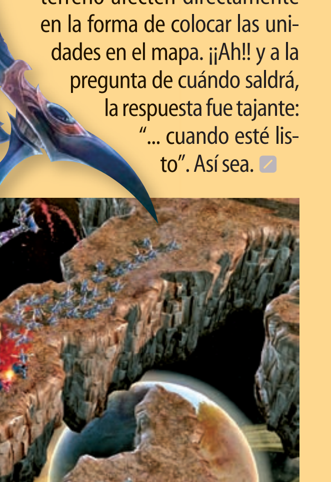
Durante los dos días siguientes apenas se dieron detalles relevantes y, los pocos que hicieron públicos, fueron apoyados por imágenes y vídeos "de archivo". Entre lo poco que trascendió, lo más destacable se resume en que la campaña empezará donde se quedó la expansión de «Starcraft», «The Brood War». Sobre las razas, decidieron no añadir ninguna nueva y sí potenciar las ya conocidas. Por supuesto, seguiremos recogiendo recursos para fabricar unidades. También, insistieron en destacar el trabajo realizado para que los accidentes del terreno afecten directamente en la forma de colocar las unidades en el mapa. ¡¡Ah!! y a la pregunta de cuándo saldrá, la respuesta fue tajante: "... cuando esté listo". Así sea.



«Starcraft II» es la continuación de uno de los juegos de estrategia futurista que más éxito ha reportado a Blizzard.



Podremos manejar a cientos de unidades en pantalla y atacar con todo un increíble arsenal de armas futuristas.



Se mantienen las tres razas de «Starcraft»: Protoss, Terran y Zerg. Y se ha deshechado un cuarta raza; ni ahora ni más adelante.



La plataforma online Battle.net se está remozando en paralelo al juego y promete nuevas e interesantes novedades.

STARCRAFT

REY DE LA ESTRATEGIA Y PIONERO DEL JUEGO ONLINE



En Corea del Sur, miles de personas juegan profesionalmente a «Starcraft».

Desde su lanzamiento en 1998, «Starcraft» y su expansión, «The Brood War», han vendido 9,5 millones de copias en todo el mundo. Su gran éxito se debe a lo equilibrado de su sistema de juego, basado en la recogida de recursos y la creación de grandes ejércitos, así como a la diferenciación entre las tres razas disponibles. Fue uno de los primeros títulos de estrategia en tiempo real que, además de campaña para un solo jugador, integraba el servicio Battle.net, la plataforma creada por Blizzard para disputar partidas multijugador a través de red o Internet con todos sus éxitos. Y es que, a pesar del tiempo transcurrido, miles de personas en todo el mundo siguen jugando con «Starcraft». Un clásico.





Dos jóvenes coreanas posando con sugerentes ropas inspiradas en los juegos de Blizzard.

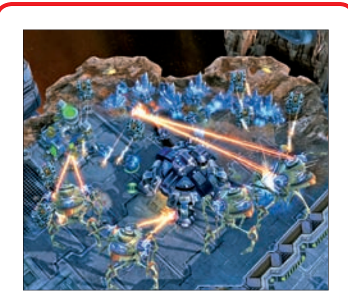


Un original grupo de música tocó algunas de las melodías más famosas de «World of Warcraft».



Un globo aerostático para los más aventureros.

NOVEDADES



El anuncio de «Starcraft II» por parte de Blizzard es lo más IN del mes



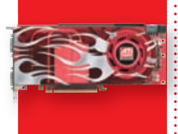
in | out

La anhelada segunda parte de «Starcraft» se materializó el pasado 19 de mayo en Seúl, cuando Blizzard lo presentó en sociedad ante la prensa.

En el anuncio de «Starcraft II» se dió escasísima información acerca del juego. Además, no hubo un solo ordenador donde poder probarlo.

Las nuevas tarjetas gráficas de ATI son por fin una realidad. Lo que más nos llama de ellas, además de su potencia, es lo competitivo del precio al que saldrán.

La falta de previsión de Turbine ante la avalancha de jugadores en los primeros días de «El Señor de los Anillos Online», provocó que los servidores se colapsaran.



Ya hemos jugado con «HALO 2», lo que significa que pudimos probar el servicio LIVE! para Windows Vista. Funciona genial y el sistema de logros es muy divertido.

Lo malo de «HALO 2» y del servicio Live es que sólo funcionan con Windows Vista. Es una pena que Microsoft no se haya esforzado en hacer ambos compatibles con Windows XP.

El doblaje de «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga», con las "voces españolas" de actores tan conocidos como Russel Crowe, Jessica Alba, Cameron Díaz e, incluso, la del famosísimo Doctor House.

Dos de los últimos títulos anunciados por Rockstar Games, «GTA IV» y «Midnight Club Los Angeles», no tendrán versión para PC, de momento. Esperemos que al final se apiaden de nosotros y rectifiquen.

Está OUT que Rockstar Games no piense en los usuarios de PC



LA OTRA NOTICIA



Con un poco de paciencia, conseguiremos educar a nuestras mascotas y enseñarles trucos.



No hay nada como compartir nuestro hogar con varias mascotas y que se lleven bien entre ellas.

LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS

Llévate a tu mascota de paseo

La segunda "historia" de «Los Sims» está ya a punto de caramelo. Su fecha de salida está prevista para el próximo 27 de junio y se basará en el pack de expansión «Mascotas» para «Los Sims 2», que salió hace ya algunos meses para PC. Su título, como no podía ser de otra manera, será «Los Sims Historias de Mascotas».

Contará con dos líneas argumentales distintas y en ambas tendremos que entrenar a nuestra mascota, jugar con ella, participar en competiciones para demostrar al mundo lo bien amaestrada que la tenemos y, lo más importante, convertirla en la más contenta y feliz del universo Sim. En caso de lograrlo, conseguiremos objetivos canjeables por contenidos extra, que nos ayudarán a decorar mejor nuestro hogar (y el de nuestra mascota) y a enseñarle nuevos trucos, más sofisticados y divertidos. La idea principal es que acabemos identificándonos totalmente con ella.

Este juego se engloba dentro de la serie «Los Sims Historias...». Son títulos basados en la famosa franquicia de Electronic Arts que han sido optimizados para funcionar en ordenadores portátiles y cuyo desarrollo es mucho más sencillo que el de «Los Sims 2». Además, se diferencian por contar con modo historia, con un principio y final definidos y una serie de objetivos por cumplir. El precio de cada una de estas "historias" es de 44,95€. ¿Escribirás la "vida" de tus Sims?





La Campus Party de Valencia cumple este año su undécima edición.

CAMPUS PARTY 2007

La quedada de los 25.000€

La undécima edición de la Campus Party se celebrará un año más en la ciudad de Valencia, desde el 23 al 29 de julio. Se espera que este año se den cita en las instalaciones de Feria Valencia unos 6.000 participantes, que podrán asistir a decenas de seminarios y competiciones en las que este año, como novedad, podrán optar a premios en metálico. Si eres un experto en «FIFA 07», «Quake IV», «Counter Strike» o «Need for Speed Carbono», coge tu ordenador, pon rumbo a Valencia y, quién sabe, igual vuelvas con unos miles de euros en el bolsillo.



El robot inteligente Albert Hubo estará también en la Campus Party.

LA CIFRA

13.000.000 de usuarios

Se han conectado ya al servicio de descargas Steam, desarrollado por los creadores de la serie «Half-Life», Valve Software. En sus servidores se alojan actualmente unos 150 juegos, vídeos, películas y demos, muchos de los cuales son completamente gratuitos, aunque la mayoría de los contenidos descargables, en especial los juegos, son de pago. La industria busca cada vez más soluciones para el usuario.



GANADOR

Codemasters



El lanzamiento de «El Señor de los Anillos Online» ha sido un éxito. De hecho, fue el juego más vendido en Europa y Estados Unidos en la semana de su lanzamiento. En España, incluso, se agotó en numerosas tiendas especializadas, y eso a pesar de tratarse un juego online que por el momento no ha sido traducido al castellano.



PERDEDOR

Adiós al E3

Huérfanos nos hemos quedado. ¿El motivo? La transformación de una feria de influencia mundial en otra más discreta, sin tanto espectáculo y orientada casi en exclusiva al mercado americano. Por suerte Leipzig, en Alemania, recogerá en agosto el testigo del E3 para convertirse en la feria de los videojuegos europea.




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Su adaptador nalámbrico cuenta con un alcance de ocho metros.

1 TRUST DS-4700R

Si algo nos hace felices es comprar tecnología punta a precios tan asequibles. En esta ocasión es Trust la que riza el rizo con este escritorio inalámbrico, formado por un ratón láser de 1600 ppp de resolución con ocho botones programables y teclado ultrafino, con 19 botones programables y centro de control multimedia. ¿Su precio? Una maravilla: 49,95€ con IVA incluido. 29 Pág. 110



Las torres XPS de Dell ocupan muy poco espacio en la mesa.

2 DELL XPS 210

Desde 799€ con IVA, más 98€ de gastos de envío, podemos montarnos desde la web de Dell un potente ordenador de sobremesa: procesador Intel Viiv Core 2 Duo a 1,8 GHz, 2 GB de RAM a 667 MHz, 320 GB de disco duro, DVD ±RW y gráfica Radeon X1300 con 256 MB de memoria de vídeo. Viene instalado con Windows Vista Home Premium aunque, eso sí, no incluye monitor. 30 Pág. 110



El ventilador integra leds azules para que tu PC luzca más molón.

3 ASUS ARCTIC SQUARE

Con la llegada del verano y sus calores, la correcta ventilación del procesador resulta indispensable. Pensando en ello, Asus ha creado este Arctic Square, con el que ganaremos en reducción de ruidos y mejor ventilación de la CPU, además de refrescarla lo suficiente como para que aumente su velocidad de funcionamiento. El precio es bastante razonable, sólo 47,96€ con IVA. 27 Pág. 110



La webcam incluida tiene una resolución de 1,3 megapíxeles.

4 TRUST CHAT & VOIP PACK PORTABLE

Trust pretende ahorrarnos la molestia de desconectar el headset y la webcam de nuestro PC de sobremesa cuando nos vamos de vacaciones... o de fin de semana. Mejor llevarse este pack especial para portátiles, ligero y con cables retráctiles para ocupar menos. Sólo cuesta 32,95€, con IVA, y es compatible con Skype y Messenger. 31 Pág. 110





La gama Zen Stone se presenta en seis colores distintos.

5 CREATIVE ZEN STONE

Pese a los intentos de Microsoft, Creative Labs sigue siendo la única compañía capaz de hacer sombra a los famosos iPod. Ahora, con este Zen Stone, hará competencia al Shuffle de Apple. ¿Sus armas? Un tamaño mínimo, 18,5 gramos de peso, 1 GB de capacidad y modo de reproducción aleatoria opcional y no obligatoria, como en los Shuffle. Cuesta 39,99€ con IVA. 32 Pág. 110

¿SABÍAS QUÉ...?

... LA GF 8800 ULTRA ES LA TARJETA MÁS POTENTE?

En breve estará disponible la versión más potente de las tarjetas Geforce de nVidia. El modelo Ultra es hasta un 15% más rápida que la actual 8800 GTX. Lamentablemente, no es la única marca que batirá de largo, ya que costará nada menos que 699€. ¡Todo un desafío para el bolsillo!



ATI RADEON HD 2900 XT 512 MB

La gran apuesta de ATI

Llevamos tantos meses anunciando el lanzamiento de la nueva serie 2000 de ATI, que aún nos parece mentira que, por fin, haya llegado. De momento, debutan con cinco modelos distintos, 2400 XT, 2400 Pro, 2600 XT, 2600 Pro y 2900 XT, aunque sólo este último estará en tiendas cuando este número de Computer Hoy Juegos esté en los quioscos. El precio de la Radeon HD 2900 XT será infinitamente más competitivo que el de la serie Geforce 8800, puesto que no superará los 399€ con IVA, aunque no esperéis obtener el excepcional rendimiento de una Geforce 8800 de gama alta. Sus cifras, eso sí, son apabullantes. Monta una GPU R600 a 742 MHz, 512 MB de RAM GDDR3 a 1.650 MHz, capaz de transferir 106 GB de datos por segundo. Está fabricada con tecnología de 80 nanometros y la friolera de 700 millones de transistores. Obviamente, es compatible con DirectX 10 por hardware y dispone de HDMI mediante adaptador. 26 Pág. 110

Los rumores se confirman. La nueva HD 2900 XT tiene picos de consumo de 215W.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: ATI, www.ati.com

ASUS EN8600 GTS 256M

Tan potente como el reactor de Chernobyl



«S.T.A.L.K.E.R.» es una buena piedra de toque para probar la potencia gráfica de esta tarjeta.

La serie 8000 de nVidia cuenta con tarjetas para todos los bolsillos y, lo que es mejor, sin renunciar a la potencia gráfica que caracteriza a las últimas creaciones de la compañía. El modelo 8600 GTS, con 256 de RAM GDDR3 a 1000 MHz, monta una GPU a 675 MHz y se presenta en dos versiones, cuya única diferencia radica en que el primero incluye el juego «S.T.A.L.K.E.R.», mientras que el segundo viene sólo con la tarjeta gráfica. Esto influye en el precio final, 243€ con IVA para el primero, por 231€ del segundo. Ambos cuentan con soporte HDTV mediante adaptador, son compatibles con DirectX 10 por hardware y con el estándar SLI de nVidia. 27 Pág. 110

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: ASUS Ibérica, Tlf. 902 889 688

PNY GEFORCE 8500GT 256 MB

Toda una Geforce por menos de 90€



Barata, compacta, muy compatible y sobradamente potente para jugar con casi todo.

Mientras ATI asalta nuevamente el mercado con su nueva gama de tarjetas, nVidia sigue aumentando el catálogo de su serie 8000, completándolo con modelos de gama alta, media y, como en el caso que nos ocupa, de series muy económicas. Como ejemplo, esta Geforce 8500GT montada por PNY Technologies, que por tan sólo 89€ nos va a proporcionar la ansiada compatibilidad por hardware con DirectX 10 y ShaderModel 4.0, que ya muchos títulos incluyen como requisito mínimo para jugar. La tarjeta lleva un procesador a 450 MHz y memoria GDDR2 a 900 MHz. Además, es compatible con la tecnología SLI de nVidia y, mejor aún, se entrega con adaptador HDTV para pantallas de alta definición. 28 Pág. 110

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: PNY, www.pny-europe.com




Computer
Hoy
Juegos



¡¡YA HEMOS PODIDO DISFRUTAR DE LA ESPERADA CONTINUACIÓN DE LA AVENTURA ESPAÑOLA CON MAYÚSCULAS!!

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

Un accidente aéreo es el desencadenante de esta nueva aventura de Brian y Gina, humorística, loca y divertida como la original.

AVENTURA · Brian y Gina no pueden vivir el uno sin el otro, juntos son únicos para meterse en líos. ¡¡Y vaya si lo han vuelto a hacer!!

El equipo español Pendulo Studios nos sorprendió gratamente en otoño de 2001 con «Runaway», una excepcional aventura de corte clásico. Se contaba la loca peripecia de Brian Basco, un joven universitario que se ve envuelto en mil y un problemas cuando, inocente de él, decide ayudar a salvar la vida de Gina, una hermosa bailarina perseguida por la mafia. Sus excelentes gráficos, al estilo de una película de animación, y un divertido guión plagado de ocurrentes gags, suscitaron los elogios unánimes de la comunidad aventurera.

El éxito alcanzado, sobre todo fuera de nuestras fronteras, ha alentado una continuación que, bajo el título «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga», incide en las virtudes del original y las mejora sensiblemente. Repiten los dos personajes principales, Brian y Gina, que conservan intacta su capacidad para meterse en ➜



Conversar es fundamental para avanzar en esta divertida aventura. Los diálogos además de brindarnos información, provocan muchas veces reacciones tronchantes.



Visualmente es una maravilla, tanto escenarios como personajes están realizados con todo lujo de detalles. Además, hay gran variedad de localizaciones.

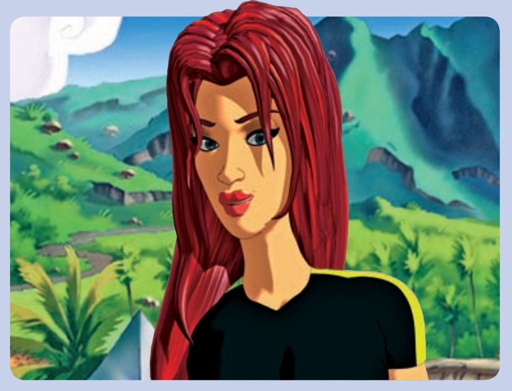


Se ha optado por darle a la aventura un aire de película de animación, de hecho muchos planos son puramente cinematográficos lo que ayuda a meternos en la trama.

PERSONAJES DE TODO TIPO



Brian es el protagonita de la función. Avispado e inteligente, su sentido del humor resulta bastante especial.



Gina es la niña de los ojos de Brian, y la fuente de todos sus problemas. Es experta en meterse en líos.



Tarántula es la chica "mala" de la aventura. Resulta muy peligrosa... sobre todo en las distancias cortas.

LO MÁS NUEVO

Los acontecimientos se suceden a un ritmo vertiginoso, iremos sin pausa de puzzle en puzzle.



La solución puede estar lejos de donde nos hallemos, así que usaremos el mapa para desplazarnos.



ARTE HECHO VIDEOJUEGO



En primer lugar, los artistas dibujan sobre papel bocetos de todas las localizaciones que se incluirán en los diversos escenarios del juego.



A posteriori, los programadores se encargan de dotar de color, profundidad y, cómo no, de vida esos dibujos iniciales. El resultado es increíble.

"Los abundantes puzzles y diálogos son el motor de esta simpática aventura"

➜ líos y convertir unas vacaciones en el Caribe en una disparatada odisea. Las cosas se empiezan a torcer cuando el avión que les lleva a una excursión a Isla Mala está a punto de estrellarse. Al recuperar la conciencia, Brian descubre que Gina ha desaparecido e inicia una alocada búsqueda, en la que se verá envuelto en todo tipo de divertidos y absurdos "fregaos".

CÓMO SE JUEGA

La espina dorsal de «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» es una sucesión de puzzles y conversaciones, que nos harán avanzar en la aventura a medida que exploremos los diferentes escenarios.

Prácticamente todos los "trastos" que aparecen en la aventura tienen una utilidad, quizá no inmediata, pero sí para sacarnos de apuros futuros. Así que cuando descubramos alguno, lo guardaremos en el inventario, bien para analizalo o bien para combinarlo con otros. Para usar un objeto, sólo hay que arrastrarlo hacia el lugar donde creamos que es posible alguna interacción.

El elenco de personajes con los que tendremos que tratar durante la aventura, entre los que encontraremos algunos viejos conocidos, es realmente variopinto. La mayoría nos solicitará ayuda de algún tipo. Por ejemplo, Knife el surfero nos hará saber que lleva semanas buscando olas para disfrutar de su deporte favorito y nos pedirá que le echemos un cable para hallar la forma de surfear. Si damos con la forma de satisfacer su deseo, nos prestará su lancha motora, imprescindible para acceder a otras zonas del juego.

Pese a la lógica de sus situaciones, algunos acertijos quizá se nos resistan. Por fortuna, Pendulo Studios ha incluido una impagable herramienta, que nos facilitará pistas para resolver la situación en que andemos involucrados.

VALORACIÓN

«Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» lleva un tiempo a la venta en varios países europeos, y con gran éxito de ventas. En compensación por el retraso, la versión española incluirá la primera aventura y el útil sistema de pistas.

Visualmente, conserva el estilo cinematográfico. Además, hará gala de un doblaje increíble, con voces de primer nivel reconocibles por su participación en películas y series actuales. Va a ser una de las aventuras del año.



Cada fase esconde unos cuantos secretos, y dar con ellos nos supondrá un atractivo reto. De todos modos, no es un juego muy difícil.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JUNIO 2007 DISTRIBUIDOR: FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 PRECIO ESTIMADO: 19,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

La llegada de una aventura que recupera la verdadera esencia del género es una excelente noticia, máxime cuando hace gala de divertidos rompecabezas, gráficos de altísimo nivel y un guión de cine. ¡¡Viva el software de calidad!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia




Computer
Hoy
Juegos

¡¡YA ESTÁ AQUÍ LA ACCIÓN MÁS ESPERADA PARA TU PC!! ASÍ SERÁ EL NUEVO JUEGO DE LOS CREADORES DE «FAR CRY».

Crysis

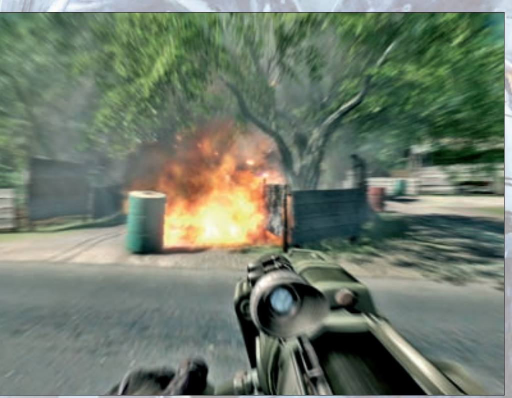


ACCIÓN · Las invasiones alienígenas es lo que tienen. Que acaban uniendo a países enemigos como EE.UU. y Corea del Norte.

Lo que había empezado como una misión de rescate en territorio enemigo, iba a terminar por convertirse en una épica lucha por mantener viva la llama de la Humanidad en este nuestro planeta llamado Tierra. Americanos y norcoreanos están todavía picados en el año 2019 por culpa de un descubrimiento científico realmente sospechoso. Perdido el contacto con la expedición, un grupo de Delta Force son enviados a territorio enemigo para ver qué está pasando.

Una vez allí, los pobres soldados descubrirán que una nave alienígena de dimensiones descomunales ha aterrizado con la insana intención de arrasar el planeta entero. ¿A que no adivinas a quién le va a tocar lidiar →

Así será la nueva generación de juegos de acción 3D que desembarcarán en nuestros PCs al calor de Windows Vista. «Crysis» es uno de sus abanderados y sorprende, entre otras cosas, por sus geniales gráficos.



El catálogo de armas es infinito y, con ellas, podremos hacer frente a la amenaza alienígena. ¡¡Vaya petardazo hemos pegado con este bonito lanzacohetes!!



Si no queremos gastar muchas balas podemos hacer explotar elementos del escenario que causarán mucho más daño. Como este coche y la caseta que hay justo al lado.



Es posible conducir vehículos y desempeñar el papel de artilleros para ametrallar a todos los alien que se nos acerquen. Así no habrá quién nos tosa.

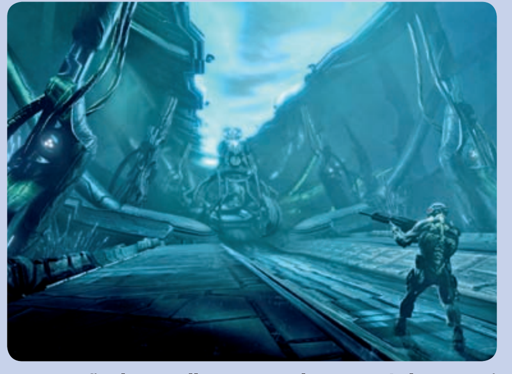
ESCENARIOS PARA DAR Y TOMAR



La selva: es la primera zona que visitaremos, hasta que comprobemos que el problema no son los norcoreanos.



El hielo: alrededor de la nave, todo el escenario está helado. ¿Por qué tanto interés por congelarlo todo?



Zona G: finalmente llegaremos al corazón de la nave. Si creéis que ya hemos visto todo... ¡¡estáis equivocados!!

LO MÁS NUEVO

Los alienígenas son peligrosos y arrasan todo cuanto se cruza en su camino. Mucho cuidado.



Si un enemigo nos molesta y no nos quedan balas, siempre podemos empotrarle contra la pared.



LA NUEVA GENERACIÓN DE ACCIÓN 3D



Podremos manipular casi cualquier objeto del escenario, gracias a la física del motor gráfico, para atacar o protegernos del enemigo.



Muchos peligros llegan sin avisar y tendremos que hacerlos frente con vehículos o utilizando armas alucinantes. ¿Preparados para «Crysis»?

"«Crysis» es un juego de acción 3D alucinante y marcará una nueva época"

➜ con este morlaco y salvarnos a todos los humanos de tan lamentable destino? ¡¡Bingo!!

CÓMO SE JUEGA

La primera vez que le echamos el guante y pudimos probarlo fue en el pasado E3 de Los Ángeles, el pasado año 2006. Allí pudimos ver las primeras versiones y hablar con sus programadores. Nos garantizaron que sería uno de los primeros juegos en explotar los nuevos DirectX 10 de Windows Vista y de que, a pesar de eso, seguiría funcionando a las mil maravillas en nuestros "viejos" Windows XP con DirectX 9.

Han pasado los meses y se mantienen las promesas. Gráficos espectaculares, enemigos descomunales con una inteligencia artificial increíble y chorros de diversión gracias a un elaborado sistema de juego en el que tan importante es tener un buen arma, como saber apuntar en el momento justo. «Crysis», encima, se va al futuro para imaginar cómo serán las batallas.

Al mismo tiempo que utilizamos un potente arsenal de ingeniosos fusiles, podremos controlar vehículos para perseguir a los alienígenas. Una gozada. Palabra. Helicópteros, lanchas fueraborda, tanques, camiones, jeeps 4x4 para saltar sobre cualquier terreno.

La acción se desarrolla en escenarios tan distintos como la selva o los casquetes polares helados, en los que tan importante es enfrentarnos al enemigo como sobrevivir ocultos cuando sea necesario. Precisamente, el tercer escenario en liza del juego, la llamada Zona G, tiene lugar en el interior de la nave alienígena. Podéis imaginar la que nos espera.

VALORACIÓN

Los creadores de «Far Cry» no están dejando ni un solo cabo suelto en el desarrollo de «Crysis» y nos prometen que con este juego viviremos experiencias nunca vistas antes. Nosotros, tras jugarlo, nos quedamos con ganas de seguir pegando tiros. Y es que algunos enemigos eran tan grandes que no entraban en pantalla. ¿Os podéis hacer una idea?

Encima, el arsenal es divertidísimo y el traje de nuestro soldado es manipulable para adaptarlo al tipo de batalla aumentando vida, armadura o poderes. «Crysis» es uno de los grandes juegos del año 2007 y ya se acerca. ¿Estará preparado vuestro PC?

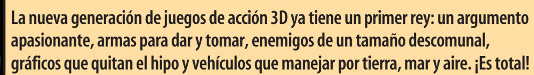


LLegaremos a una remota isla donde los Delta Force deben buscar a unos científicos. Luego lucharemos contra un ejército de alienígenas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OTOÑO 2007 DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 PRECIO ESTIMADO: POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO 2 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



La nueva generación de juegos de acción 3D ya tiene un primer rey: un argumento apasionante, armas para dar y tomar, enemigos de un tamaño descomunal, gráficos que quitan el hipo y vehículos que manejar por tierra, mar y aire. ¡Es total!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



¡¡EL SIMULADOR DE GUERRA MÁS REAL VUELVE A PONERNOS EN PRIMERA LÍNEA DE FUEGO PARA LUCHAR CONTRA EL TERRORISMO!!

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

ACCIÓN · El equipo antiterrorista Ghost está preparado para un nuevo asalto en su lucha sin cuartel contra la peste del siglo XXI.

La acción táctica tiene en la saga «Ghost Recon» a uno de sus mejores exponentes. El realismo en los combates es su principal seña de identidad, situaciones hipotéticas que requieran coordinación, paciencia y buena puntería para sobrevivir.

En «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» viajaremos hasta el futuro, año 2014, y al muro de 3.000 km. de largo que marca la frontera de México con los Estados Unidos, para resolver una importante crisis entre estos dos países. La culpa la tiene un grupo de rebeldes, que ha tomado posiciones alrededor del muro con la intención de colar una bomba nuclear en territorio "yankee".

El gobierno norteamericano reacciona de inmediato ante la ➜

Sobrevivir a los combates es el gran reto. Lo conseguiremos, sobre todo, coordinando a nuestros hombres para trabajar en equipo. Estamos ante un juego de acción táctica en estado puro.





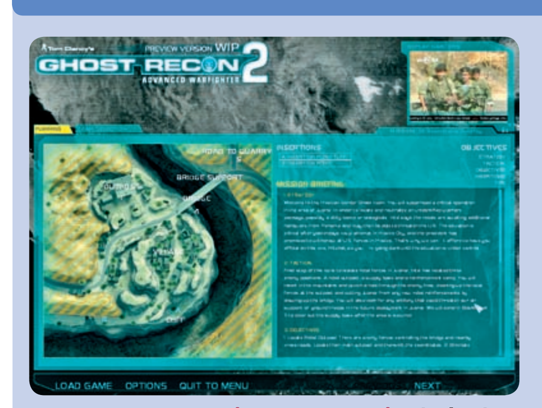


El diseño de los nuevos escenarios, espacios mucho más abiertos que los de la primera parte y más variados, han hecho que se incluyeran nuevos tipos de armas.

Los Ghost Recon son máquinas de guerra, pero no son invencibles. Los tanques nos harán sufrir si no desplegamos una buena estrategia en equipo.

La ciudad de Juárez es el escenario que abre el fuego, en sus laberínticas calles libraremos la primera batalla a tiro limpio contra un enemigo bien protegido.

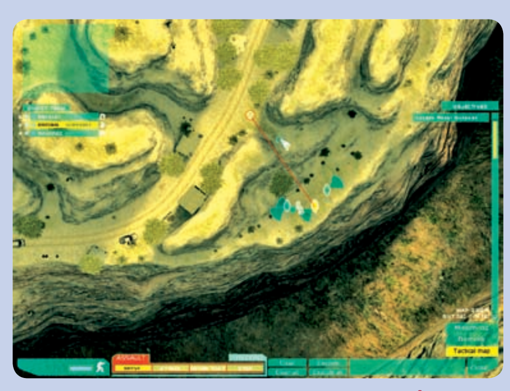
LA PREPARACIÓN DE UNA MISIÓN



El informe de la misión nos facilitará todos los detalles que necesitamos saber antes de pasar a la acción.



Elegiremos el armamento en función de los datos que aparecen en el informe. Hay más de 30 armas diferentes.



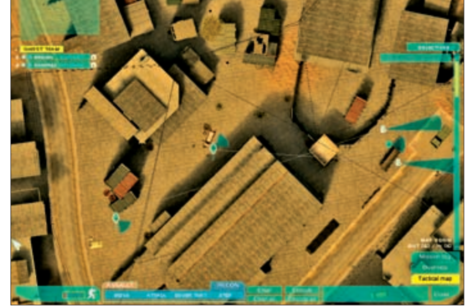
El mapa ofrece una ventajosa vista de pájaro que nos permite localizar nuestra posición y la del enemigo.

LO MÁS NUEVO





Los compañeros obedecen las órdenes, pero si les atacan devolverán el fuego.



El mapa a vista de pajaro será muy útil para conocer nuestra posición y la del enemigo.



CARACTERÍSTICAS DE UN JUEGO ÚNICO



Coordinar nuestra ofensiva es la clave para ganar terreno. Además, debemos dar órdenes y cuidar de los compañeros si queremos salir ilesos.



El realismo es extremo, si una bala alcanza una parte vital del cuerpo seremos historia. Necesitaremos meditar bien cada paso antes de actuar.

"Coordinar a nuestros hombres y planificar una estrategia es la clave para sobrevivir"

amenaza y envía a los "ghost" para evitar el desastre. ¡Tú estás al mando de esos hombres!

CÓMO SE JUEGA

El equipo Ghost vuelve a México para combatir el terrorismo, pero esta vez en núcleos rurales y en campo abierto. La cosa no pinta sencilla, porque se trata de un grupo bien entrenado y especializado en tácticas de guerrilla.

Nuestro grupo está formado por cuatro hombres, perfectamente entrenados para el combate y capacitados para usar armas de todo tipo. En el papel de capitán, mediante una perspectiva en primera persona, nuestra obligación será coordinarlos e impartir las órdenes necesarias para desplegar la estrategia: avanzar, reagruparse, asegurar una zona o atacar a un objetivo.

Es muy importante esta planificación previa, puesto que los enemigos poseen una inteligencia artificial enorme, y tratarán de cubrirse con cada objeto que encuentren y coordinarse para hacerse fuerte en una posición.

La tecnología futurista es clave para sobrevivir. Por un lado, dispondremos de un mapa vía satélite que nos ofrece toda la acción en tiempo real; desde la colocación de las tropas enemigas, hasta el camino que debemos tomar para llegar al objetivo.

En cuanto al armamento, hay 30 armas disponibles, cada una adecuada a un tipo de situación e idónea para un miembro en particular del grupo. Por ello, lo normal es contar con francotirador, ingeniero y artillero.

VALORACIÓN

De entrada, debemos constatar que se ha superado la enorme calidad gráfica de la primera entrega, sobre todo en cuanto al detalle de personajes y escenarios. Aunque lo que más llama la atención es el desarrollo.

La mecánica de juego es divertida y sencilla. En pocos minutos nos habremos hecho con los movimientos y órdenes que podemos impartir. Algo básico, ya que ganarle al enemigo un centímetro de terreno nos va a costar, y mucho, debido a su excelente inteligencia artificial.

Sin duda, es el juego de acción táctica más impresionante de los últimos tiempos, y no sólo por sus espectaculares gráficos, si no por el realismo y variedad de todas sus situaciones

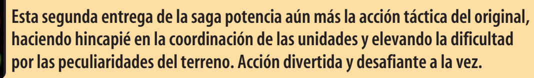


La dificultad es más elevada que en la primera parte, ya que los combates son en campo abierto y hay pocos lugares donde cubrirse.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JULIO 2007 DISTRIBUIDOR: UBI SOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 19,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360, PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Esta segunda entrega de la saga potencia aún más la acción táctica del original, haciendo hincapié en la coordinación de las unidades y elevando la dificultad por las peculiaridades del terreno. Acción divertida y desafiante a la vez.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés — ADECUADO PARA: Jugadores Expertos


Computer
Hoy
Juegos



ESTUVIMOS EN LA PRESENTACIÓN MUNDIAL DE BIOSHOCK EN NUEVA YORK PARA CONTAROS, EN ABSOLUTA PRIMICIA, CÓMO SERÁ ESTA JOYA.

Bioshock

ACCIÓN · Una ciudad submarina por la que antaño se paseó la flor y nata de la Humanidad es ahora un refugio de mutantes. ¿Podrás sobrevivir?

Viajar a Nueva York es siempre una gozada, pero más cuando el objetivo era asistir a la presentación de uno de los juegos que más van a dar que hablar este año. Kevin Levine, uno de los fundadores de Irrational Games, fue el encargado de revelarnos todos los detalles del juego más ambicioso de la compañía responsable de títulos con el pedigrí de «Freedom Force», «Tribes» e incluso «SWAT 4».

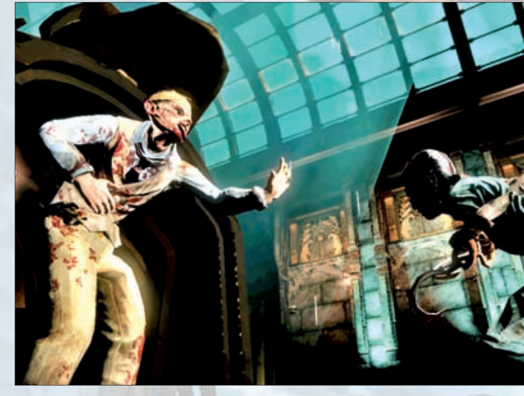
El original argumento de «Bioshock» arranca con un accidente de avión. Perdidos en mitad del océano, descubriremos una ciudad submarina en ruinas llamada Rupture, con una historia singular. Fundada justo después de la Primera Guerra Mundial, se trataba de una comunidad secreta y aislada del mundo, construida para albergar a la élite de las comunidades científica, intelectual, artística y deportiva, que podrían allí desarrollar su potencial con total libertad para crear una sociedad, casi, perfecta.

Pero las cosas se torcieron por el descubrimiento de una sustancia química capaz de mejorar genéticamente a las personas. Esta droga recibió el nombre de ADAM y potenciaba las capacidades de los individuos de manera extraordinaria, pero también trajo indeseables efectos secundarios que provocaron trastornos psicológicos y mutaciones extrañas. Esto desencadenó una guerra fatal que acabó en un completo caos y la destrucción de la utopía. Ahora, por las devastadas calles de Rupture, sólo se mueven mutantes...

CÓMO SE JUEGA

La libertad de movimientos y de toma de decisiones es una de las premisas de «Bioshock». Podremos resolver las situaciones de mil y una formas. En el caso de los enemigos, por ejemplo, es posible optar por diferentes estrategias: enfrentarnos a ellos directamente, pasar desapercibidos e, incluso, ingeniárnoslas para que se peleen entre ellos. La inteligencia artificial de las criaturas de Rupture es tan elevada que responden a todo estímulo, y a partir de ahí reaccionan tomando sus propias decisiones. ➜

Acción, terror, tensión y momentos angustiosos es lo que viviremos en esta fascinante aventura submarina.



Si logramos pasar inadvertidos los enemigos se pelearán entre sí. Obviamente, si nos detectan habrá que fajarse como jabatos en una encarnizada lucha por sobrevivir.

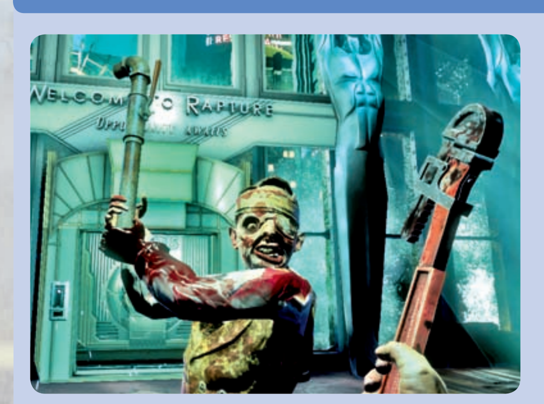


Rupture fue una hermosa utopía, un mundo concebido para que los hombres desarrollaran sus talentos sin limitaciones. Pero una droga llamada ADAM acabó con el sueño.



Los enemigos estarán en consonancia con los escenarios que recorreremos. Por ejemplo, en el pabellón médico nos asaltarán doctores y enfermeras con estas pintas.

SOBREVIVE EN RUPTURE



Empezamos con una llave inglesa, aunque más adelante contaremos con decenas de armas más contundentes.



Los Plásmidos son mutaciones genéticas que nos otorgarán poderes sobrehumanos para defendernos.



Los Big Daddy son nuestros peores enemigos y nos acosarán con su descomunal fuerza e increíble velocidad.

LO MÁS NUEVO







La prioridad de los Big Daddy es proteger a su recolector y nada le alejará de ese objetivo.

La ambientación es primorosa; la estética y la iluminación crean un clímax inquietante.



LO VIMOS EN NUEVA YORK



La Gran Manzana albergó la presentación de este juegazo. Kevin Levine, fundador de Irrational Games, hizo de maestro de ceremonias.



Tras la charla general con los medios, pudimos hablar con Kevin Levine para que nos contara los pormenores de la elaboración de «Bioshock».

"La ambientación es extraordinaria con momentos de horror que hielan la sangre"

➜ El escenario y los mutantes nos atemorizarán irremisiblemente, pero para tranquilizarnos están las armas, y a fe que hay un buen surtido. Empezaremos con una llave inglesa pero podemos hacernos rápidamente con un material mucho más potente: pistolas, ametralladoras, lanzallamas... y la gran estrella del catálogo, los benditos Plásmidos.

Éstos, en realidad, son modificaciones genéticas que se inyectan al cuerpo y dotan al sujeto de poderes sobrehumanos. A lo largo de las fases, encontraremos Plásmidos que nos proporcionan capacidades telequinéticas, o que nos permiten controlar el hielo a voluntad para congelar al enemigo... amén de otras interesantes facultades por el estilo.

La segunda gran ayuda que tendremos serán los botiquines, que nos servirán para recuperar salud. Desde luego, vamos a necesitarlos porque la población de enemigos es considerable. Los más temibles son los Big Daddy, gigantescos seres enfundados en escafandras que nos destrozarán en un enfrentamiento directo. Normalmente, van acompañados de los llamados recolectores, niños que extraen de los cadáveres muestras de sangre con grandes jeringuillas. Al inyectársela se metaboliza el ADAM y queda apto para un nuevo consumo. Los Big Daddy protegerán a toda costa a los recolectores y siempre están cerca de ellos, por lo que mucho cuidado con atacar a una de estas criaturitas.

VALORACIÓN

Lo que nos mostraron en Nueva York nos dejó maravillados. Los escenarios, la ambientación, la historia, las constantes sorpresas en el desarrollo... todo está a la altura de lo que esperábamos.

Las sensaciones que provoca «Bioshock» son muy intensas. Angustia, horror, curiosidad, fascinación, todo se entremezcla en la calles de Rupture, apoyado por una estética preciosista y una música y efectos de sonido que ambientan a la perfección.

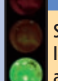
Boquiabiertos también nos dejó la inteligencia artifical de los enemigos. Los Big Daddy, por ejemplo, nos embestirán al vernos, pero si atacamos a su recolector sólo pensarán en protegerlo. Si a todo esto le añadimos una generosa cantidad de acción y toques de rol, tenemos el juego más completo de la temporada, posiblemente. ¡Maravilloso!



Nos sentiremos constantemente amenazados, así que es conveniente avanzar con precaución y estudiar la situación en todo momento.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: AGOSTO 2007 **DISTRIBUIDOR:** TAKE2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO / 2 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Su original historia nos hará experimentar miedo, angustia y horror al recorrer los fascinantes decorados de Rupture en busca de respuestas. Buenas dosis de acción y una constante sensación de peligro rematan este asombroso juego.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

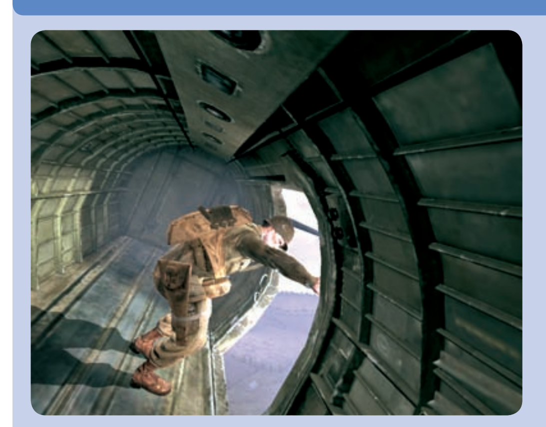

Computer
Hoy
Juegos


Nos encontramos en terreno hostil y con la misión de abrir paso a los aliados asaltando las líneas enemigas.


Las mejoras son notables, tanto en el apartado visual como en la inteligencia artificial de los enemigos.


Los pueblos son trampas mortales y siempre hay alguien cerrándonos el paso.

PREPARANDO LA MISIÓN


Todo comienza en el avión. Paracaídas en ristre, tendremos que saltar desde miles de metros de altura justo cuando sobrevolamos el punto de intersección.


En pleno vuelo podemos corregir la trayectoria para buscar un lugar seguro donde aterrizar. En cuanto toquemos suelo, empezaremos a eliminar enemigos.


Otra opción será lanzarnos sobre un tejado, ya que desde allí tendremos una posición ventajosa y podremos realizar un primer ataque sorpresa.





¡¡DA EL SALTO A LA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS DE GUERRA!!

Medal of Honor Airborne

ACCIÓN · Durante la Segunda Guerra Mundial la acción de los paracaidistas fue clave para reconquistar Europa. ¿Estaremos a la altura?

La saga «Medal of Honor», precursora de la moda de los juegos de acción 3D basados en la Segunda Guerra Mundial, vuelve a levantar en armas a nuestros PC con una nueva entrega. Desde 1999 han ido saliendo capítulos regularmente, siguiendo una misma mecánica de juego lo más próxima posible a la experiencia real. Aunque ha habido mejoras y cambios, ninguno ha sido tan acusado como el que veremos en este «Medal of Honor Airborne».

Por supuesto, pese a los aires de revolución la esencia de la saga permanece intacta. Esto significa que la Segunda Guerra Mundial será nuevamente el escenario de nuestras peripecias militares, esta vez en el papel del soldado de primera Boyd Travers, un paracaidista de la mítica 82 División Aerotransportada. Nuestro destino: una Europa ocupada que agoniza bajo el yugo nazi, mientras los aliados planean la liberación de Francia.

En «Medal of Honor Airborne» formaremos parte de la primera oleada de paracaidistas que consiguieron aterrizar sobre suelo galo. La primera misión tendrá lugar en el interior del avión que nos transporta. En pleno vuelo, una luz roja será la señal de que sobrevolamos el objetivo. Nos ajustamos el paracaídas y damos el salto; abajo aguardan los enmigos preparados para derribarnos. Lo más increíble es que podremos aterrizar en el lugar que más convenga a la estrategia que pensamos plantear. Para ello, debemos observar desde el aire las posiciones del enemigo y las zonas más propicias para lanzar un ataque sorpresa. Una vez en el suelo, nos dirigiremos al objetivo que tengamos en mente desde el punto de aterrizaje.

El factor sorpresa es nuestro aliado. Una granada lanzada en el momento oportuno y adiós nazi.

Todas las armas son réplicas reales de las que se utilizaron durante la Segunda Guerra Mundial.

La aldea francesa está tomada por nazis, habrá que usar los accidentes del terreno para cubrirse.

VALORACIÓN

Hablar de «Medal of Honor» es hablar de realismo, diversión y toneladas de acción. Aunque, hasta ahora, también implicaba escasa libertad de acción y misiones en exceso lineales. Pues eso se ha acabado con esta nueva entrega, que hace evolucionar como nunca antes la saga, ya que nos da manga ancha para encarar la misión como queramos.

Por supuesto, las mejoras también se aprecian en el apartado visual, lo que aumenta el realismo hasta cotas increíbles. En verdad, parecerá que estemos realmente inmersos en la Segunda Guerra Mundial.

«Medal of Honor Airbone» es el empujón que necesitaba esta veterana saga de acción. Revolución y evolución para uno de los juegos más esperados de 2007.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: AGOSTO 2007 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX360, PS3
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Aún estamos con la boca abierta después de haber disfrutado de una experiencia tan realista para un juego de guerra de PC. Aparte, es divertido como pocos y a buen seguro que dejará huella. Una saga que evoluciona, ¡genial!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente…



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

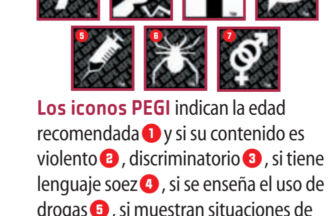
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 96 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.



El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

Su desarrollo está estructurado como una sucesión de fases, que representan los momentos clave de las tramas tanto del segundo

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

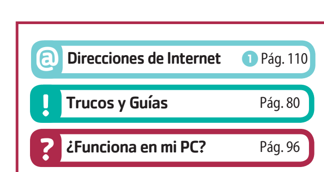
CONTROLES BÁSICOS



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 6,92 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.110 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 96.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2/Vista)



Piratas del Caribe En el Fin del Mundo

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 FAX: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Disney
DESARROLLADOR: Eurocom Entertainment Software
OTRAS VERSIONES: PS2, PSP, PS3, X360, NDS, WII

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 96



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Simple y directo; desenvaina tu espada y lánzate a la aventura con Jack Sparrow siguiendo los pasos de las tramas de los films segundo y tercero de la trilogía. Divertido, pero demasiado lineal, pese a los minijuegos.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		7,03
	Gráficos	**13%**		**6,92**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
	Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**8,29**
	Música	2%	Excelente	10,00
	Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
	Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
	Jugabilidad	**38%**		**6,84**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
	Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
	Argumento	4%	Pasable	5,00
	Realismo	3%	Medio	5,00
	Intensidad	3%	Alta	7,00
	Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
	Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		3,00
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		8,00
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.039,3 Megabytes)	0,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	7,00
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 96	9,95
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		10,00
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		7,70
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 protagonistas y todo el Caribe para explorar	6,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	200 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		7,80
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		Notable	**7,80**
12	**PRECIO/CALIDAD**		Bien	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,80 = 3,84 = Bien		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,80
PRECIO/CALIDAD	Bien	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	209,95 / 7,80= 3,84 = Bien	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



TOMB RAIDER ANNIVERSARY



ACCIÓN • Lara Croft, en su décimo aniversario, regresa con el remake de la aventura que dio origen a la leyenda. Con ella llegó la revolución.

El estreno de Lara es posiblemente el mejor juego de aventuras de todos los tiempos. Concebido en su día por los visionarios de Core Design, ha sido elegido por los programadores de Cristal Dynamics para homenajear a la popular heroína en su décimo aniversario de vida.

En«Tomb Raider Anniversary» el objeto de deseo es el Esción, una preciada reliquia por la que muchos darían su vida y que permanece oculto en algún recóndito lugar, que Lara Croft, financiada por una poderosa organización, se ha propuesto descubrir. La única pista que tiene la conduce hasta Perú, a la villa de Vilcabamba; allí empieza el mito.

CÓMO SE JUEGA

A Lara no sólo la han hecho inolvidable sus curvas, también son legendarias sus increíbles →

Lara regresa con la aventura que le lanzó a la fama para enfrentarse nuevamente a los niveles mejor diseñados de toda la saga. ¡Los incondicionales de la serie «Tomb Raider» están de enhorabuena!

UNA PELÍCULA DENTRO DEL JUEGO



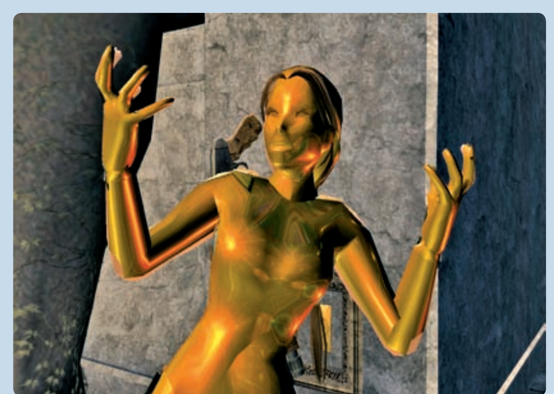
Al contrario que en el «Tomb Raider» original, los detalles de la historia se nos van revelando a través de secuencias de vídeo, generadas con el propio motor del juego.



Las fases de habilidad y reflejos están intercaladas entre las secuencias de vídeo. La metodología para superarlas consiste en apretar la tecla correcta en el momento adecuado.



En caso de fallar que no cunda el pánico, el juego cuenta con una especie de moviola que devuelve la acción al momento previo de cometer el error, para así enmendarnos.



Una secuencia impactante es aquella en que Lara, por error, se sitúa sobre la mano del rey Midas. Sí, el mismo que todo lo que tocaba lo covertía en oro.

Los enemigos no son muy inteligentes, bastará con subirnos a algún lugar elevado para escapar de su persecución. Enfrentarnos directamente a ellos, como hace Lara en la imagen, no traerá nada bueno.



Si algo necesitaremos para sobrevivir será máxima precisión en los movimientos que ejecutemos. De lo contrario, hasta la excepcional atleta que es Lara sucumbirá ante situaciones tan "calientes".

"Algo en «Tomb Raider» nos "pica" para pasar horas tratando de superar cada nivel"

habilidades atléticas. Su escultural cuerpo está entrenado para enfrentarse a casi cualquier obstáculo y domina una amplia gama de movimientos, que se ejecutan con apenas dos teclas de acción y aprendemos de forma progresiva durante el primer nivel del juego. Sí, en apenas unos minutos seremos capaces de correr, saltar, escalar por paredes, desplazarnos por pequeños salientes, elevarnos por palos y postes, desplazar objetos e, incluso, utilizar nuestro látigo como liana para alcanzar lugares a priori inaccesibles. Y todo ello, sin olvidar la habilidad innata de Lara para nadar y bucear grandes distancias. Pero, ¿qué utilidad tienen tantas facultades? Muchas, y tiempo y ocasión tendremos de sobra para usarlas todas.

Los quince niveles de las ruinas de Vilcabamba, en Perú, serán la primera piedra de toque para Lara hasta alcanzar el punto final, en la Gran Pirámide de la Atlántida. Por el camino, visitaremos otros lugares de gran riqueza histórica como la antigua Grecia o el Egipto de los faraones. El desarrollo de cada fase es relativamente sencillo, con un punto de salida que suele estar tras una puerta o en un lugar de acceso imposible, al menos en apariencia.

Gozaremos de plena libertad para movernos por el escenario, y podremos realizar montones de acciones, como desplazar bloques de piedra, recoger objetos, activar, palancas, etc. Todo ello, sin olvidarnos de mantener a raya a los enemigos, que de vez en cuando aparecen. Por fortuna, no son muy abundantes y Lara cuenta con recursos sobrados para deshacerse de ellos.

El secreto para avanzar por los tortuosos recorridos en que los programadores han convertido cada decorado, es dar con el camino que nos permita avanzar un poquito más en pos de la salida. Descubrir un pequeño saliente al que encaramarnos para salvar un abismo, hallar un objeto que active una pasarela en otra parte del mapeado, o resolver un acertijo, será el pan nuestro de cada día. Por ejemplo, en uno de los niveles tenemos que encontrar cuatro lingotes de plomo, que la mano del Rey Midas convertirá en oro. Sólo entonces podremos insertarlos en las cerraduras y abrir el paso al siguiente nivel.

Puede parecer complicado, pero el juego está tan bien diseñado que rápidamente sabremos qué hacer en cada nivel; lo que no quiere decir que superarlo vaya a resultar sencillo. Lo habitual es que se tardemos una media de dos o tres horas en cada uno.

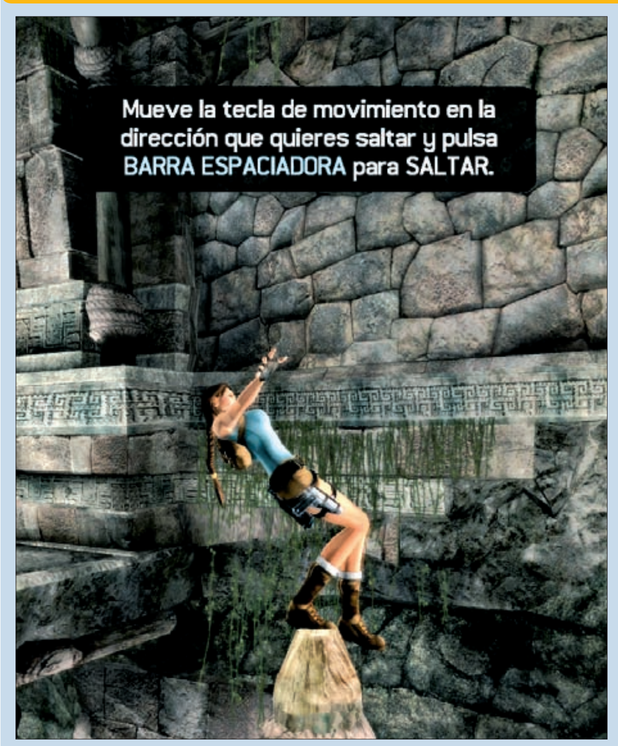
CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- **←→↑↓: Movimiento**
- **Espacio: Saltar**
- **E: Usar**
- **Shift: Agacharse**
- **Q: Gancho**

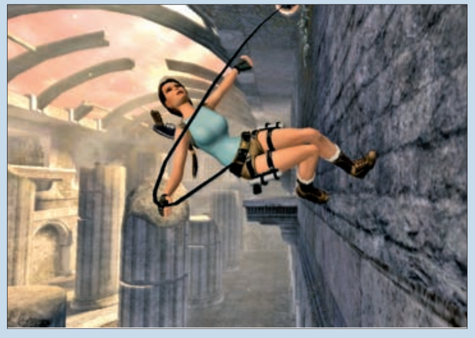
VALORACIÓN

La serie «Tomb Raider» vuelve a sus orígenes, como ya hiciera en su último capítulo, «Legend». Se recupera así un sistema de juego

ASÍ SE JUEGA: LOS PRIMEROS PASOS DE UNA AVENTURERA



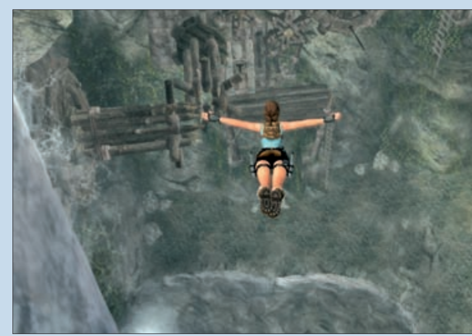
1 Pasar el breve tutorial se nos antoja básico, por expertos que seamos, para dominar las decenas de habilidades de Lara.



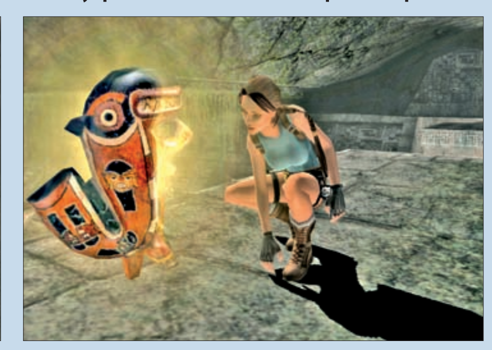
2 Existen movimientos avanzados, pero no se aprenden hasta que tenemos soltura.



3 La acción no es la nota dominante, aunque hay que estar alerta ante cualquier ataque.



6 El salto del ángel es espectacular y un recurso al que habrá que recurrir más de una vez.



7 Las reliquias son transcendentes pues abren nuevas opciones y secretos en el menú de juego.



La belleza de los templos que Lara visitará durante el juego nos dejó con la boca abierta en más de una ocasión. El detalle que muestran los azulejos y mosaicos es absolutamente asombroso.

que en las últimas entregas había derivado en exceso hacia la acción pura y dura, dejando de lado el principal atractivo de los juegos protagonizados por Lara: los puzzles de difícil solución, que en ocasiones nos obligaban a pasar horas y horas estrujándonos los sesos para pasar un nivel.

Por eso nos alegra que Eidos se haya embarcado en este "remake", y lo haya hecho con tanto mimo y con una calidad soberbia.

Cierto es que se trata de los mismos niveles que en su día conformaron «Tomb Raider», pero su distribución y diseño han cambiado lo suficiente como para que parezcan juegos completamente distintos. La ambientación, además, es tan buena como hubiésemos soñado hace once años, en especial la de Saint Francis' Folly, el nivel quizá más espectacular y mejor diseñado al que Lara se haya enfrentado.

En cuanto a la música, la remasterización de los temas originales le da una ambientación especial.

Por todo esto, se nos antoja imprescindible para los nostálgicos, pero también para cualquiera que disfrute del placer de jugar.

Direcciones de Internet 4 Pág. 110

Trucos y Guías Pág. 80

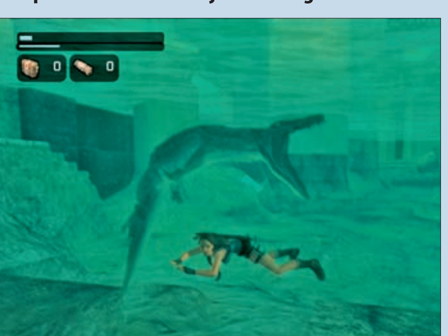
¿Funciona en mi PC? Pág. 96



4 Los reflejos nos salvarán de serios apuros. ¡Pulsamos hacia abajo o nos engullen!



5 Lara puede arrastrar objetos, ya sea con las manos o con el látigo que lleva en el equipo.



8 Nadar y bucear está chupado para Lara, incluso si se ve amenazada por depredadores.



9 No debe tardar en subir a la superficie pues no podrá contener la respiración eternamente.



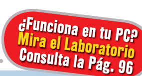
VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 2000, XP y Vista)



Tomb Raider Anniversary

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Crystal Dynamics
OTRAS VERSIONES: PlayStation 2 y PSP





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todo tipo de jugadores

COMENTARIO DEL JUEGO

Excelente "remake" del mejor juego de aventuras de todos los tiempos. Los nuevos gráficos, mapas, animaciones y sonido, no desvirtúan la esencia del original, sino que lo engrandecen hata convertirlo en una obra de arte.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene(www.tombraider.com/anniversary)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,14**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.974,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1,31	7,71
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 98	**9,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 niveles	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/00 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,85**
Corrección positiva		Muchos extras para desbloquear	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,05**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,05 = 4,97 = Suficiente		



SPIDER-MAN 3

ACCIÓN • Spider-Man se enfrenta a su peor pesadilla, su yo oscuro amenaza con suplantarle y desterrar al superhéroe bondadoso que se desvive por ayudar a sus conciudadanos. ¿Quién ganará la batalla?

La tercera entrega de las aventuras de Spider-Man, a rebufo del estreno cinematográfico, nos trae un desdoblamiento de personalidad en toda regla de uno de los más carismáticos superhéroes de la Marvel. Un traje negro que le conferirá nuevos y más temibles poderes sacará a la luz su lado más siniestro y egoísta. Esta vez no sólo tendrá que enfrentarse a los supervillanos de turno, como Veneno o el Hombre de Arena, también luchará contra sí mismo.

La isla de Manhattan será el escenario perfecto para sus vuelos, de edificio en edificio, y apasionates combates contra malhechores de toda condición. Los neoyorkinos se lo agradecerán.

CÓMO SE JUEGA

Si algo nos va a llamar de inmediato la atención en «Spider-Man 3» es la impresionante recreación de Manhattan. Es simplemente alucinante ver al hombre araña surcar el cielo entre bosques de rascacielos, o bajar al asfalto y verle perseguir delincuentes y villanos, entre los característicos taxis amarillos y el bullicioso gentío de la ciudad.

Nuestro primer destino será el mapa de Manhattan. Allí veremos las misiones que tenemos disponibles de inicio, aunque iremos desbloqueando más y más a medida que avancemos en la aventura. Podemos empezar por la misión que se nos antoje, cosa que unida a la libertad total de movimientos y de elección del camino a seguir, se convierte en una de las grandes virtudes del juego.

Una vez hemos elegido el objetivo, debemos acudir al lugar donde se producirá el evento, señalado con un punto azul y con la distancia que nos separa en metros. Cuando lleguemos, sólo hay que acercarse al icono de la misión y pinchar encima. Una breve introducción nos pondrá al tanto del suceso.

La misiones nos obligarán a realizar acciones muy diferentes; desde atrapar a un vehículo a la fuga, hasta acabar con los siniestros planes de El Escorpión. Además, podemos disfrutar con un buen montón de minijuegos, lo que nos servirá de válvula de escape a tanto combate contra malhechores e idas y venidas por la gigantesca ciudad.

Dadas las dimensiones de Manhattan, está dividida en barrios, cada uno controlado por una banda de criminales. Conforme les vayamos derrotando se largarán de la ciudad, que pasará a ser más segura. Esto nos reportará puntuación y nuevos golpes.

Las peleas son una de las piedras angulares del juego, y no estaremos precisamente faltos de poderes para enfrentarnos a nuestros adversarios. Muchos de ellos se irán añadiendo a nuestro repertorio a medida que progresemos. Al final, tendremos un elenco de trucos y combos temibles: varios tipos de patadas y puñetazos, saltos, telarañas en forma de piedras...

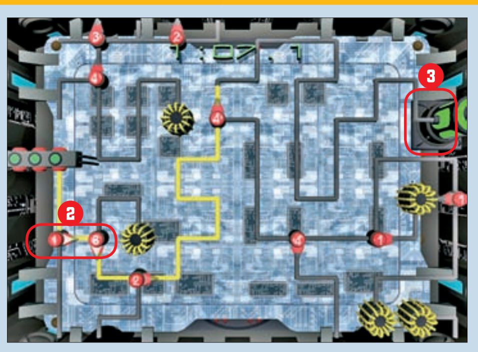
El mejor medio de transporte para desplazarnos por la ciudad es nuestra propia tela de →

Enfundados en el traje negro tendremos nuevos poderes y movimientos, que nos harán mucho más poderosos.

ASÍ SE JUEGA: SUPERHÉROE DE VOCACIÓN



1 Podremos ejecutar diversos combos ❶; es decir, espectaculares y mortíferas combinaciones que noquearán a los enemigos.



2 Desactivar bombas tiene truco. Los cruces se mueven ❷ para que el líquido llegue a su destino ❸.



3 Las telarañas son el medio más veloz para desplazarse. Alcanzamos velocidades de vértigo.



4 La estrategia es vital; si atrapamos los misiles ❹ con la telaraña, podemos lanzarlos de vuelta.



5 La salud del adversario está visible en la parte superior derecha de la pantalla ❺.









A medida que vamos avanzando en la aventura y haciendo progresos, tendremos acceso a nuevos combos, bastante más espectaculares y contundentes. ¡¡Esto no es el salto del tigre, pero casi!!

➜ araña. Como si de una liana se tratara, nos balancearemos de edificio en edificio hacia el objetivo. También nos será de gran ayuda para acabar con nuestros enemigos, al igual que nuestra capacidad para ralentizar el tiempo y así golpearlos más fácilmente.

A veces aparecen en pantalla secuencia de teclas, que debemos memorizar e ir pulsando, al estilo del clásico Simon, so pena de sufrir una muerte instantánea.

VALORACIÓN

«Spider-Man 3» nos brinda mucho más que la posibilidad de emular las aventuras cinematográficas de este superhéroe. En efecto, no se limita a seguir el guión original del film, ya que se han introducido un buen puñado de misiones originales.

De todos modos, lo que de verdad importa es que el desarrollo del juego sea atractivo, y vaya si lo es. Los combates contra decenas de enemigos a la vez son divertidísmos, máxime si les sumamos la emoción de enfrentarnos mano a mano con poderosos supervillanos, a los que habrá que derrotar utilizando una estrategia de ataque determinada.

La recreación de Manhattan merece un comentario aparte. Impacta por su espectacularidad y similitud; símbolos de la isla como Times Square se han calcado.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Apuntar**

Teclado:
- **R: Recargar**

En definitiva un título que lo tiene todo, acción sin tregua, supervillanos más malos que el veneno, un montón de misiones y mucha, mucha diversión.

Direcciones de Internet Pág. 110
¿Funciona en mi PC? Pág. 96



A veces debemos pulsar rápidamente determinadas secuencias de teclas, que se irán sobreimpresionando en pantalla. Si erramos, perderemos la vida al instante a manos del villano de turno.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (WinXP/Vista)



Spider-Man 3

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Treyarch, Aeenox
DESARROLLADOR: Vicarious Visions
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3, Nintendo Wii, PS2, PSP, NINTENDO DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Espectacular recreación de la isla de Manhattan, donde se suceden las nuevas aventuras del hombre araña. Acción y diversión a raudales, villanos temibles y el lado más siniestro de uno de nuestros superhéroes favoritos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,71**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (5.731,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,D,G,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**4,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	42 misiones y 8 archienemigos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,08**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,08**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,08 = 4,94 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos



HALO 2

ACCIÓN • La raza humana está a punto de convertise en historia... si el Jefe Maestro no lo remedia, por supuesto.

La humanidad no está sola en el Universo. Y esto lo hemos descubierto colonizando planetas. En el año 2552 es un hecho irrefutable la existencia de numerosas razas alienígenas, e igual de cierto es que poseen una tecnología muy avanzada y poco aprecio por el hombre. Tan poco que se confabularon para destruirnos bajo una única bandera: la coalición Covenant.

Poco a poco las colonias terráqueas fueron sucumbiendo ante la superioridad alienígena, pero cuando todo parece irremisiblemente perdido un experimento militar dio sus frutos. Se había conseguido desarrollar unos poderosos soldados cibernéticos, conocidos como SPARTANS, mucho más fuertes y resistentes que los humanos normales. Ya en el primer capítulo de «Halo», estos guerreros dieron muestra de su valía al pulverizar un anillo artificial de 10.000 kilómetros de diámetro muy valioso para los Covenant. Sin embargo, lejos de debilitarlos, redobló sus esfuerzos de aniquilación y se aproximan peligrosamente a la Tierra.

El destructor del Halo es ahora la única esperanza de salvación. Bajo nuestro mando podremos salvar al planeta azul.

CÓMO SE JUEGA

«Halo 2» es un título de acción en el que tendremos que enfrentarnos a cientos de enemigos utilizando una perspectiva en primera persona. Sobrevivir será complicado y, principalmente, una cuestión de puntería, aunque el juego posee ciertas características que lo destacan de planteamientos similares.

Para empezar, el guión es excepcional. Los hechos que se van produciendo y el estado de la guerra se nos va revelando a través de numerosas secuencias, al más puro estilo de las superproducciones "made in Hollywood".

1 **Cada clase de enemigo posee unas virtudes** y emplea una estrategia. Los élite son resistentes y atacan cuerpo a cuerpo.

2 **Hay diferentes tipos de vehículos.** La moto es rápida aunque su potencia de disparo es débil.

5 **El armamento pesado está fijo,** pero cuenta con munición infinita y es altamente destructivo.

«Halo 2» es un juego excepcional y alumno aventajado del género. Sus épicas batallas futuristas y su ritmo trepidante divierten y enamoran a partes iguales.

Hay enemigos indestructibles por mucho empeño que pongamos. Cuando nos topemos con uno, lo mejor será cubrinos y aguantar el tipo.

Si bien el mayor protagonismo recae en los espectaculares combates entre humanos y alienígenas, el desarrollo reta al jugador a cumplir misiones continuamente. Dado que estaremos en primera línea de fuego en la defensa a la Tierra, se nos encomendarán objetivos de muy diversa naturaleza, que se van encadenando unos con otros de forma lógica.

Un ejemplo lo encontramos en la primera fase, cuando tenemos que rechazar el ataque alienígena a nuestra nave y, luego, aterrizar en la Tierra para limpiar las bases enemigas que se han apostado en diferentes ciudades. Las acciones se suceden a un ritmo frenético. ¡¡No hay tregua!!

Nuestro papel en la guerra es fundamental, ya que somos nada menos que el Jefe Maestro. Adalid de la raza humana y, para más señas, soldado cibernético con armadura, esencial para aguantar los embates enemigos, y un gran control sobre todo tipo de armas, incluidas las alienígenas. Sin embargo, a mitad de aventura, la trama pega un giro inspirado, e inesperado, y nos pone a en la piel de un Covenant, el Inquisidor. Su misión: destruir a los herejes, humanos incluidos.

Ambos personajes se controlan de idéntica manera, y poseen la habilidad de utilizar armamento del adversario. Pistolas, rifles o lanzacohetes, son parte del ➜

Los enemigos tratan siempre de protegerse de nuestros disparos parapetándose detras de algún objeto o accidente. Para sacarlos de su escondite, nada mejor que enviarles un buen granadazo.

ASÍ SE JUEGA: LECCIONES PARA SER UN BUEN SOLDADO



3 Se ha incluido mucho armamento y, además, se puede utilizar el de ambos bandos.



4 Algunos aliens portan un escudo para protegerse de nuestros disparos. El fusil lo destrozará.



6 Recibiremos la ayuda de soldados. No suelen sobrevivir pero nos allanan el camino.



7 La energía protege a los enemigos; antes de liquidarles hay que destruir su barrera energética.



8 Los jefes finales son díficiles de eliminar, requieren una estrategia determinada. A este coloso lo abatiremos desde dentro.



Nos enfrentaremos a misiones de muy diversa naturaleza. A veces, incluso, nos tocará subirnos a una nave y luchar contra el enemigo como en los arcade de los 80. El denominador común es la espectacularidad.

➜generoso arsenal que podremos ir recogiendo, aunque estaremos limitados a llevar un máximo de dos armas a la vez.

Por último, dado el descomunal tamaño de los escenarios y la abrumadora presencia enemiga, se han incluido diferentes ayudas. Nos llegarán en forma de soldados y vehículos de combate, vitales para salir victoriosos.

VALORACIÓN

«Halo 2» destaca dentro de un género superpoblado y con tanta calidad como el de la acción, porque posee una particular ventaja sobre el resto: nos absorbe al segundo de ponernos a jugar.

Razones tiene unas cuantas, pero lo primero que nos impacta es su brillante apartado visual, que nos hace sentirnos automáticamente inmersos en una contienda galáctica de fenomenales proporciones. Además, el guión es magnífico y con un desarrollo frenético que no nos deja respirar ni un minuto, gracias a sus excelentes secuencias de introducción y al ritmo de los combates.

Otros de los ases que tiene en su manga es la representación de los combates. Son la auténtica salsa del juego, tanto por intensidad como por variedad de objetivos. No nos cansaremos de disparar.

«Halo 2» es más que una continuación, es un salto de calidad que se atreve con numerosos cambios y hace gala de gran brillantez en todos los apartados.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal
- **Botón Derecho:** Disparo secundario

Teclado:
- W: Avanzar
- S: Retroceder
- A: Izquierda
- D: Derecha

Direcciones de Internet Pág. 110
¿Funciona en mi PC? Pág. 96



Para disfrutar de las excelencias de este juegazo de acción debemos estar actualizados, ya que sólo es compatible con Windows Vista. Afortunadamente, con un buen PC funcionará sin problemas.

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST PC-DVD (Win Vista)



Halo 2

DISTRIBUIDOR: Microsoft España
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **FAX:** 91 390 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Games
DESARROLLADOR: Bungi
OTRAS VERSIONES: Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estamos ante un título de supervivencia con un guión excelente. Su sencilla mecánica de juego, con combates espectaculares y muy variados, y la gran cantidad de posibilidades que ofrece lo convierten en un bombazo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,26**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (4.232,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**3,19**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 vehículos, 12 armas y un planeta que salvar	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,56**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,56**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	54,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	54,99 / 8,56 = 6,42 = Suficiente		




Computer
Hoy
Juegos



PIRATAS DEL CARIBE
EN EL FIN DEL MUNDO

ACCIÓN • Jack Sparrow y sus amigos ponen rumbo al final de la trilogía con muchos peligros, enemigos y sorpresas aún por sortear.

Piratas del Caribe en el Fin del Mundo cierra la trilogía de una de las sagas de aventuras más espectaculares, divertidas y originales de los últimos tiempos. Gracias a una historia alocada salpicada de constantes toques de humor, peleas, situaciones disparatadas y, sobre todo, a un personaje que pasará a la historia del cine como Jack Sparrow, fruto de la genialidad del gran Johny Deep.

Ahora, tendremos que acompañar al capitán de la Perla Negra en su incansable búsqueda, mientras tratamos de escapar de los soldados de la corona británica y de las garras de Davy Jones.

CÓMO SE JUEGA

Su desarrollo está estructurado como una sucesión de fases, que representan los momentos clave de las tramas tanto del segundo como del tercer film, más alguna situación inventada por los creadores del videojuego.

Controlaremos al Capitán Jack Sparrow y a sus compañeros de aventura, Elizabeth Swann y William Turner, en todas las etapas de la búsqueda del corazón de Davy Jones, lo que les enfrentará a innumerables peligros y vicisitudes. Como buen juego de acción, los enemigos les atacarán

1 Lucharemos contra cientos de temibles piratas y, para salir indemnes, habrá que dominar bien los combos de golpes.



Con piratas de por medio no faltarán ni acción ni combates a espada contra cientos de enemigos.



Las secuencias están tomadas del film, pero también se han incluido situaciones inéditas.

en masa, aunque todos los personajes son auténticos maestros con la espada y, gracias a un efectivo sistema de combos, acabar con los enemigos será sencillo.

Los enfrentamientos nos reportarán en la mayoría de los casos objetos, que podremos utilizar en próximas peleas, como cuchillos, pistolas o incluso bombas. Sin embargo, los protagonistas no son invencibles y conviene recargar su salud con los pollos que a veces sueltan los enemigos abatidos.

En el trascurso de algunas fases se han incluido pequeños minijuegos, que nos vendrán muy bien para descansar un poco de tanta lucha. Además, nos darán la posibilidad de ganar algunas piezas de oro, por lo que merece la pena probarlos.

VALORACIÓN

«Piratas del Caribe en El Fin del Mundo» está basada en las dos últimas películas de la saga, pero da saltos enormes en la trama, lo que puede desorientar al jugador que no haya visto la trilogía al completo.

Por fortuna, no afecta demasiado al planteamiento global del juego, tan sencillo como entretenido. Una buena parte del tiempo estaremos espada en mano, luchando contra cientos de enemigos, aunque también nos tocará resolver algún que otro puzzle.

Las aventuras de Jack Sparrow prometen divertirnos semanas en este divertido reto para todos.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque leve
Botón 2: Ataque fuerte
Botón 3: Defensa

Direcciones de Internet Pág. 110
¿Funciona en mi PC? Pág. 96

ASÍ SE JUEGA: OOOOOTRA BOTELLA DE RON


2 **Los puzzles son facilones:** accionar la palanca adecuada y pulsar Enter casi siempre.


3 **Controlamos a varios personajes,** todos de igual manera. Turner es un maestro espadachín.


4 **Los "Jackanismo" son pruebas** que exigen efectuar una combinación exacta de botones.


5 **Los minijuegos son opcionales,** pero nos libran de combatir un rato y reportan oro.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2/Vista)



Piratas del Caribe En el Fin del Mundo

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Disney
DESARROLLADOR: Eurocom Entertainment Software
OTRAS VERSIONES: PS2, PSP, PS3, X360, NDS, WII

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 96



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Simple y directo; desenvaina tu espada y lánzate a la aventura con Jack Sparrow siguiendo los pasos de las tramas de los films segundo y tercero de la trilogía. Divertido, pero demasiado lineal, pese a los minijuegos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,03**
Gráficos	**13%**		**6,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**6,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Pasable	5,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.039,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,95**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 protagonistas y todo el Caribe para explorar	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	200 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,80**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,80**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,80 = 3,84 = Bien

32nd AMERICA'S CUP

SIMULACIÓN • Emula la fantástica actuación del sindicato Desafío Español en la pasada America's Cup celebrada en Valencia.

Aunque en esta ocasión se ha optado por publicitarlo bajo el título de «American's Cup», aprovechando el tirón que tiene este famoso campeonato, en realidad estamos ante la quinta entrega del mejor título de regatas para PC. La saga «Virtual Skipper» se remonta al año 2000 y, desde entonces, nos desafía a tripular de una forma sencilla y atractiva veleros en todos tipo de travesías y competiciones.

Para enseñarles la popa al resto de embarcaciones, tendremos que aprovechar los golpes de viento y pasar cada boya hasta trapasar primeros la línea de meta.

CÓMO SE JUEGA

La primera elección será decidir el equipo por el que vamos a competir, de entre los once sindicatos que pugnarán por alzarse con la American's Cup, incluido el Desafío Español.

Una vez fichada la tripulación dará comienzo la competición, que en su primera fase enfrentará a todas las embarcaciones

ASÍ SE JUEGA: VIENTO EN POPA A TODA VELA...



1 Virar es la maniobra más difícil, si tocamos la boya 1 se nos penalizará con un giro de 360º que nos hará perder la regata.



2 La tripulación no para durante la regata, si acercamos la cámara veremos cómo trabajan.



3 El minimapa 2 es muy útil; marca la trayectoria de los barcos, su posición y situación de las boyas.



4 La flecha 4 indica la dirección del viento. Será verde si estamos perfectamente perfilados.



5 Manejar el spinnaker es peligroso, si lo sacamos antes de tiempo la embarcación volcará.

en la modalidad de liguilla en regatas uno contra uno.

Efectuar una buena salida que nos sitúe en cabeza es fundamental. Para ello hay que calcular milimétricamente las maniobras previas, para que cuando acabe la cuenta atrás de un minuto pasemos por la línea de salida con la mayor velocidad posible.

Debemos siempre perfilarnos para coger las rachas de viento que impulsen a la embarcación. La dirección que trae nos viene indicada por una flecha en el modo arcade, aunque los más avezados podrán guiarse por los instrumentos de a bordo en el modo simulación. La elección del tipo de vela es también crucial para el desarrollo de la regata. El "spinnaker" es la más grande y la que más velocidad nos dará, pero sólo debe sacarse cuando contamos con fuerte viento de popa. La más efectiva es la "genoa" que nos permite navegar muy rápidos con viento de proa, aunque necesitamos un ángulo de 45º para sacarle el máximo partido.

El timón se maneja con las flechas de dirección y lo tripulamos nosotros. Además, como capitán debemos estar atentos para nos saltarnos ninguna boya, o no embestir a otro velero, pues seremos penalizados y tendremos que realizar un giro de 360º.

VALORACIÓN

No sólo estamos ante el mejor simulador de regatas, sino que además resulta asequible para todo el mundo ya que se le ha dotado de distintos, y bien ajustados, niveles de dificultad.

Las regatas son emocionantes y la tensión se palpa en cada giro, con los dos veleros luchando por conseguir la mejor posición para virar y tomar la trayectoria buena.

«32nd America's Cup» resultará un desafío igual de divertido para curiosos que para lobos de mar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:



Botón Derecho: Cámara

Rueda Ratón: Zoom

Teclado:

←: Timón a babor

→: Timón a estribor

↑: Timón a 0º



Direcciones de Internet Pág. 110

¿Funciona en mi PC? Pág. 96



Apasionantes regatas para marinos de toda condición, tanto si no han embarcado jamás, como si son viejos lobos de mar.



Las regatas tienen un dearrollo lento pero vibrante, ya que en cada giro las embarcaciones luchan por coger una buena posición.



La climatología influye en el desarrollo de las regatas, no es lo mismo navegar bajo una pertinaz lluvia que con un sol radiante.



El modo simulación es muy difícil, ya que nos obliga a manejar todos los aparejos de a bordo para avanzar velozmente.



GANADOR PRECIO CALIDAD

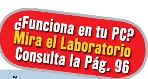
RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)

32nd America's Cup

DISTRIBUIDOR: Nobilis Ibérica
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Focus Home Interactive
DESARROLLADOR: Nadeo
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 96

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Juego de simulación que refleja fidedignamente la competición de veleros más prestigiosa del mundo. Apasionantes regatas, buenos gráficos y un nivel de dificultad apto para principiantes y expertos marineros.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,38**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,86**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**7,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	A ratos	4,00
Variedad de situaciones	3%	Escasa	2,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.575,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,70**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,30**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Las 12 naves oficiales de la America's Cup y 14 localizaciones	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/12 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,92**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,92**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,99 / 7,92 = 3,79 = Bien



HARLEY DAVIDSON

RACE TO THE RALLY

VELOCIDAD • Los entusiastas de la mítica marca americana Harley Davidson lo van a gozar con esta "cabalgada" por América.

Si eres de los que alguna vez han sentido la llamada de la carretera, aquí tienes una buena excusa para sacar al motero que llevas dentro y recorrerte de arriba a abajo América a lomos de una Harley.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego de «Harley Davidson Race to the Rally» es tan básico como retar y vencer a otros moteros por diversos parajes de la geografía americana. Conforme vayamos encadenando victorias, accederemos a nuevas piezas y mejoras para nuestra Harley, además de abrir otros tramos de carretera y modelos más potentes y rápidos, con los que hacer frente a rivales más experimentados. Hay un total de 20.

Una vez estemos circulando sobre el asfalto debemos tener en cuenta, fundamentalmente, un par de cosas que nos vendrán muy bien durante las carreras. En primer lugar, debemos saber que nuestra moto dispone de un turbo, con el que podremos darle "caña de la buena" a nuesta Harley y dejar atrás a los rivales. Obviamente, su uso es limitado, aunque se recargará si ejecutamos diversas habilidades, como saltar rampas o hacer "caballitos", o realizamos "macarradas" como pilotar en sentido contrario. La otra cuestión a considerar es la posibilidad de emplear sucias artimañas contra nuestro adversario; si nos colocamos en paralelo y pulsamos la tecla C, podremos tirarle a patadas de su Harley.

CONTROLES BÁSICOS

Tedado:
- ↑: Acelerar
- ↓: Frenar
- ←→: Girar
- X: Caballito
- May.: Turbo

VALORACIÓN

Excelente recreación de los modelos de Harley, pero es una lástima que no acompañen las carreras, carentes de emoción al reducirse todo a tener el turbo cargado y utilizarlo. Además, la conducción no es muy fina y el tráfico que encontraremos en carretera, más que un desafío, entorpece en exceso las carreras.

Divertido al principio, pero reiterativo tras unas pocas horas.

Direcciones de Internet — Pág. 110
¿Funciona en mi PC? — Pág. 96



Dispondremos de 20 modelos distintos de Harleys, con los que podremos ejecutar múltiples acrobacias: caballitos, saltos, derrapes, acelerones...



Realizar maniobras peligrosas como ir contra el tráfico aumentará nuestra puntuación, para, de este modo, conseguir nuevas motos y abrir circuitos.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)

Harley Davidson Race to the Rally

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Magic Wand Productions
DESARROLLADOR: Sand Grain Studios
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La legendaria marca americana es la protagonista de este título de velocidad, que nos reta a disputar carreras contra otros moteros por las carreteras de EE.UU. Le falta espectacularidad y algo más de variedad.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**5,55**
Gráficos	**13%**		**4,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Mediocres	2,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**5,87**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Imperceptible	1,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Torpe	3,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado / Aceptable	5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.279,0 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 Megabytes	8,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Poca información (A,I,J)	**3,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,30**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 genuinas motos Harley Davidson	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Joystick, Pad, Volante	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,75**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,75**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 6,75 = 4,44 = Suficiente	





TELDRASSIL



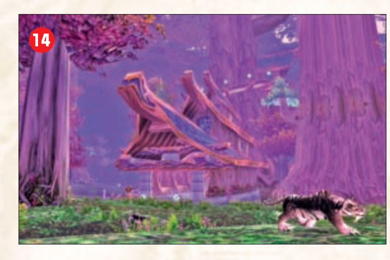
Darnassus es una ciudad oculta tras bosques mágicos que impiden al paso a cualquier enemigo de la Alianza. La naturaleza y las sombras son su fuente de energía.



1 Darnassus. 2 Túmulo Ban'Ethil. 3 Estanques de Arlithrien. 4 Tierras de los Tuercepinos. 5 Aldea Rut'Theran. 6 Lago Al'Ameth. 7 Dolanaar. 8 Roca Mácula. 9 Hondonada Ban'Ethil. 10 El Claro del Oráculo. 11 Lago Primigenio. 12 Gruta Narácnida. 13 Aldrassil. 14 Cañada Umbría. 15 Aldea Brisa Estelar.

LOS PRIMEROS DÍAS

Teldrassil es un curioso territorio que en realidad es un enorme árbol con el tamaño de una isla. En su interior el equilibrio ha mantenido a los Elfos puros, pero una fuerza extraña está contaminando cada rincón, volviendo locas a las bestias que allí habitan. Al crear nuestro personaje aparecemos en Aldrassil, dentro de la Cañada Umbría, donde tendremos que enfrentarnos a Sables, Jabalíes Cardo y arañas con bastante peligro. Hay una mina que debemos recorrer y que puede ser una trampa mortal si nos aventuramos sin pertrechos.



Tras completar las primeras misiones, vender los objetos que despojemos y aprender algunas habilidades de clase, viajaremos hasta Dolanaar, donde nos alojaremos por un tiempo. Concretamente, hasta que recogiendo y completando Quest alcancemos un nivel 8-10. La isla de Teldrassil es un lugar que mantiene incomunicados a los Elfos y al que sólo se puede acceder mediante portales mágicos desde la Aldea Rut'Theran. Por eso, durante los primeros nivels de juego, sólo nos cruzaremos con otros Elfos como nosotros.

La ciudad se encuentra al este y en ella encontraremos todo tipo de entrenadores de clase y oficio. Bueno, todos, todos no. La isla, al ser un enorme tronco, no tiene minerales, por lo que los mineros, herreros o armeros lo tendrán muy difícil para encontrar materias primas. Sólo en la casa de subastas, y puede que a precios de oro, tendrás acceso al cobre, la plata y demás elementos necesarios para fabricar objetos. Cuando un Elfo quiere viajar al continente, debe hacerlo en barco, desde la Aldea de Rut-Theran hasta Auberdine. De allí puede viajar al puerto Menethil y, andando, llegar a Forjaz. En Auberdine, por cierto, es necesario abrir el hipogrifo para hacerlo más rápidamente en futuras visitas. En Darnassus, la capital, hay casas de subastas, bancos y, en la parte norte, los vendedores de monturas para niveles 40 y 60.



DARNASUS



LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
1 Templo de la Luna	Instructor de Sacerdotes e Instructor de Herboristería.
2 Bancal de los Mercaderes	Casa de Subastas.
3 Los Jardines del Templo	Banco y Portal de Teletransportación a la Aldea Rut'Theran.
4 Bancal del Guerrero	Instructor de Guerreros e Instructor de Armas.
5 Bancal del Artesano	Instructor de Alquimia, Instructor de Sastrería, Instructor de Peletería, Instructor de Encantamiento, Instructor de Cocina y Banco.
6 Enclave Cenarion	Instructor de Druidas, Instructor de Cazadores, Instructor de Pícaros y Vendedor de Monturas para Elfos de la Noche.



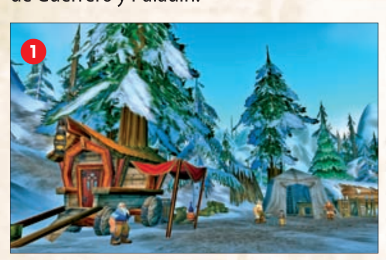






❶ Valle de Crestanevada. ❷ Yunquemar. ❸ Desfiladero de Crestanevada. ❹ El Cubil Pardo. ❺ Poblado Peloescarcha. ❻ Gnomeregan. ❼ Las Birras. ❽ Lago Glaciar. ❾ Valle Escalofrío. ❿ Monte luz. ⓫ Puertas Forjaz. ⓬ Forjaz. ⓭ Karanos. ⓮ Almacén de Brasacerada. ⓯ Refugio Pinobruma. ⓰ Colinas de Tundra. ⓱ Granja de Semperámbar. ⓲ Cantera de Gol'Bolar. ⓳ Lago de Helm. ⓴ Complejo Vetaferro. ㉑ Avanzada de la Puerta Sur. ㉒ Avanzada de la Puerta Norte.

DUN MOROGH



Forjaz está excavada en la piedra de las montañas de Dun Morogh y cuenta con una increíble forja en la parte central. Es de las ciudades más monumentales del juego.

LOS PRIMEROS DÍAS

El Valle de Crestanevada es el primer lugar que visitarán nuestros Enanos y Gnomos. Allí debemos completar algunas misiones eliminando indefensos enemigos. Tras alcanzar un par de niveles más, conoceremos de primera mano cómo se las gastan las tribus de Trols renegados. También, aprenderemos a reparar nuestro equipo y mejorar poquito a poco la armadura. Si puedes conseguir un arma más potente, no lo dudes, los Enanos necesitan un buen arsenal para los combates cuerpo a cuerpo en las clases de Guerrero y Paladín.

Cuando queramos salir de allí en dirección a Kharanos, tendremos que pasar por el Desfiladero de Crestanevada. Es, sin duda, el territorio con el recorrido más complicado para los jugadores de niveles bajos ya que no existe otro camino. Dentro del desfiladero nos las veremos con enemigos y será necesario matarlos a todos. Si vamos acompañados tardaremos menos tiempo.

Una vez en Kharanos alójate en su taberna, recoge todas las misiones que puedas y complétalas haciendo "packs" según las zonas que debas visitar. Al este tienes enclaves de Trols y series de Quest con trofeos interesantes. Muy cerquita de allí hay un campamento de Enanos llamado Las Birras donde podremos coger más misiones.



Al norte de Kharanos está la capital de los enanos. La verdad es que cuando se visita por vez primera Forjaz, el jugador queda impresionado por sus monumentales estatuas y la gigantesca forja central en la que se dan cita todos los entrenadores de oficio. Allí podremos comenzar a fabricar objetos y venderlos en la casa de subastas.

Dun Morogh, como no podía ser de otra forma, tiene su propia "instance": Gnomeregan. Diseñada para niveles 20 y superiores, puede ser visitada por jugadores de la Horda a través de transportadores construidos por los ingenieros Gnomos en la Bahía del Botín, tras completar algunas series de misiones de cierta dificultad.



FORJAZ



LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
❶ La Gran Fundición	Maestro de Grifos, Instructor de Herboristería, Instructor de Primeros Auxilios, Instructor de Encantamiento, , Instructor de Minería, Instructor de Herrería, Instructor de Sastrería, Instructor de Peletería, Instructor de Desuello,
❷ La Sala Militar	Posada, Instructor de Guerreros, Instructor de Cazadores e Instructor de Cazadores.
❸ La Plaza	Posada, Banco y Casa de Subastas.
❹ La Sala Mística	Instructor de Mago, Instructor de Portal, Instructor de Sacerdotes e Instructor de Paladines.
❺ La Caverna Abandonada	Instructor de Pícaros, Instructor de Brujos e Instructor de Pesca.
❻ Ciudad Manitas	Instructor de Ingeniería, Instructor de Alquimia y Tren a Ventormenta.



BOSQUE DE ELWYNN



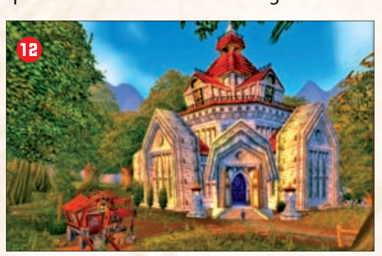
Ventormenta es el bastión de los Humanos en el continente de los Reinos del Este. Se trata de una ciudad muy bien cuidada y que respira paz por todas sus calles.



1 Cuartel Arroyoeste. 2 Linde del Bosque. 3 La Granja Pedregosa. 4 Mina Abisal. 5 Los Viñedos de Maclure. 6 Villadorada. 7 Lago Espejo. 8 Ventormenta. 9 Embarcadero de Jerod. 10 Lago de Cristal. 11 Viñedos de Villanorte. 12 Valle de Villanorte. 13 Mina de Eco. 14 Cantera de Jaspe. 15 Torre de Azora. 16 Plantación de Calabazas Brackwell. 17 Torre de la Peña. 18 Aserradero de la Vega del Este. 19 Lago de Hito.

LOS PRIMEROS DÍAS

Los humanos son los únicos que aparecen en estos verdes y frondosos bosques de Elwynn. Concretamente, aparecemos en Villanorte, un reducido enclave con una abadía donde podremos recoger las primeras misiones. Allí tendremos que eliminar Kobold, lobos y algún que otro jefe (named) de niveles 4 y 5. Nos familiarizaremos con nuestra clase aprendiendo habilidades y podremos vender y reparar equipo con los comerciantes apostados allí. Cuando alcancemos el nivel 6-8, recibiremos Quest que nos envían a un nuevo lugar: Villadorada. Nada más llegar hasta él tendremos que visitar la posada para alojarnos allí. De esta manera podremos retornar con la Piedra Hogar cuando queramos desconectar.



Los Kóbol serán nuestros enemigos en estos primeros momentos del juego. Al sur de VIlladorada hay una mina que visitaremos varias veces completando misiones que nos van a reportar una experiencia preciosa. Hazlas todas para subir rápido.

Villadorada está muy cerca de Ventormenta, la capital de los humanos. Allí tendremos todos los servicios necesarios para vender, comprar objetos o almacenarlos en las cajas fuertes del banco. Por si fuera poco, cuenta con un barrio monumental , la Plaza de la Catedral, donde los paladines encontrarán en niveles superiores (40 y 60), las Quest que les permiten conseguir sus monturas normales y épicas. Hay que recordar que esta clase no tiene la posibilidad de comprar sus monturas en los territorios de origen de Humanos y Enanos.



En el exterior del barrio de los magos, pegado a los canales, están las mazmorras de Ventormenta, una "instance" para niveles 25 o más que nos servirá para agruparnos y conseguir mucha experiencia en muy poquito tiempo. Y algunos objetos de valor.

Si queremos viajar a Forjaz, podemos hacerlo a través de un metro que nos lleva directamente y que no nos cuesta nada. Así no corremos ningún peligro.



VENTORMENTA

LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
1 Barrio de los Magos	Instructor de Alquimia, Instructor de Encantamiento, Instructor de Herboristería, Instructor de Sastrería, Instructor de Mago e Instructor de Portal.
2 El Parque	Instructor de Cazadores, Maestro de Establos, Instructor de Druidas e Instructor de Herboristería.
3 Distrito de Mercaderes	Maestro de Grifos, Posada, Casa de Subastas, Maestro de Hermandad, Instructor de Armas, Instructor de Pesca y Banco.
4 Plaza de la Catedral	Instructor de Sacerdotes, Instructor de Paladines e Instructor de Primeros Auxilios.
5 Distrito de los Enanos	Instructor de Herrería, Instructor de Ingeniería, Instructor de Minería, Tren a Forjaz y Yunque
6 Casco Antiguo	Instructor de Cocina, Instructor de Peletería, Instructor de Desuello, Instructor de Guerreros e Instructor de Pícaros.



ZONAS DE LA HORDA

CLAROS DE TIRISFAL



Entrañas es la capital de los No Muertos y está construida bajo los escombros de la legendaria ciudad de Lordaeron. Allí desarrollan sus oscuros poderes mágicos.

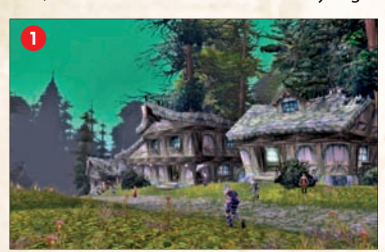


❶ **Camposanto.** ❷ **Hoya Nocturácnidas.** ❸ **Hacienda Solliden.** ❹ **Molinos de Agamand.** ❺ **Charca Aguaserena.** ❻ **Mansión Friogar.** ❼ **Vega Pesadilla.** ❽ **Ruinas de Bathran.** ❾ **Rémol.** ❿ **Zeppelín a Orgrimar y Grom'Gol-Avanzada.** ⓫ **Ruinas de Lordaeron.** ⓬ **Undercity.** ⓭ **Lago Aguasclaras.** ⓮ **Refugio de Gunther.** ⓯ **La Costa Norte.** ⓰ **Hacienda Balnir.** ⓱ **El Baluarte.** ⓲ **Avanzada de los Cruzados.** ⓳ **Vega Venerácnidas.** ⓴ **Tumba de Faol.** ㉑ **Jardines de los Susurros.** ㉒ **Atalaya Escarlata.**

LOS PRIMEROS DÍAS

Si elegimos a los No Muertos, apareceremos en el llamado Camposanto. Un lugar tenebroso y en ruinas de lo que fue antiguamente un enclave humano. Allí realizaremos las primeras misiones, eliminando Esqueletos, Zombies, Lobos y algunos Murciumbríos de niveles 1-3. Cuando subamos algo más, y tras aprender las primeras habilidades de clase, podremos enfrentarnos a enemigos más poderosos y matar a algunos jefes (named) de la orden Escarlata.

El siguiente punto que nos espera es Rémol, casi en el centro del territorio y lugar en el que residiremos durante una buena temporadita. Más que nada porque es el lugar donde se cogen la mayoría de Quest para las zonas de los Claros de Tirisfal.



Para subir rápidamente de nivel es aconsejable coger todas las misiones que podamos e ir completándolas por zonas. Es decir, barrer las cuatro granjas, los Molinos de Agamand y los enclaves donde se atrincheran las tropas humanas de la orden Escarlata. Al noroeste podréis ver el Monasterio Escarlata, capital de las oscuras tropas humanas. Bien, allí mejor no acercarse porque se trata de un conglomerado de "instances" para niveles altos (28-30 y más).

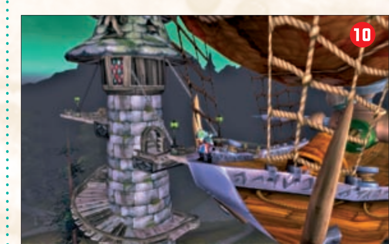
En Rémol tendremos de todo. Desde posada a entrenadores de clase y profesión



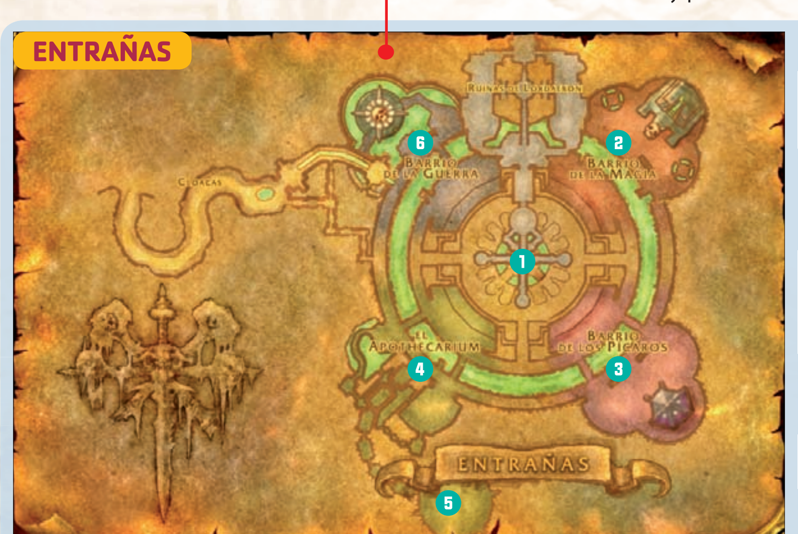
que nos permitirán aprender sin necesidad de ir a Entrañas. Eso sí, es en la capital donde podremos vender mejor los objetos que despojemos o fabriquemos a través de las casas de subastas del barrio de comercio.

Este territorio, a diferencia de otros, tiene muy cerquita la capital, por lo que podemos ir y venir rápidamente sin perder mucho tiempo. Además, en una colina cercana a Rémol, tenemos el zepelin que nos lleva hasta Orgrimmar y a Grom´Gol, en la Vega de Tuercespina (niveles 35-45).

Por cierto, no se os ocurra viajar al este, hasta las Tierras de la Peste. Allí los enemigos tienen nivel 55 o más y podemos morir en un abrir y cerrar de ojos. ¡¡Cuidado!!



ENTRAÑAS



LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
❶ Barrio del Comercio	Casa de Subastas, Banco, Posada, Buzón, Mercaderes y Cuidador de Murciélagos.
❷ Barrio de la Magia	Instructor de Sastrería, Vendedor de Componentes, Instructor de Magos, Instructor de Portal, Instructor de Brujos, Instructor de Demonios e Instructor de Pesca.
❸ Barrio de los Pícaros	Vendedor de Veneno, Instructor de Primeros Auxilios, Instructor de Desuello, Instructor de Peletería, Instructor de Ingeniería, Forja, Yunque e Instructor de Pícaros.
❹ El Apthecarium	Instructor de Alquimia, Instructor de Herboristería, Instructor de Encantamiento.
❺ Barrio Real	Varimathras, Lady Sylvanas Brisaveloz.
❻ Barrio de la Guerra	Instructor de Minería, Maestro de Armas, Instructor de Herrería, Yunque, Instructor de Guerreros e Instructor de Sacerdotes.







MULGORE



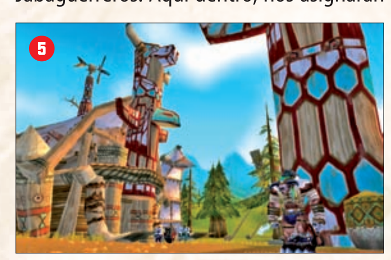
La Cima del Trueno es una inexpugnable ciudad creada sobre las Mesas de Mulgore donde viven los Tauren. En ella, se respiran los sanos aromas de la naturaleza.



1 Campamento Narache. 2 Mesa de la Nube Roja. 3 Barranco Cortazarza. 4 Roca Crines Pálidas. 5 Poblado Pezuña de Sangre. 6 Pozo Pezuña Invernal. 7 Las Llanuras Onduladas. 8 Caravana Devastada. 9 Pozo Tronacuerno. 10 Mina Ventura y Cía. 11 Excavación Bael'Dun. 12 Las Llanuras Doradas. 13 Roca Roja. 14 Cima del Trueno. 15 Pozo Ferocrín. 16 Cresta Viento Furioso.

LOS PRIMEROS DÍAS

Al crear a nuestro joven Tauren, aparecemos en el Campo Narache, un pequeño enclave donde recibiremos nuestras primeras misiones. Allí podremos eliminar enemigos de varias clases sin el peligro de que nos ataquen, ya que, por el momento, no muestran beligerancia hacia nosotros. En Mesa de la Nube Roja realizaremos las primeras misiones sin mayor dificultad, hasta que tengamos que acercanos al Barranco Cortazarza. Para acceder a él debemos atravesar un túnel patrullado por algunos Jabaespín y Jabaguerreros. Aquí dentro, nos asignarán misiones cada vez más complicadas, como acabar con jefes (named) de los Jabaguerreros. En estos casos es recomendable agruparse con uno o dos jugadores más, para no morir muchas veces en el intento. Recordad que reparar el equipo completamente cuesta su buen dinerito.



Tras algunas misiones más dentro del Barranco, nos encomendarán que viajemos al Poblado Pezuña de Sangre. Allí nos curtiremos en decenas de misiones por la parte central de Mulgore y llegaremos a alcanzar el nivel 8-10 rápidamente, además de aprender algunas de las profesiones secundarias (primeros auxilios, cocina, etc.). En este enclave es donde los Tauren compran sus monturas al llegar a los niveles 40 y 60.



Cuando hayamos terminado todas las misiones cercanas, podremos viajar a la Cima del Trueno, la capital, donde nos esperan infinidad de Quest por la parte norte de Cresta Viento Furioso y este de Roca Roja. Precisamente, en la ciudad, podremos conseguir todo tipo de objetos y, sobre todo, aprender con los entrenadores los oficios que nos van a reportar un buen dinerito recolectando y fabricando objetos de todo tipo para venderlos en la casa de subastas.

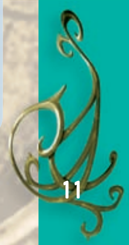
Cuando alcancemos el nivel 12-15, podremos viajar al sureste para entrar en Los Baldíos y seguir completando misiones de nivel superior. Allí encontraremos la primera "instance": la Cueva de los Lamentos.



CIMA DEL TRUENO



LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
1 Alto Central del Fondo	Maestro de Armas, Casa de Subastas, Banco, Buzón, Instructor de Herrería, Instructor de Minería y Posada.
2 Alto Central del Centro	Instructor de Sastrería, Instructor de Peletería, Instructor de Desuello, Instructor de Herboristería, Instructor de Alquimia e Instructor de Encantamiento.
3 Alto de los Espíritus	Instructor de Chalanes e Instructor de Primeros Auxilios.
4 Torre	Maestro de Jinetes de Viento.
5 Alto Central Superior	Cairne Pezuña de Sangre, Instructor de Cocina e Instructor de Pesca.
6 Alto de los Cazadores	Instructor de Guerreros, Instructor de Cazadores e Instructor de Mascotas.
7 Alto de los Ancestros	Instructor de Druidas y Magatha Tótem Siniestro.





ZONAS DE LA HORDA

DUROTAR



Orgrimmar es la capital de Durotar, territorio en el que nacen y crecen los Orcos y Trols de la Horda. Su apariencia es la de una ciudad en pie de guerra contra la Alianza.

LOS PRIMEROS DÍAS

Al crear un nuevo personaje (Orco o Trol, da lo mismo) apareceremos en el Valle de los Retos. Allí tendremos que completar las primeras misiones y aprender con los instructores de clase nuestras primeras habilidades. Nos encontraremos con enemigos de bastante poca entidad, aunque no por ello menos peligrosos si nos descuidamos. Una vez que hemos alcanzado el nivel 6-8, podremos viajar hasta un nuevo lugar, el Poblado Sen´Jin de los Trols. Un consejo es que no desperdicieis ningún objeto que consigáis de los enemigos al despojar. Las pinzas de escórpido o los restos de los animales que eliminemos nos pueden reportar dinero que en los primeros momentos son fundamentales, sobre todo, para aprender habilidades de clase con los entrenadores. Una vez en el Poblado Sen´Jin ampliaremos las zonas de Quest a Islas del Eco, el risco Kolkar y el fuerte Tiragarde.



Aquí comenzaremos a agruparnos con otros jugadores ya que hay misiones en las Islas del Eco con muchos enemigos en muy poquito terreno y con poderes de ataque a distancia realmente peligrosos. Eso nos obligará a tener todo el rato aliados que nos guarden las espaldas. Cuando alcancemos el nivel 40 y 60, será en este poblado donde los Trols podrán ir a comprar sus monturas, tanto normales como épicas. Así nos tendremos que dejar de recorrer a patita todo Azeroth.



❶ Valle de los Retos. ❷ El Cubil. ❸ Risco Kolkar. ❹ Poblado Sen'jin. ❺ Islas del Eco. ❻ Fuerte de Tiragarde. ❼ Cerrotajo. ❽ Tierras Crines de Acero. ❾ Cañón del Ventajo. ❿ Granja Tor'Kren. ⓫ Monte del Trueno. ⓬ Barracón Árido. ⓭ Roca del Cráneo. ⓮ Orgrimmar. ⓯ Costa de la Huída. ⓰ Campamento Margoz. ⓱ Playa Ojo Mueto. ⓲ Granja Rocamuela. ⓳ La Pocilga. ⓴ Zeppelín a Campamento Grom'gol y Entrañas. ㉑ Bahía de Garrafiñada.



Completadas las Quest de Sen´Jin, podemos subir hasta Cerrotajo, que ya nos pide un nivel más avanzado (a partir de 10). En Orgrimmar, al norte, tenemos todo lo que podemos necesitar para vender, comprar o fabricar objetos con los que sobrevivir en los primeros niveles del juego. No os olvidéis invertir en equipo y armas.

En Orgrimmar hallaremos la primera "instance" a la que podemos enfrentarnos, Sima Ignea. Para acceder a ella hay que buscar grupo (cuatro amigos más) y dirigirse al barrio subterráneo Circo de las Sombras.



ORGRIMAR



LOCALIZACIÓN	LUGARES DE INTERÉS
❶ Valle de los Espíritus	Instructor de Magos, Instructor de Portal, Instructor de Sacerdotes e Instructor de Primeros Auxilios.
❷ Valle de la Fuerza	Maestro de Jinetes de Viento, Vendedor de Componentes, Posada, Casa de Subastas y Buzón.
❸ La Calle Mayor	Instructor de Peletería, Instructor de Desuello, Instructor de Sastrería, Instructor de Herboristería, Instructor de Encantamiento, Instructor de Alquimia, Instructor de Cocina y Buzón.
❹ Circo de las Sombras	Instructor de Pícaros, Instructor de Brujos, Instructor de Demonios, Vendedor de Veneno, Vendedor de Componentes y Entrada a Sim Ígnea Mazmorra.
❺ Valle de la Sabiduría	Instructor de Chalanes y Thrall.
❻ Valle del Honor	Instructor de Guerreros, Instructor de Cazadores, Instructor de Herreros, Instructor de Ingenieros, Instructor de Mineros, Instructor de Pescadores y Maestro de Armas.







LOS PRIMEROS MAPAS

Ya tienes a tu personaje preparado y ha llegado el momento de conocer mundo. Azeroth es un inmenso escenario que espera el advenimiento de su mayor héore.

El mundo de Warcraft



LAS TIERRAS DE AZEROTH

El mundo de Warcraft, Azeroth, está formado por dos continentes distintos, Kalimdor y Reinos del Este. Según la facción elegida, apareceremos en uno de ellos, aunque gracias a barcos y zepelines podremos movernos con mayor facilidad y visitar nuevas tierras. A continuación tenéis una reseña de las zonas y sus modos de acceder a ellas.



❶ Darnassus (Alianza). Lugar del que proceden los Elfos de la Noche, es una isla al noroeste y podemos llegar a ella a través de barco y grifo desde Auberdine.

❷ Cima del Trueno (Horda). Los Tauren están orgullosos de su cuidad, que está en el centro del continente de Kalimdor. Podemos llegar hasta ella con grifo desde Orgrimmar, una vez "abierto" el vuelo.

❸ Orgrimmar (Horda). Lugar donde reside el poder de las tropas de Orcos y Trols, amurallada y que tiene comunizacion por grifo con Cima del Trueno. Además, a las afueras podemos coger un zepelín para ir hasta Entrañas, en Reinos del Este.

❹ Entrañas (Horda). Ciudad de los No Muertos, podemos llegar hasta ella con vuelos de murciélago y con zepelin desde Orgrimmar. Así no tardamos mucho.

❺ Forjaz (Alianza). Ciudad excavada en la roca y en medio de un precioso paraje nevado. Tiene comunicación directa con Vetormenta a través de un curioso metro.

❻ Ventormenta (Alianza). Capital de los humanos, tiene comunicación con Forjaz a través de un divertido metro.

❼ Bahía del botín (Neutral). Aquí podréis coger barcos a Trinquete.

❽ Trinquete (Neutral). Comunicación directa en barco con la bahía del botín.

❾ Isla Theramore (Alianza). Tiene barcos directos al puerto Menethil.

❿ Puerto Menethil (Alianza). Punto neurálgico que comunica en sus muelles con la Isla Theramore y Auberdine. Así podremos llegar a Darnassus más rápido.

⓫ Auberdine (Alianza). Comunica con Teldrassil tanto por barco como por grifo.





QUESTS





Podemos coger misiones que nos ofrecen los personajes para buscar recompensas. Para saber quién tiene o no, se les ha colocado una exclamación ❶ sobre la cabeza.



Si ves una interrogación gris ❷ sobre la cabeza de un PNJ (Personaje no Jugador) significará que tenemos una Quest suya pero que anda pendiente de completar.



Si la interrogación aparece de color amarillo ❸, nos estará indicando que tenemos una Quest suya que ya hemos completado. Sólo nos queda coger la recompensa.



Para recoger la recompensa pinchamos sobre el personaje ❹ y, tras felicitarnos ❺, nos pedirá que le entreguemos los objetos ❻ necesarios para completarla.



Lo siguiente que nos enseñará serán las recompensas que podemos elegir ❼ si se trata de más de un objeto. La que prefiramos aparecerá resaltada ❽.



Al instante veremos la experiencia ganada ❾ y, si la tuviera, la siguiente misión que nos ofrece ❿. Muchas Quest son una sucesión de cuatro o cinco seguidas.

HABILIDADES



Éstas suben de forma automática y cuanto más las utilizamos –si estamos equipados con una daga, un hacha, una espada o lo que sea– mayor experiencia tendremos y mejor las utilizaremos. Otras como la Ganzúa ❶, por ejemplo, requieren de un número determinado de experiencia para abrir cofres, puertas y cajas de un nivel más alto.

BOLSAS



Contaremos con una sola bolsa ❶ al principio, que funciona como mochila principal y en ella podremos ver el dinero que tenemos disponible ❷. En total podemos transportar cinco bolsas ❸ que pueden disponer de un mínimo de seis compartimentos y un máximo de 16 casillas cada una. Así, podremos llevar todo lo que cojamos de los enemigos.

OFICIOS



Para crear objetos con los oficios aprendidos debemos pulsar la tecla L. Aparecerá este menú en el cual podemos ver todos los conocimientos y profesiones ❶ que ha adquirido nuestro personaje. Sólo podemos aprender dos.







Al pinchar sobre la profesión veremos qué objetos podemos fabricar y los ingredientes necesarios. Normalmente se nos piden pieles, hierbas o metales. Vamos a un vendedor y buscamos a ver cuáles de ellos tiene en su tienda ❷. Los compramos a un precio razonable.



Después de haber comprado abrimos el menú de profesión y seleccionamos el objeto que queremos crear ❸. Ahora vemos lo que nos hace falta ❹ y la cantidad de ellos que tenemos en las mochilas. Según ese número, podremos fabricar más o menos unidades.





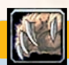
Si pulsamos en el botón de crear ❺ sólo fabricaremos una unidad. Para elaborar más, seleccionamos un número utilizando las flechas ❻ y pulsamos sobre el botón de crear todos para que el proceso sea seguido y no tengamos que ir uno a uno ❼.



Una vez creados todos los objetos pasarán a nuestra bolsa, a la que podremos acceder en cualquier momento. Es una buena forma de hacer dinerito rápido.

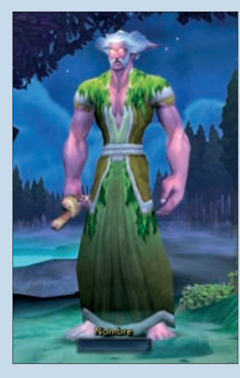
LAS CLASES

Tras elegir facción (Horda o Alianza) y raza, el último dilema que nos asaltará será la clase de nuestro personaje. Qué os gustan más, ¿los combates cuerpo a cuerpo o eliminar a los enemigos a distancia sin darles opciones a que se acerquen? Son muchos los aspectos que debéis tener en cuenta y elegir con cuidado. Por ejemplo, hay clases destinadas a causar daño y otras a recibirlo sin inmutarse; unas pueden sanarse en combate y otras no, y la mayoría dependen del equipo y armas que pueden conseguir. ¿Cuál vas a elegir ahora?



DRUIDA

Pertenecen a la categoría de Taumaturgos y utilizan el maná como herramienta de creación de hechizos. Pueden sanar, convertirse en bestias (gatos, osos, focas, etc.), enraizar al enemigo y emular a los pícaros provocando daño o a los guerreros resistiéndolo. En los grupos pueden actuar como segundos tanques o sanar como los Sacerdotes.

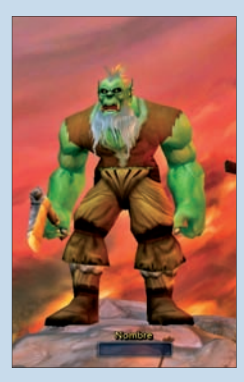


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Aumenta ligeramente el daño que infligimos (poco importante).
Aguante	Más salud (interesante).
Agilidad	Aumenta el porcentaje de golpe crítico, esquivar y daño con felino.
Intelecto	Aumenta el maná y la posibilidad de crítico con hechizos (según).
Espíritu	Acelera la recuperación de salud y maná (interesante).

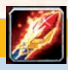


CAZADOR

Clase que se sirve de mascotas para atacar al enemigo mientras a distancia le destroza con sus armas de rango. Usan ropajes de cuero y a nivel 40 pueden equipar mallas, lo que les da mayor resistencia a los ataques del enemigo. De todos modos, mejor que el enemigo no se acerque ya que no pueden resistir tanto como otras clases.

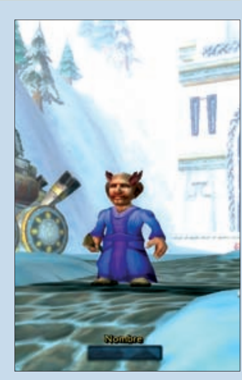


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Sube el daño cuerpo a cuerpo (c/c) que causamos (según armas).
Aguante	Más salud.
Agilidad	Aumenta el porcentaje de críticos, esquivar y daño a distancia c/c.
Intelecto	Sube el maná y acelera el aprendizaje de habilidades.
Espíritu	Mejora la recuperación de maná y salud.



MAGO

Los magos son capaces de causar muchísimo daño a distancia y se jactan de no dejar acercarse a sus presas. Necesitan mucho intelecto para generar maná y pueden ralentizar al enemigo, detenerle o convertirlo en oveja durante un tiempo limitado. Pero cuidado porque son muy débiles a la hora de recibir daño cuerpo a cuerpo.

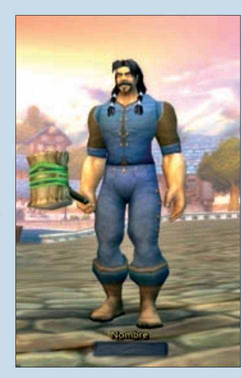


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	No es muy útil en los magos los combates c/c.
Aguante	Más salud (fundamental en JcJ).
Agilidad	Mejora porcentajes de críticos a distancia (poco útil).
Intelecto	Aumenta la cantidad máx. de maná (fundamental).
Espíritu	Mejora la regeneración de salud y maná (mejor agua y comida).

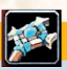


PALADÍN

Clase que mezcla sus poderes para hacer daño (no tanto como Pícaros o Magos) como para resistirlo. Su poder divino les permite regenerarse en combate y sus sellos pueden ayudar a los grupos para vencer más rápidamente. Si eliges ser Paladín, prepárate para combates prolongados y a sanar en caso de emergencia cuando estés en grupo.

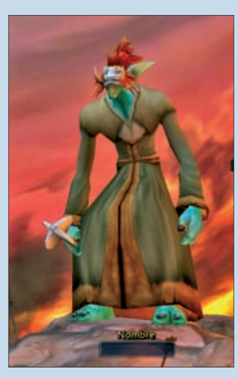


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Aumenta el daño c/c y el índice de bloqueo con el escudo.
Aguante	Aumenta la cantidad máxima de salud (según poder c/c).
Agilidad	Aumenta la posibilidad de conseguir un golpe crítico y esquivar.
Intelecto	Aumenta el maná y los hechizos críticos (sanación, sellos, etc.).
Espíritu	Acelera la recuperación de salud y maná (poco importante).



SACERDOTE

Son los "healer" (sanadores) por excelencia en los grupos y ninguna otra clase puede recuperar su salud, y la de sus acompañantes, tanto ni tan rápido. Si asignas tus talentos a las sombras, podrás hacer mucho daño a distancia con potentes hechizos. Su materia prima, y la que debes buscar, es el intelecto con el que generan maná.

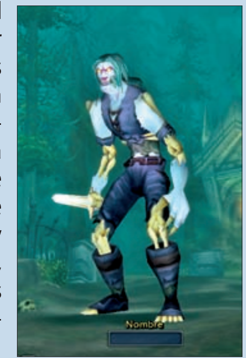


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Mayor daño en el c/c (no es importante).
Aguante	Aumenta la cantidad máxima de salud.
Agilidad	Más opciones de esquivar y críticos c/c. (según sacerdotes).
Intelecto	Aumenta el maná y mejora los índices de sanación (básico).
Espíritu	Acelera la recuperación de salud y maná (según sacerdotes).



PÍCARO

Son muy débiles en el cuerpo a cuerpo, y por eso deben servirse de las artimañanas que atontan e incapacitan a sus enemigos. Cuando la presa está indefensa, su poder de generar daño les permite acabar con ellos en muy poco tiempo. Son sigilosos, pueden volverse invisibles y sus ataques por la espalda son mortales.

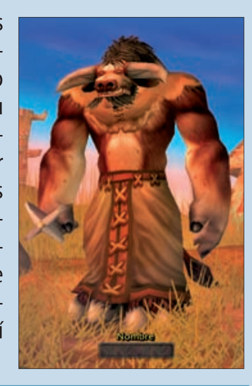


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Aumenta ligeramente el daño que infligimos c/c.
Aguante	Más salud (fundamental para sobrevivir al c/c).
Agilidad	Aumenta % crítico, esquivar, daño y protección (básico).
Intelecto	Acelera la velocidad del uso de las armas (no es importante).
Espíritu	Acelera la recuperación de salud (no es útil).



CHAMÁN

Su poder emana de los cuatro elementos de la naturaleza: aire, tierra, fuego y agua. Utiliza tótems a su alrededor para generar vida, causar daño o amplificar sus habilidades y las de sus compañeros. Pueden ejercer de sanadores secundarios en grupo y equiparse con objetos de mallas y escudo a partir del nivel 40. Así ganan mucho en defensa.

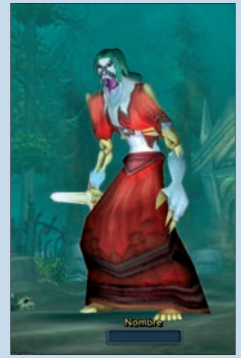


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Sube el daño que hacemos c/c. y el bloqueo con escudos.
Aguante	Más salud (no es importante, puede sanarse).
Agilidad	Aumenta la posibilidad de conseguir un golpe crítico y esquivar.
Intelecto	Más maná, % de crítico con hechizos y aprendizaje de habilidades.
Espíritu	Acelera la recuperación de salud y maná.

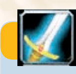


BRUJO

Ideados para hacer daño, se sirven de maldiciones y magia para causar pánico en el enemigo. Van acompañados de pequeñas mascotas, o invocaciones, que les permiten distraer al enemigo mientras el brujo ataca sin piedad. Sus ataques no causan daño al instante, sino que lo hacen durante un periodo de tiempo, o DpT.

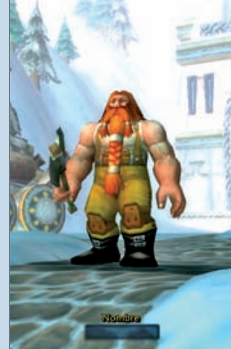


	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Sube el índice de daño causado (no es importante).
Aguante	Más salud (básico para esta clase).
Agilidad	Aumenta las posibilidades de esquivar.
Intelecto	Mayor cantidad de maná y % de críticos con hechizos.
Espíritu	Acelera la recuperación de salud y maná.

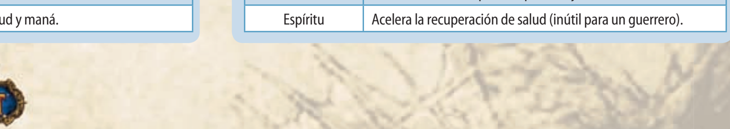


GUERRERO

Creados para resistir daño y causarlo según la actitud que utilicen durante la batalla. Pueden volverse rabiosos y provocar muchísimo más daño (aunque son más débiles), o defensivos para resistir en combates interminables. Dependen mucho del equipo y las armas que porten. Algunas de sus habilidades requieren de un buen escudo.



	¿Qué debes buscar en los objetos que compres?
Fortaleza	Aumenta mucho el daño c/c y el % en bloqueos (básico).
Aguante	Mayor cantidad de salud (básico).
Agilidad	Aumenta la posibilidad de conseguir un golpe crítico y esquivar.
Intelecto	Sube mucho más rápido el aprendizaje de habilidades con armas.
Espíritu	Acelera la recuperación de salud (inútil para un guerrero).



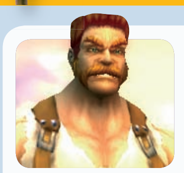





LAS RAZAS

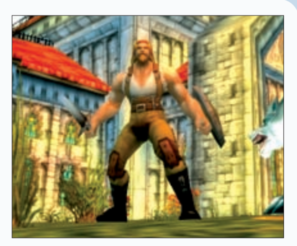
Iniciarse en «World of Warcraft» lleva aparejado la toma de ciertas decisiones que serán trascendentales a lo largo de toda nuestra aventura. ¿Horda o Alianza? Esa debe ser la primera elección. Una vez determinado el camino, entregar nuestra vida a los principios de una de las ocho razas que pelean por la supremacía en las tierras de Azeroth será nuestro único deber. A continuación, os mostramos qué ofrecen cada una.

LA ALIANZA

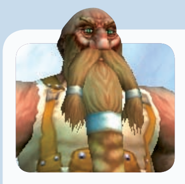


Humanos

No son campeones en nada, pero sí los que mejor se adaptan a las situaciones más difíciles. Por eso, disfrutan de percepción para detectar enemigos, un 5% más de espíritu, un 10% más a la hora de ganar reputación y son expertos en espadas y mazas.

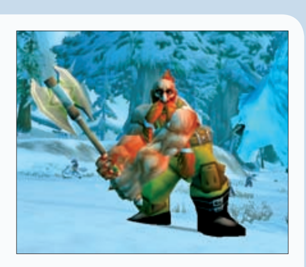


Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	23	20	22	20	21
Paladín	22	20	22	20	22
Pícaro	21	23	21	20	21
Sacerdote	20	20	20	22	24
Mago	20	20	20	23	23
Brujo	20	20	21	22	23

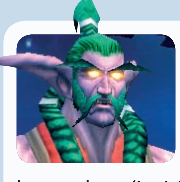


Enanos

Fuertes como rocas, son los últimos en irse del campo de batalla. Pueden aumentar su armadura un 10% durante 8 segundos, detectar tesoros escondidos, ganar 10 puntos de resistencia a los ataques de frío y +5 de habilidad con todas las armas de fuego.

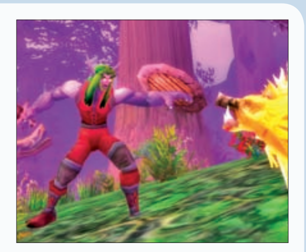


Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	25	16	25	19	19
Paladín	24	16	25	19	20
Cazador	22	19	24	19	20
Pícaro	23	19	24	19	19
Sacerdote	22	16	23	21	22

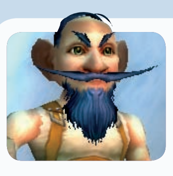


Elfos de la Noche

Ágiles, muy ágiles, y duraderos, pueden esquivar muchos de los ataques que sufren. Gozan de fusión con las sombras (invisibilidad), un 1% a la hora de esquivar golpes, un 50% de velocidad al morir y +10 de resistencia a los ataques de naturaleza.

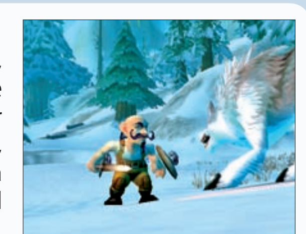


Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	20	25	21	20	20
Cazador	17	28	20	20	21
Pícaro	18	28	20	20	20
Sacerdote	17	25	19	22	23
Druida	18	25	19	22	22



Gnomos

Con su apariencia de niños, son los más inteligentes de todos. Por eso pueden evitar cualquier ataque paralizante, ganar un 5% más de intelecto, +10 de resistencia a los ataques arcanos y 15 puntos extra sobre el máximo que pueden conseguir en Ingeniería.



Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	18	23	21	24	20
Pícaro	16	26	20	24	20
Mago	15	23	19	27	22
Brujo	15	23	20	26	22

LA HORDA

Trols

Es la raza menos inteligente, aunque apenas se nota. Por eso al activar rabia mejoran en un 10% el poder de ataque y otro 10% de mejora en la regeneración de salud dentro y fuera del combate. Son especialistas con +5 puntos en arcos y armas arrojadizas.



Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	24	22	23	16	21
Cazador	21	25	22	16	22
Pícaro	22	25	22	16	21
Sacerdote	21	22	21	18	24
Chamán	22	22	22	17	23
Mago	21	22	21	19	23

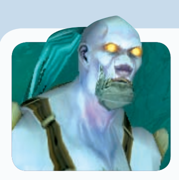


Orcos

Especie fuerte y rocosa, son ideales para combates cuerpo a cuerpo. Su furia sanguinaria aumenta un 25% el poder de ataque, resisten el aturdimiento un 25% más que otras razas, sus mascotas causan un 5% más de daño y son expertos con +5 en hachas.

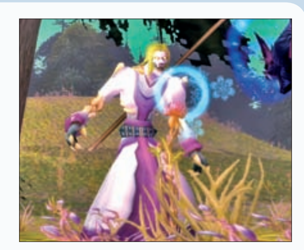


Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	26	17	24	17	23
Cazador	23	20	23	17	24
Pícaro	24	20	23	17	23
Chamán	24	17	23	18	25
Brujo	23	17	23	19	25



No Muertos

Clase mística capaz de regenerarse con mucha rapidez. La voluntad de los renegados les hace inmunes a miedo o atontamiento durante 5 seg., pueden regenerar un 7% de salud cada dos segundos con canibalismo y pueden respirar bajo el agua.

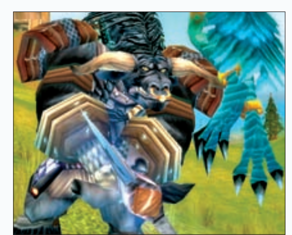


Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	22	18	23	18	25
Pícaro	20	21	22	18	25
Sacerdote	19	18	21	20	28
Mago	19	18	21	21	27
Brujo	19	18	22	20	27

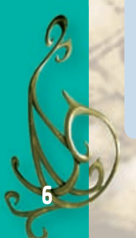


Tauren

Seres totémicos grandiosos cuya fortaleza es inmensa. Con pisotón de guerra aturden a 5 enemigos durante 2 seg., también pueden sumar un 5% al marcador de salud, +15 en el oficio de herboristería y +10 de resistencia a los ataques de naturaleza.



Clase	Fortaleza	Agilidad	Aguante	Intelecto	Espíritu
Guerrero	28	15	24	15	22
Cazador	25	18	23	15	23
Druida	26	15	22	17	24
Chamán	26	15	23	16	24







LA PANTALLA DEL JUEGO



Mapa del territorio. En él podemos ver a los PNJ a los que debemos entregar Quest.

Visor de Quest. Podremos visualizar en pantalla hasta un máximo de cinco a la vez.

1 Información de nuestro personaje. Veremos la salud, el maná o la rabia que le queda.

2 Objetivo seleccionado. Puede tratarse de un enemigo, un PNJ o un jugador de JcJ.

3 Ventajas activas o "Buff". Aquí aparecen las habilidades que utilizamos, pociones, etc.

4 Barra de progreso de acción. Aparece al invocar, utilizar algunos hechizos, comer, etc.

Contenido de la bolsa con los objetos del inventario y dinero que tenemos disponible.

Ventana de control del personaje. Podemos poner y quitar armas o ropas y ver sus estadísticas.

Ventana de chat. A través de ella nos comunicamos con los demás jugadores en tiempo real.

Acceso directo a las habilidades y poderes de nuestro personaje. Cada uno tiene teclas asignadas.

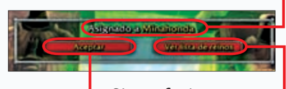
Acceso a información del personaje, Quest, talentos, social, grupos, configuración y ayuda.

Bolsas que contienen todos los objetos de nuestro inventario. Podemos llevar hasta cinco distintas.

Barra de experiencia que nos indica cuánto nos queda para subir de nivel. Si está en morado ganamos menos cantidad.

nuestro caso) y el tipo de reino ●.

5 El juego nos asignará un reino según los datos que hemos introducido. En este caso, nos ha recomendado Minahonda ●. Si estamos de acuerdo, pulsamos en



aceptar ●. Si preferimos otro distinto, pulsamos en ●.

6 Aparecerá la ventana de selección de reinos. Pulsamos la pestaña Español veremos un listado con todos los reinos que hay en nuestro idioma ● el



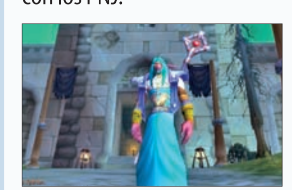
tipo de juego ● y la cantidad de jugadores allí creados ●. Luego pulsamos en Aceptar.

TIPOS DE REINOS (SERVIDORES)

La decisión de elegir uno u otro tipo de reino depende de la manera en que nos guste jugar. De todos modos, según la dificultad que deseemos, será obligatorio elegir entre uno u otro. Estos son todos los que hay disponibles en el juego.

Normal (JcE)

Este tipo de reinos son los más recomendados para empezar a jugar. En ellos, los jugadores no podrán atacarte sin tu consentimiento, por lo que podrás centrarte en explorar, completar misiones y combatir con los PNJ.



Jugador vs. jugador (JcJ)

En estos reinos, los jugadores pueden atacarte en cualquier momento siempre que sean miembros de las dos facciones que hay opuestas, Alianza contra Horda. Si te gustan los desafíos difíciles, prueba con uno de estos reinos. ¡¡Son realmente divertidos!!



Juego de Rol (JR)

En estos reinos debes desempeñar el rol de tu personaje, comportándote y expresándote como lo harías de verdad si el universo de «World of Warcraft» fuera real. Son reinos donde debemos actuar en todo momento y tomarnos al pie de la letra nuestros papeles como Humanos, Orcos, Enanos, Tauren, No Muertos...



LOS CONTROLES DEL JUEGO

Seleccionar — Zoom cámara — Interactuar con PNJ /atacar

CONTROL DEL PERSONAJE

W Avanzar A Girar izquierda S Retroceder D Girar derecha
Q Camina a izquierda E Caminar a derecha
Espacio Saltar X Sentarse / levantarse Z Envainar armas
1...0 - + Teclas de acceso rápido
Bloq Num Cambiar entre correr y andar

INVENTARIO

B Abrir bolsas del inventario
F8 Bolsa 1 F9 Bolsa 2 F10 Bolsa 3 F11 Bolsa 4 F12 Bolsa 5
May + B Abrir / cerrar todas las bolsas

INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

C Control del personaje, reputación, habilidades y JcJ
I Menú de búsquedas de grupos y bandas
L Registro de misiones que tenemos pendientes de completar
N Control de talentos del personaje (a partir de nivel 10)
O Menú social del juego (amigos, Hermandad, grupos y bandas)
M Acceso al mapa del juego T Atacar enemigo seleccionado
P Libro de hechizos con habilidades y poderes aprendidos
V Mostrar barra de energía de enemigos cercanos

CHAT

Enter Iniciar conversación en el chat
R Responder a mensaje privado enviado por otro jugador





LO QUE HAY QUE SABER

Antes de pisar por vez primera las tierras de Azeroth, es aconsejable tomar una serie de decisiones trascendentales. Por eso, os vamos a echar una manita con ellas.

Comienza la aventura

ANTES DE JUGAR: TODO LO QUE NECESITAS SABER

¿CÓMO EMPIEZO A JUGAR CON WORLD OF WARCRAFT?

World of Warcraft» es como cualquier otro juego de PC aunque tras la instalación, funciona de manera completamente distinta ya que necesitamos tener una cuenta registrada en los servidores de Blizzard. Recuerda que para poder jugar con él, debes estar permanentemente conectado a Internet. Estos son los pasos para instalar correctamente el juego.

1 Muy sencillo, sólo tienes que introducir el DVD en la unidad lectora de tu ordenador y esperar a que arranque automáticamente (verifica que tu ordenador no tiene la opción de autoarranque desactivada). Nada más aparecer el menú de instalación, seleccionamos ●. Tras aceptar los términos de la licencia elegiremos el lugar del disco duro donde se copiarán todos los archivos.

2 Una vez que haya terminado la instalación (dura casi media hora), te preguntará si deseas "Crear una cuenta" o "Entrar en el juego". Selecciona



"Crear una cuenta" ●. El ordenador abrirá automáticamente la ventana de tu navegador y se conectará a Internet.



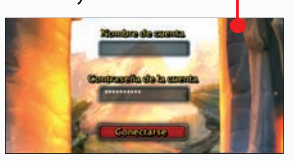
3 Sigue las instrucciones para crear una cuenta de prueba (datos personales, nombre de la cuenta y "password") y ten siempre a mano la clave de autentificación impresa en la caja de la versión de prueba de «World of Warcraft» ●.



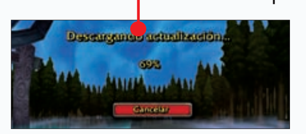
4 Una vez terminado el proceso de creación de la cuenta, ve al icono del juego en el escritorio y pincha dos veces. Antes de entrar veremos el "launcher". Se trata de una aplicación que nos informa, cada vez que nos conectamos, de las noticias que se producen alrededor de «World of Warcraft». A través de él es posible configurar la gestión de descarga de parches.

¿Y AHORA QUÉ?

1 Una vez que arrancamos el juego veremos una pantalla en la que se nos pide que introduzcamos el "Nombre de la cuenta" y la "Contraseña" ●.

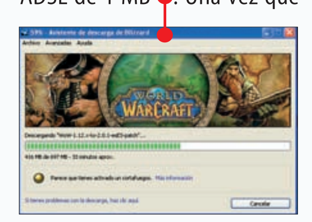


2 Utilizamos la misma que escribimos al crear la cuenta de «World of Warcraft». El juego buscará nuevas actualizaciones y se descargará la aplicación de actualización ●. El "Blizzard Up-



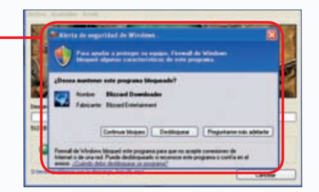
dater" saldrá del juego hasta el escritorio. Si tenemos el Firewall de Windows activado, nos aparecerá una ventana de aviso ●. Seleccionamos desbloquear y así no tendremos problemas.

3 Los parches (tres en total) que nos actualizan a la última versión 2.0.12 (6546) ocupa casi un giga y pueden descargarse en tres o cuatro horas si contamos con una conexión ADSL de 1 MB ●. Una vez que



finalicen se instalarán y ya podremos arrancar el juego sin problemas.

4 Al no tener ningún personaje creado, el juego nos pedirá dos datos sencillos para asignarnos un reino en el que poder empezar. Concretamente, nos preguntará sobre el idioma en el que queremos jugar (Español en









El universo de «World of Warcraft» es casi infinito y en él podremos hacer casi cualquier cosa. Y es que alcanzar el nivel 60 del juego es una de las aventuras más apasionantes que podremos vivir en PC.

«World of Warcraft» es el juego que ha convetido en masivo el género del Rol Online. Ahora, por fin, puedes disfrutar de él... ¡¡GRATIS!!

Blizzard es una compañía que ha vivido ligada al nombre de "Warcraft" desde que lanzará su primer juego allá por el año 1994. La saga consta de cuatro títulos: tres de estrategia en tiempo real –«Warcraft», «Warcraft II» y «Warcraft III»–, y el último, el que tienes en tus manos, perteneciente al género del Rol Online Multijugador Masivo. El éxito cosechado a lo largo de los últimos años le ha convertido en una de las "marcas" más conocidas y rentables del mundo. Merchandising, libros, cómics, juegos de mesa, "trading cards" y hasta cinturones de vestir, son la prueba de un éxito sin precedentes.

EL ARGUMENTO

Por si acaso no has oído hablar jamás de su historia, «World of Warcraft» narra la épica batalla entre dos bandos ferozmente enfrentados: la Horda y la Alianza, que luchan por la supremacía en el dividido mundo de Azeroth. En total, ocho razas distintas alineadas alrededor de una de las dos facciones. Orcos, Tauren, No Muertos y Trolls combaten bajo la encarnada bandera de la Horda, mientras que Humanos, Enanos, Gnomos y Elfos de la Noche lo hacen por el restablecimiento del orden y la paz de la Alianza. Tuya será la decisión de participar en las hazañas de una de las dos facciones y jurar odio eterno al enemigo.

BIEVENIDOS

COMPUTER HOY JUEGOS os da la bienvenida al título de Rol Online de mayor éxito de la historia. Con más de 8,5 millones de suscriptores a sus espaldas, «World of Warcraft» os promete infinitas horas de diversión por las tierras de Azeroth. ¿Entráis?



LA HISTORIA DE LA SAGA WARCRAFT



«Warcraft» es el nombre de la trilogía de juegos de estrategia que más éxito han conseguido a lo largo de los años en PC. Desde 1994 es, sin duda, una de las sagas que más adeptos tiene por todo el mundo y la única que ha sido capaz de convertir en masivo un género tan "elitista" como el del Rol Online.

LO QUE HAY QUE SABER

¿QUÉ ES UNA VERSIÓN DE PRUEBA?



Con el DVD que tienes entre manos podrás disfrutar del universo persistente de «World of Warcraft» durante 14 días sin limitaciones de acceso y COMPLETAMENTE GRATIS. Podrás crear personajes, visitar todos los territorios que quieras e interactuar con cualquier jugador que se cruce en tu camino. Además, si luego decides mantener tu cuenta, podrás seguir con el mismo personaje.

¿CÓMO SIGO JUGANDO DESPUÉS?



Terminado el periodo de prueba tendrás que comprar «World of Warcraft» en una tienda. Una vez que lo hayas hecho, debes ir a la página de gestión de cuentas y convertir tu cuenta de prueba en cuenta definitiva. Para ello, debes introducir la "Clave de CD" y elegir el tipo de pago para la suscripción mensual (12,99 euros).

APRENDE LA JERGA DEL ROL



Los juegos de Rol Online tienen su propia jerga y es recomendable tener claros algunos términos para no estar perdidos cuando nos cruzamos con otro jugador. «World of Warcraft», al traducirse, ha optado por "castellanizar" un idioma que se ha utilizado siempre en inglés. Por eso, no tengas miedo a preguntar en los canales de chat por cualquier "palabreja" que no entiendas.



5 Claves de World of Warcraft

¿Sabes cuáles son las claves del mayor éxito de la historia del Rol Online?

1 ROL



Elige clase para diseñar un personaje: magos, guerreros, paladines... ¡¡lo que sea!!

2 MASIVO



Comparte la experiencia con miles de jugadores al mismo tiempo. En Internet.

3 MUNDO



Visita decenas de increíbles territorios repletos de las más alucinantes criaturas.

4 ÉPICO



Alístate a las órdenes de uno de los dos bandos. La Horda y la Alianza te esperan.

5 HÉROES



Convierte a tu personaje en el héroe invencible que Azeroth estaba esperando.

World of Warcraft

¡¡Bienvenidos al Rol Online!!

¿QUÉ ES UN JUEGO DE ROL ONLINE?



El Rol Online de «World of Warcraft» es una de las experiencias de juego más divertidas que existen.



Aunque nos desconectemos, el juego sigue vivo y los jugadores, evolucionando sin descanso.

Este tipo de juegos representan mundos virtuales a los que cientos de miles de jugadores pueden conectarse de forma simultánea a través de Internet e interactuar entre ellos. Estos juegos están siempre activos y es posible conectarse a cualquier hora del día. Por decirlo de alguna manera, están abiertos 24 horas al día y 7 días a la semana.

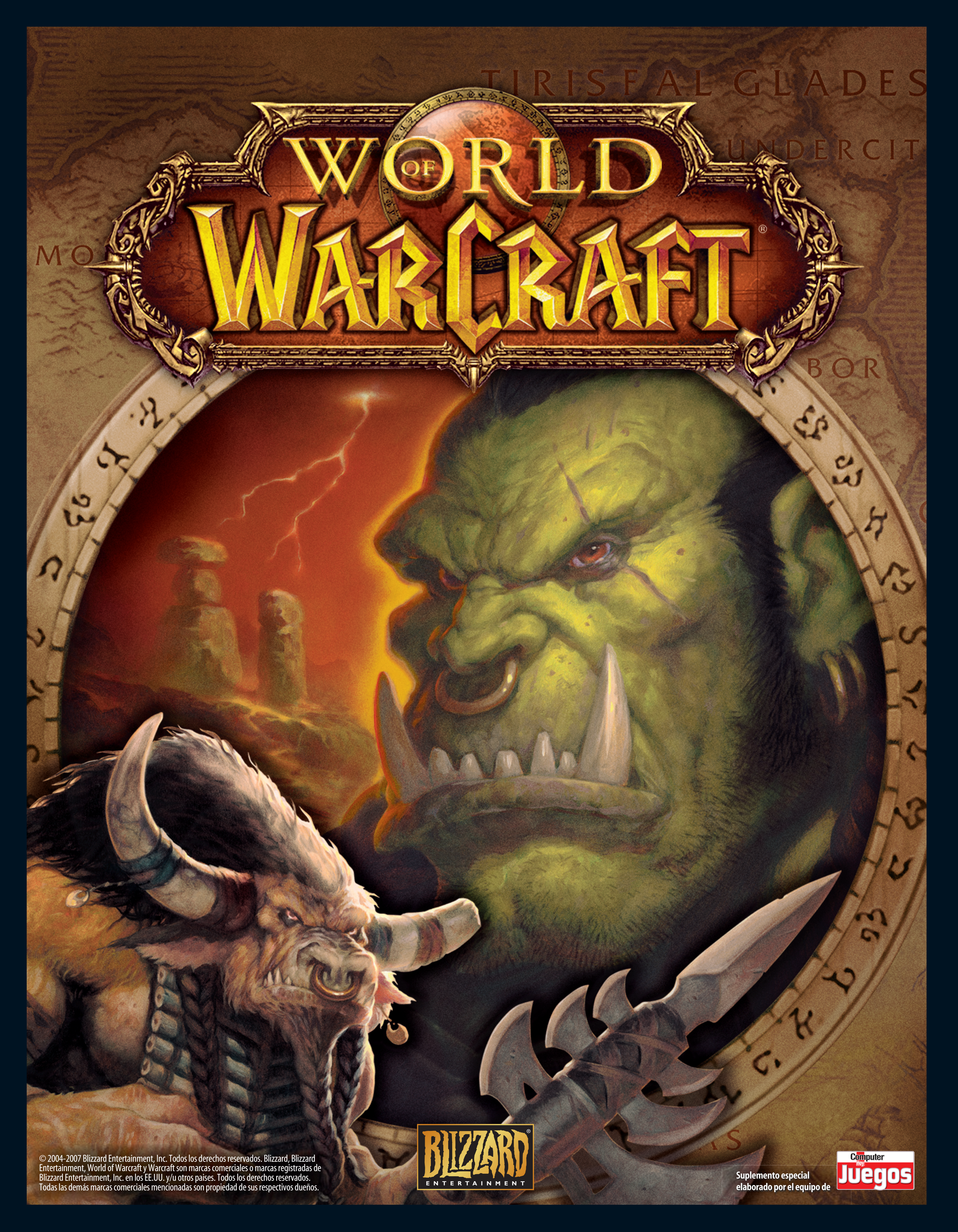


World of Warcraft

GUÍA DE JUEGO PARA TUS PRIMEROS DÍAS EN AZEROTH

Cómo crear una cuenta • Controles • Razas • Clases • Mapas de todas las zonas de inicio




TIRISFAL GLADES
UNDERCIT
MO
BOR
WORLD OF WARCRAFT®
BLIZZARD®
ENTERTAINMENT
Suplemento especial
elaborado por el equipo de
Computer Hoy Juegos

SECRET FILES TUNGUSKA

AVENTURA • La pista de nuestro padre desaparecido y una explosión de origen desconocido nos llevarán a la remota Siberia.

La mañana del 30 de junio de 1908 un extraño suceso estremeció las montañas de Siberia Central. Según las declaraciones de los testigos, una gigantesca bola de luz azul impactó contra la tierra, provocando una explosión de una magnitud equivalente a 2.000 bombas atómicas. Nadie sabe qué originó el incidente, ni la procedencia de ese extraño objeto caído del cielo.

Lo único cierto para Nina es que su padre desapareció tras el incidente y que nada la frenará en su búsqueda, que la llevará hasta el mismísimo corazón de la detonación.

CÓMO SE JUEGA

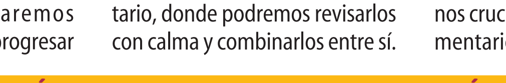
Muchos son los misterios que Nina Kalenkow debe desentrañar en «Secret Files Tunguska», una aventura cuyo sistema de juego se fundamenta en conversar y resolver puzzles, básicamente. Nina necesita información que la ponga sobre la pista buena y despejar la primera incógnita que se la presenta, ¿qué relación tiene una explosión en Siberia con la repentina desaparición de su padre, Vladimir Kalenkow, del museo para el que trabajaba?

Explorar hasta el último rincón de los diversos escenarios y recabar objetos, será prioritario para ir resolviendo los diversos desafíos a que nos enfrentaremos para progresar en nuestras investigaciones. De hecho, en algunas ocasiones nos tocará visitar varias localizaciones hasta reunir todas las pistas que nos lleven a completar un determinado rompecabezas.

Los objetos que recojamos los iremos guardando en un inventario, donde podremos revisarlos con calma y combinarlos entre sí. A veces, probar con paciencia a unir unos con otros servirá para hallar la solución a un puzzle.

Según avancemos por el desarrollo, nos daremos cuenta de la importancia de las conversaciones. Debemos entablar diálogos con todos los personajes con que nos crucemos, pues cualquier comentario que nos hagan puede abrir nuevas vías de investigación. Aunque habrá que conducirse con cautela, ya que no todo el mundo se mostrará amistoso, y si no andamos con ojos nos granjearemos más de un enemigo.

Por último, señalar que dispondremos de un diario, donde se crearán diferentes entradas para registrar nuestros progresos en



ASÍ SE JUEGA: CAPACIDAD DE OBSERVACIÓN



1 Las conversaciones son siempre reveladoras; nos dan información y nos ayudan a entender los entresijos de la historia.



2 Los puzzles son el alma del juego y se resuelven a base de perspicacia y poder de observación.



3 Aplicar la lógica es la mejor receta para desentrañar los sencillos rompecabezas.



4 El campo focal es una útil herramienta para rastrear las pistas ocultas por el escenario.



5 Debemos escrutarlo todo, muchas cosas las tenemos delante y sólo hay que saber mirar.



las pesquisas. Tener una visión global de las pistas, hallazgos y hechos descubiertos nos ayudarán a conocer más profundamente todos los detalles de la trama.

VALORACIÓN

El punto de partida de «Secret Files of Tunguska«» es un sugerente enigma, que da lugar a una trama interesante y bien armada, hilada por puzzles y múltiples giros que nos tendrán enganchados de principio a fin.

La ambientación consigue crear un clímax de misterio, con unos decorados muy bien elegidos y brillantes gráficos, que no requieren de un PC demasiado potente. Los puzzles no son muy complejos, y además gozaremos de ayudas por si nos atascamos.

En definitiva, una aventura con un desarrollo divertido y una resolución fascinante.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Acción

Botón Derecho: Mover objeto

Teclado:

←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet 3 Pág. 110

¿Funciona en mi PC? Pág. 96



Descubrir el paradero de nuestro padre es el objetivo de un juego que combina aventura y misterio a partes iguales.



El interfaz resulta cómodo y útil, ya que cada acción que podemos realizar tiene asociado un icono muy descriptivo.



Todos los textos están traducidos al castellano, lo que nos ayuda a sumergirnos en la trama y a enterarnos de cuanto sucede.



Visitaremos lugares muy diferentes en el trascurso de nuestras pesquisas, con decorados muy realistas y salpicados de detalles.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)



Secret Files Tunguska

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: Deep silver
DESARROLLADOR: Animation Arts





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Interesante guión que despierta nuestra curiosidad y mantiene el suspense, gracias a una historia llena de secretos y misterios que nos enganchará hasta su resolución. Los puzzles, pese a su sencillez, resultan entretenidos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,40**
Gráficos	**13%**		**6,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,71**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.friendware.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.639,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,98**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 protagonista, 100 pantallas y decenas de puzzles	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,97**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,97**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,97 = 5,64 = Suficiente	



REEDICIÓN

TOM CLANCY´S RAINBOW SIX VEGAS

ACCIÓN • Unos terroristas se disponen a asaltar el casino de América, pero aquí las cartas las reparten los Rainbow...

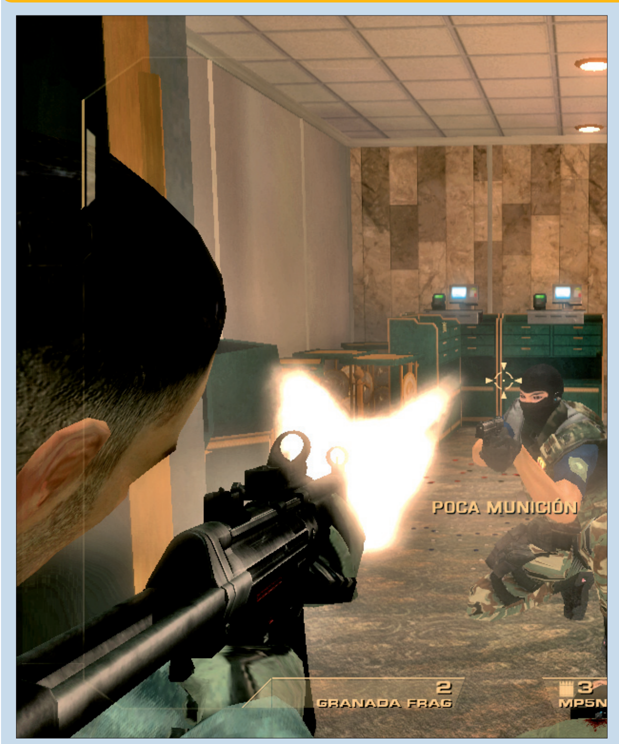
Alerta roja en Las Vegas! Un grupo de terroristas liderados por Irena Morales ha tomado al asalto casinos y otros enclaves de la ciudad. Consciente del peligro, el gobierno estadounidense ha enviado a Logan Séller al mando del equipo Rainbow, para hacerse con el control de las operaciones y descubrir las verdaderas intenciones que se esconden tras este sorprendente ataque.

CÓMO SE JUEGA

«Rainbow Six Vegas» podría considerarse un punto de inflexión en una saga tradicionalmente más inclinada a la vertiente táctica que a la acción directa. Pues bien, aquí se invierten los papeles y la planificación pierde algunos enteros, en beneficio de unas misiones donde también podremos despacharnos a gusto con el gatillo a la hora de cumplir los objetivos.



ASÍ SE JUEGA: LAS VEGAS, UNA CIUDAD TOMADA



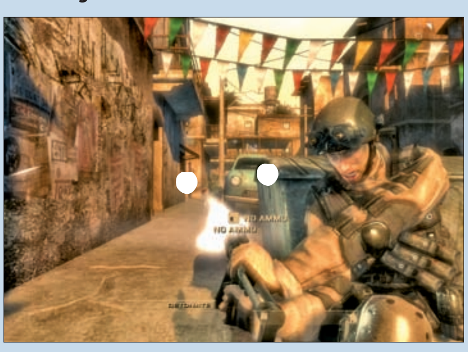
1 Estaremos al mando de la unidad Rainbow, un cuerpo de élite norteamericano especializado en la lucha antiterrorista.



2 Las granadas de humo son esenciales para obligar a los adversarios a salir de su escondite.



3 Apuntar antes de disparar hará que aseguremos el tiro. Fallar nos pondrá en serios apuros.



4 Ordenamos cubrirnos y atacar a la vez para evitar el fuego enemigo. Es novedad en la saga.



5 El mapa es una herramienta muy útil para movernos, aunque no mostrará a los enemigos.



Las situaciones a que nos enfrentamos son de alto riesgo; la tensión es la tónica general del juego.

Se aprecia un alto realismo en todos sus aspectos: localizaciones, armas, física, inteligencia artificial...



El nivel de dificultad es muy elevado, un descuido y acabaremos con una bala en la cabeza.

El apartado gráfico es soberbio, pero para jugar se necesita una gráfica con tecnología Pixel Shader.

El secuestro de un casino, o un aviso de bomba en uno de los hoteles más emblemáticos de Las Vegas, serán algunas de las delicadas situaciones a las que tendremos que enfrentarnos. Contaremos con un escuadrón en el que cada hombre tiene un determinado rol. Un miembro del grupo hará las veces de jefe de equipo, pudiendo ordenar acciones de ataque o defensa según lo requiera la situación. La rapidez de respuesta es fundamental, por lo que será prioritario conocernos todos los atajos de teclado y las órdenes que podemos transmitir para reaccionar con prontitud ante cualquier eventualidad.

A diferencia de otros juegos de acción en primera persona, en «Rainbow Six Vegas» una única bala bien dirigida mata. Por tanto, habrá que conducirse con cautela, paciencia y midiendo el riesgo en cada paso que demos .



6 **Los terroristas son muy astutos** y están en permanente estado de alerta. Un ruido y localizarán nuestra posición.

VALORACIÓN

El último episodio de la popular saga «Rainbow Six» exhibe un apartado gráfico incomparable, aunque, eso sí, a costa de exigir un equipo realmente potente y una tarjeta compatible con Pixel Shadder 3.0 para hacerlo funcionar. Esto ha influido en la puntuación final, pues muchos jugadores no podrán disfrutarlo.

Dejando a un lado este inconveniente, es indudable que como juego de acción es excelente. La variedad de tácticas a utilizar, en función de la operación que tengamos entre manos, confiere aún más profundidad a un desarrollo ya de por sí bastante complejo.

En resumen, un título divertido y espectacular que nos tendrá atrapados durante horas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo
- **Botón Derecho:** Órdenes

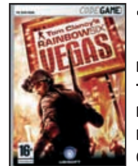
Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento



Direcciones de Internet 5 Pág. 110
¿Funciona en mi PC? Pág. 96

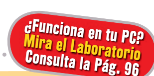
VERSIÓN COMENTADA

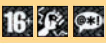
RESULTADOS DEL TEST PC-DVD (Win 2000/XP)



Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: DemonWare
OTRAS VERSIONES: PSP, X360






EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



La tensión es la nota dominante en todas las situaciones a las que debemos enfrentarnos. No se admiten fallos, un descuido y se acabó la misión. Por gráficos, profundidad y diversión es la mejor acción-táctica del momento.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,19**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.234,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,E,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**4,78**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 personajes y 36 armas para elegir	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,61**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,61 = 2,32 = Sobresaliente	

REEDICIÓN

FIFA 06

DEPORTIVO • ¿Irá para Cibeles o las Ramblas?, ¿ganarán sevillistas o chés? Lo único cierto es que la Liga también se decide en tu PC.

Justo a tiempo para vivir las últimas jornadas de la Liga más reñida que se recuerda en años, se reedita la edición 2006 de la saga «FIFA». Ya sabéis: un fútbol más realista y sencillo, todas las licencias oficiales del mundo y dos estrellas de relumbrón, como Ronaldinho y Rooney, para darle lustre y espectáculo.

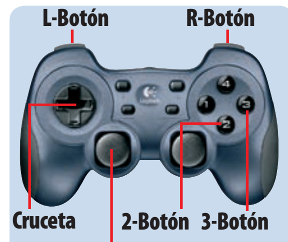
CÓMO SE JUEGA

«FIFA 06» se juega tanto en el terreno de juego como fuera de él, ya que incluye un completísimo mánager que nos permitirá demostrar nuestra habilidad para movernos en los despachos y gestionar las finanzas del club, además de entrenar al equipo, diseñar tácticas y dar con un esquema de juego ganador.

De todos modos, lo fundamental sucede en el césped, donde controlaremos directamente a nuestros muchachos para practicar un fútbol espectacular. Tocar en corto, en largo, acciones individuales de los "cracks" con regates exquisitos, juego colectivo y muchas ocasiones de gol, es lo que nos deparan los partidos. Vamos, fútbol en estado puro.

La gran novedad de esta edición es la "compenetración". Con este término se define un nuevo estilo, que beneficia el juego en equipo en detrimento de las individualidades. Esto da lugar a un fútbol más elaborado y variado, lo que repercute en mejores jugadas en ataque y más ayudas en defensa. Además, este esfuerzo colectivo también influye notablemente en la moral de los jugadores, junto a otros factores, como el balance de victorias y derrotas, o dejarles sentados en el banquillo demasiado tiempo.

CONTROLES BÁSICOS

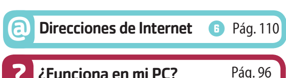


Botón 1: Pase alto
Botón 2: Pase raso
Botón 3: Disparo a puerta

VALORACIÓN

Como en versiones anteriores, «FIFA 06» apabulla por sus números, 21 ligas y más de 10.000 jugadores reales, y por sus licencias de equipaciones y campeonatos.

Lama y Paco González vuelven a darle emoción a los partidos con su comentarios. Mientras, las novedades, las excelentes animaciones y su fútbol cada vez más realista, sin perder sencillez ni espectacularidad, no hacen más que mejorarle año a año.



¿Funciona en mi PC? Pág. 96

Es «FIFA 06» un simulador de fútbol completo y divertido, tan sencillo de manejar que es apto para todo tipo de jugadores. ¡¡Uy, casi entra el balón!!



Los números son impresionantes; 350 licencias oficiales, con 21 ligas de todo el mundo, 40 equipos nacionales y 10.000 jugadores... ¡Casi nada!

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)

FIFA 06

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, Xbox, PSP, GBA, GC
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 96

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

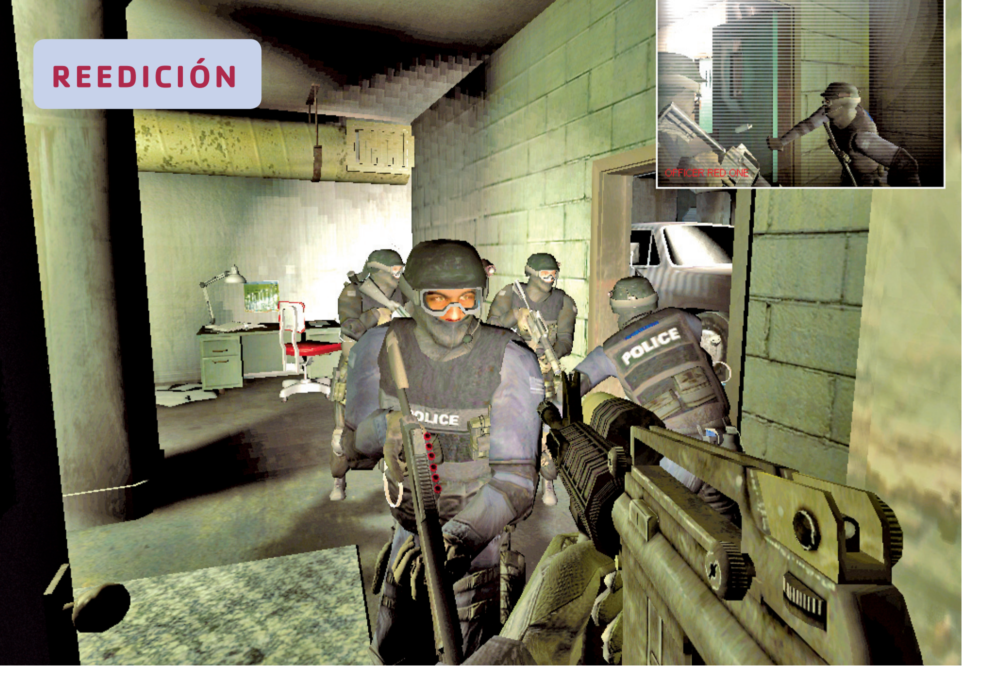


Oportunidad de oro para conseguir uno de los juegos de fútbol que más han evolucionado en los últimos tiempos. Encima, este «FIFA 06» combina apasionantes partidos de fútbol con la gestión al estilo mánager.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,21**
Gráficos	**13%**		**5,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**7,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.778,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,98**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	21 Ligas, 10,000 jugadores reales	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,95**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	**7,95**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,95 = 1,25 = Sobresaliente	





SWAT 4
ARMAS Y TÁCTICAS

ACCIÓN • Si siempre quisiste ser uno de los "hombres" de Harrelson, acaba de llegarte la oportunidad que esperabas. ¡Al tejado, TJ!

Secuestros, atracos con rehenes, chivatazos sobre traficantes... demasiado trabajo, y muy complejo, para la policía. Para solventar estas situaciones tan delicadas, se ha creado un grupo especial de asalto, los SWAT, especialmente entrenados para salvar vidas y reducir a los criminales cuando se agotan todas las vías de negociación.

Como miembros de un comando SWAT, tendremos que enfrentarnos a las misiones más arriesgadas acatando sin rechistar las órdenes de nuestros superiores.

CÓMO SE JUEGA

Antes de afrontar cualquier misión, habrá que estudiar al fondo todos los pormenores que rodean el caso, además de conocernos cada palmo del lugar donde se desarrollará la operación. Aunque muchas veces tendremos poca información, y sólo contemos con poco más que un plano del edificio hecho a bolígrafo.

Revisados todos los datos, nos ocuparemos de seleccionar el equipo que llevará el grupo. Tenemos cuatro pestañas que nos indican las distintas opciones disponibles: arma principal, secundaria, equipo táctico y franqueo.

Para cada misión, disponemos de cuatro hombres, divididos en dos grupos, azul y rojo. Las órdenes generalmente las daremos por parejas, cambiando con la tecla [Tab] de una a otra, aunque si queremos que sea todo el escuadrón quien ejecute una acción al unísono debemos seleccionar el color dorado. Las órdenes se ejecutan pulsando con el botón derecho del ratón sobre la zona en la que deseamos intervengan nuestros muchachos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Desplegar menú

Teclado:
- [R]: Recargar

VALORACIÓN

Esta cuarta entrega de la saga «SWAT» hace hincapié en ejecutar las 14 misiones disponibles a la perfección. No basta cumplirlas, el reto es llegar a hacerlas sin fallos, para lo que se ha ideado un sistema de calificación que puntúa en función de nuestra actuación y del tipo de dificultad.

Las situaciones son realistas y llenas de tensión, lo que nos hará sentirnos auténticos SWAT.

Direcciones de Internet Pág. 110
¿Funciona en mi PC? Pág. 96



Planificar una estrategia de asalto es vital para no encontrarnos sorpresas desagradables. Si entramos a lo loco, lo más probable será llevarnos un balazo.



Sufrir bajas se penalizará; si conservamos con vida a todo el equipo, al finalizar la misión obtendremos puntos que nos permitirán pasar de fase.

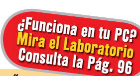
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Swat 4 Armas y Tácticas

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Irrational Games





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Jugadores expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Tensión, paciencia y nervios de acero nos pide este título que nos obligará a planificar concienzudamente cada misión, pues en un asalto con rehenes cuenta más la táctica que la puntería. Divertido, exigente y realista.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,41**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Pobre	3,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 488 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.758,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,E,F,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 96	**9,98**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,30**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	23 armas y cuatro hombres por pelotón	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,08**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,08**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	6,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	6,95 / 8,08 = ,86 = Sobresaliente	



Juegos de Rol

El poder de un gran héroe

Los títulos de rol nos convierten en héroes y salvadores de mundos imaginarios. Ahí reside su encanto para millones de jugadores.

El género de rol está respaldado por una legión de fervorosos adeptos siempre ávidos de nuevas aventuras, que buscan en estos desarrollos convertirse en héroes por un día. Un enemigo que amenaza con destruir un mundo entero es la excusa perfecta para crearnos un personaje que pueda enfrentarse a él. Poco a poco y dotándole de poderes y experiencia, lograremos convertir a un esforzado luchador en un semidiós.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos escogidos para esta comparativa son de lo mejorcito del género. Todos ofrecen aventuras épicas, enemigos temibles y combates intensos, y nos hacen sentirnos salvadores de un mundo en peligro. Se trata de «NeverWinter Nights 2», «Loki» y dos expansiones: «Oblivion Shivering Isles» y «Titan Quest Immortal Throne».

LOS CRITERIOS

La redacción ha consensuado una serie de bases por las que se rige esta Comparativa. El objetivo es conformar una tabla que recoja aquellas características y opciones de juego fundamentales que debe tener un título de rol, y a partir de ahí determinar el mejor de los cuatro escogidos.

El ganador deber tener la mayor cantidad de opciones posibles para crear e interpretar a un personaje, lo que incluye: número de campañas, objetos, niveles o, incluso, si podemos interactuar con el entorno que nos rodea. Tener o no tener todo esto marcará lo completa que será la experiencia para el jugador.

RECONOCE EL GÉNERO

1. HISTORIA
Propondrá aventuras, retos y misterios. Las situaciones, conversaciones y sucesos deben introducirnos en su mundo y atrapar nuestra atención.

2. CLASES Y RAZAS
Nuestra identidad la marca la clase y raza que asignemos al avatar. La diversidad permitirá crear un personaje único.

3. BÚSQUEDAS
Las misiones deben ser exigentes y tener objetivos muy variados, para evitar que nos aburramos, además de reportarnos sabrosas recompensas.

4. LIBERTAD
Es vital poder elegir libremente qué rumbo tomar, qué misiones acometer o el alineamiento del avatar, además de los pertrechos que llevaremos.

The Elder Scrolls IV Shivering Isles

La expansión que amplía las fronteras y posibilidades del mundo de «Oblivion» nos enfrenta a nuevos retos y extravagantes aventuras.



Bethesda Softworks· Take2 | Después de salvar Cyrodill de las fuerzas del mal y convertirnos en un héroe aclamado por todos, el príncipe Daedra, el extraño dignatario del plano de la locura, nos hace una oferta que no podemos rechazar: poner orden en su mundo surrealista a cambio de poder. Este es el comienzo de la primera expansión para «Oblivion», que nos llevará a nuevos y fascinantes parajes.

La mecánica de juego se mantiene intacta, por tanto seguimos gozando de total libertad para movernos por los vastos escenarios y decidir el rumbo que ha de tomar nuestro destino. Las posibilidades de creación del personaje son enormes; por ejemplo, podemos encarnar a un orco de feroz apariencia, poseedor de una fuerza descomunal que lo convierte en un formidable guerrero; o ejercer de ladrón que se sirve de la oscuridad para robar y asesinar a sus presas; e incluso ser un humano bardo, que embelesa a las gente con sus carisma y épicas canciones. Con cualquiera de ellos podremos afrontar a nuestro aire la misión principal del juego.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 74

Loki

Un enemigo común unirá el destino y las fuerzas de cuatro héroes mitológicos de distintas épocas. Su objetivo: salvar al mundo.

Cyanide Studios · Nobilis | Seth, dios del mal y las tinieblas, señor de las sequías y del desierto en la mitología egipcia, es el enemigo a destruir en «Loki». Su destierro de miles de años no ha caído en el vacío y ha tenido tiempo para liberarse, y lo que es peor, para descubrir el secreto del viaje en el tiempo.

Al amparo de semejante poder, se ha aprestado a reunir un impresionante ejército de almas malditas para conquistar el mundo, en edades pasadas, presentes y futuras. Sin embargo, las culturas amenazadas se defenderán con sus héroes mitológicos. El guerrero nórdico, la chamán azteca, el hechicero egipcio o la soldado griega son los personajes principales que podremos escoger para realizar nuestra hazañas. Todos poseen diferentes habilidades para la magia y el combate.

Pelear contra las hordas de Seth será nuestra mayor ocupación. Lo demás será cumplir algunas misiones, que nos reportarán armas y armaduras.

Requisitos:
Pentium 4 1,8 GHz / 1 GB

Neverwinter Nights 2

La segunda parte del juego de rol por excelencia aporta poderosas razones para convertir a esta saga en uno de las mejores de la historia.



Obsidian Entertaiment · Atari | La segunda entrega del clásico «Neverwinter Nights» ha sabido adaptar a los nuevos tiempos el sistema de juego que tan buenos resultados rindió. Se basa en las reglas 3.5 de Advanced Dungeons & Dragons, cuenta con un diseño de escenarios fantástico y los personajes nos sumergen a la perfección en la historia

Podremos elegir entre numerosas clases, razas y alineamientos, lo que nos permitirá crear un personaje único. En cuanto a la historia, nos trasporta a la alejada ciudad de Puerto Oeste, un lugar para auténticos supervivientes que será invadido por las fuerzas oscuras; al parecer quieren algo de nosotros.

Empujados por las circunstancias, y el acoso de cientos de enemigos, dejaremos de ser un don nadie para convertirnos en héroe de los pueblos libres. Afortunadamente, encontraremos aliados que nos ayudarán en los combates, además de obedecer nuestras órdenes.

Un juego que sigue los estándares clásicos del rol, pero que nos hace protagonistas y partícipes de una épica historia.

Requisitos:
Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en:
CHJ Nº 70

Titan Quest Immortal Throne

Las almas vagan sin descanso por la Tierra porque el inframundo ha echado el cierre, ¿quién será el héroe que lo descerraje?



Iron Lore Entertaiment · THQ | Cuando una persona muere, su alma se encamina hacia el reino de Hades, dios de los muertos, para su eterno descanso. Pero, ¿qué ocurre si al llegar se encuentra las puertas del inframundo clausuradas? Un desastre. Solucionarlo y descubrir el misterio que encierra este hecho será nuestra nueva epopeya, tras derrotar al supremo Tifón y salvar Grecia.

Pese a las muchas novedades que trae esta expansión, lo mejor es que el maravilloso sistema de juego del original permanece intacto. Otra vez debemos abrirnos paso a espadazos entre oleadas y oleadas de enemigos. Como todo héroe que se precie, adquiriremos experiencia en cada combate, ganando nuevos golpes demoledores y equipo.

A destacar los jefes finales de cada fase, que exhiben un aspecto amenazador. Dar con la forma de vencerlos será el gran desafío para un verdadero guerrero.

Requisitos:
Pentium III 1,8 GHz / 512 MB
Comentado en:
CHJ Nº 74



La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de rol.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que el mejor juego de rol debe ofrecernos mucho más que combates. Es importante que nos sumerja en la historia y nos sintamos parte vital del mundo en que transcurre. Se valora mucho que se nos conceda libertad de elección y que nuestros actos afecten al entorno y a los sucesos venideros. Por estas razones, este apartado de la Comparativa es el que aporta mayor puntuación.

La duración es asunto capital, debe contar con un modo campaña y disponer de muchas misiones, que nos reporten atractivas recompensas. También se considera el número de clases y razas, ya que aporta variedad al juego.

Además, se han tenido en cuenta otros detalles que redondean la experiencia de juego, como la presencia de objetivos secundarios, que sirvan para relajarnos de la intensa búsqueda principal, o la posibilidad de elegir alineamientos para asumir los valores morales y las peculiaridades de la personalidad del protagonista.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 En esta sección encontramos los elementos que permiten al jugador controlar a los personajes, la cámara y gestionar la información que muestra el interfaz.

Los juegos de rol nos tienen acostumbrados a una perspectiva isométrica en tercera persona, idónea para enfrentarnos a la marabunta de enemigos que, continuamente, nos asaltarán.

Estos combates multitudinarios hacen necesaria la presencia de un zoom, que nos permita fijar la distancia más cómoda para seguir la acción y centrarnos en la lucha.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en 24 ordenadores distintos .

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a las clases, razas, modos de juego, armas etc.. Además, se agradecería la inclusión de una sección que nos brindara consejos y tácticas para la supervivencia en un mundo hostil. Se nos antoja indispensable, también, la presencia de un apartado donde se describa el argumento, y nos ponga en antecedentes sobre los acontecimientos que nos deparará el juego. Sin duda, nos ayudará a sumergirnos en el mundo que nos acoge.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados, sí dan una idea del grado de compatibilidad. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 auguran dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 96).

LAS NOTAS

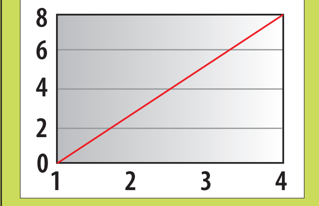
7 La relación precio calidad se estable al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,75	Sobresaliente
3,76 hasta 4,68	Notable
4,69 hasta 6,24	Bien
6,25 hasta 9,36	Suficiente
9,37 hasta 18,73	Insuficiente
A partir de 18,74	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de personajes controlables (comprobado)	2,00%
Modo campaña (tipo, comprobado)	5,00%
Número de capítulos en modo campaña (comprobado)	6,00%
Número de clases (comprobado)	6,00%
Número de razas (comprobado)	3,00%
Número de niveles (comprobado)	3,00%
Inventario (comprobado)	3,00%
Objetivos secundarios (comprobado)	5,00%
Selección de alineamientos (comprobado)	2,00%
Compraventa (comprobado)	2,00%
Tipo de rol (comprobado)	2,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	1,00%
Mazmorras (comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%

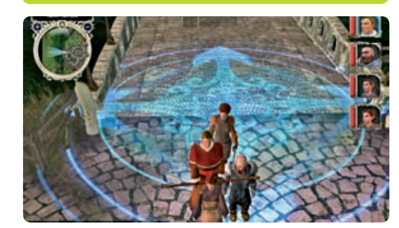


La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de rol. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Control sobre el personaje, dispositivo (comprobado)	2,00%
Perspectiva (comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre la salud del personaje en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los personajes (comprobado)	0,50%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1

Puesto 2



Puesto 3



Puesto 4



THE ELDER SCROLLS IV SHIVERING ISLES

Es el mejor juego de rol del momento, en primer lugar porque destila fantasía, pero también por su vasta cantidad de opciones y las sorpresas que nos depara la trama. Eso sí, se trata de una expansión y no de un juego completo.

NEVERWINTER NIGHTS 2

Todo un clásico actualizado, que ofrece al jugador una gran sensación de control sobre las acciones que hace. Las posibilidades son practicamente infinitas, además del número de clases y razas. Simplemente fantástico.

TITAN QUEST IMMORTAL THRONE

Esta expansión profundiza en el propósito del original, la diversión está por encima de complejidades superfluas. Además, ofrece multitud de opciones de juego. Un título que no debería faltar en la estantería de nadie.

LOKI

Es el juego más sencillo e intuitivo de todos los comparados. Cuenta con una cantidad importante de ejércitos, con sus respectivas unidades y estructuras bien diferenciadas entre sí, siendo el héroe la figura capital.

The Elder Scrolls IV Shivering Isles	Nota	Neverwinter Nights 2	Nota	Titan Quest Immortal Throne	Nota	Loki	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 636 39 25)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (91 799 19 90)	10,00	Sí (902 01 33 21)	10,00
No (www.taketwo.es)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00	No (www.thq.co.uk)	0,00	No (www.nobilis-iberica.com)	0,00
Sí (91 636 39 20)		Sí (91 329 42 35)		Sí (91 799 19 90)		Sí (91 185 81 60)	
Sí (91 636 39 21)		Sí (91 329 21 00)		Sí (91 799 19 91)		Sí (91 185 81 61)	
	10,00		10,00		10,00		8,70
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (1.968,2 megabytes)	10,00	Sí (6.353,7 megabytes)	10,00	Sí (2.162,9 megabytes)	10,00	No (3.743,2 megabytes)	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,43		9,71		7,93		6,88
1 (héroe)	6,00	6 (héroe y acompañantes)	10,00	1 (héroe)	6,00	1 (héroe)	6,00
Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00
Infinitos	10,00	3 (muy largos)	8,00	6 (largos)	8,00	4 (muy largos)	8,00
27 (Caballero, Bardo, Mago, Clérigo...)	10,00	31 (Paladín, Bardo, Mago, Guerrero...)	10,00	18 (Vidente, Templario, Evocador...)	10,00	4 (Guerrero, Chamán, Soldado y Mago)	3,00
10 (Bretón, Guarda Rojo, Elfo del Bosque, Alto Elfo...)	10,00	8 (Enano, Humano, Elfo, Mediano...)	10,00	1 (Humano)	3,00	Raza limitada a la clase escogida	3,00
Muy elevado (infinitos)	10,00	Muy elevado (20 niveles)	10,00	Normal (10)	6,00	Muy elevados (60)	10,00
Sí (enorme)	8,00	Sí (infinito)	10,00	Sí (enorme)	8,00	Sí (enorme)	8,00
Sí (variados)	8,00	Sí (muy variados)	10,00	Sí (muy variados)	10,00	Sí (variados)	8,00
Sí (interactivo)	10,00	Sí (legal, neutral, caótico, bueno...)	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí (tiendas, mercaderes)	10,00	Sí (tiendas, mercaderes...)	10,00	Sí (tiendas, mercaderes, caravanas)	10,00	Sí (tiendas, mercaderes)	8,00
Acción, interpretación	10,00	Acción, interpretación	10,00	Acción	8,00	Acción	8,00
Muy alta	10,00	Muy alta	10,00	Media	6,00	Media	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No disponible		Sí (LAN, Internet)		Sí (LAN, Internet)		Sí (LAN, Internet)	
	8,00		8,54		8,31		9,85
Corto (10 minutos)	8,00	Considerable (20 minutos)	4,00	Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	8,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	10,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Primera y tercera persona	10,00	Tercera persona	6,00	Tercera persona	6,00	Tercera persona	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Textos en castellano	8,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		6,25		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	4,89		4,96		4,60		4,93
	8,46		8,68		7,88		7,81
Libertad absoluta de decisión y movimiento	+0,50	El editor nos permite crear todo tipo de aventuras	+0,25				
Notable ←	8,96	Notable ←	8,93	Notable ←	7,88	Notable ←	7,81
Sobresaliente		Bien		Notable		Bien	
29,95€		49,95€		29,95€		39,95€	
29,95 / 8,96 = 3,34 = Sobresaliente		49,95 / 8,93 = 5,59 = Bien		29,95 / 7,88 = 3,80 = Notable		39,95 / 7,81 = 5,12 = Bien	





JUEGOS DE ROL

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS presenta este mes una Comparativa que ayudará al jugador a elegir entre cuatro maravillas del rol a un precio realmente bajo. Los cuatro títulos seleccionados, tras consenso, son las expansiones «The Elder Scrolls IV Shivering Isles» y «Titan Quest Immortal Throne», y «NeverWinter Nights 2» y «Loki». Todos ellos reúnen cuanto, a nuestro juicio, debe tener un gran título de Rol.

El ganador de la Comparativa ha sido «The Elder Scrolls IV Shivering Isles», muy completo en todos sus apartados y con una buena cantidad de opciones. Eso sí, debemos tener «Oblivion» para poder disfrutarlo.

Le precede en el escalafón otro clásico, «NeverWinter Nights 2», absorbente y de una intensidad arrolladora. Presenta un gran surtido de enemigos y miles de objetos para darles caza.

En términos de sencillez ninguno está a la altura de «Titan Quest Immortal Throne», otra expansión que, gracias a su control y a la libertad que nos deja para elegir nuestro camino, se ha hecho merecedor al tercer puesto. Cierra este cuarteto de joyas «Loki», un juego realmente excelente que promete convertirse en uno de los preferidos por los "roleros", sobre todo los que gusten de elevados niveles de acción.

Lo que deja claro esta comparativa es que los entusiasta del rol tenemos mucho donde elegir. Cualquiera de los cuatro títulos seleccionados nos dejará más que satisfechos, por calidad y razones para divertirnos durante horas.

CON MÁS ACCIÓN



1. Loki
2. Titan Quest Immortal Throne
3. The Elder Scrolls IV Oblivion
4. Neverwinter Nights 2

PUESTO 1



The Elders Scrolls IV Shivering Isles

- El guión es espectacular.
- Multitud de misiones alternativas.
- Gran variedad de razas y clases.
- Libertad de decisión.



- Los combates se hacen repetitivos.
- Algunos textos están mal traducidos.
- Es necesario tener «Oblivion» para jugar.

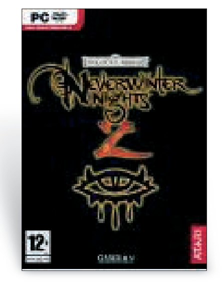
Nota:	Notable 8,96
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Take2
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Bethesda Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

VALORACIÓN: La gran cantidad de opciones permite adoptar cualquier rol imaginable y darnos libertad de decisión. Divertido, y con muchas misiones y combates equilibrados.

PUESTO 2

Neverwinter Nights 2





- La creación de un personaje a nuestro gusto.
- Su trama resulta de lo más atrayente.
- La ambientación es extraordinaria.
- El editor de mapas convierte el juego en una aventura infinita.



- Las conversaciones se hacen pesadas a veces.
- Es tan bueno que se hace corto.

Nota:	Notable 8,93
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Obsidian Entertaiment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

VALORACIÓN: El gran número de opciones que presenta en todo sus apartados es la gran baza de un clásico del rol. Muchas aventuras, combates, pero sobre todo diversión.

PUESTO 3

Titan Quest Immortal Throne



- La trama es muy atractiva.
- Existe una enorme diversidad de clases para configurar el personaje.
- Alto número de misiones alternativas.
- Cuatro escenarios muy variados.



- El contenido es algo lineal.
- No resulta muy variado.
- Es necesario tener «Titan Quest» para jugar.

Nota:	Notable 7,88
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Iron Lord Entertaiment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

VALORACIÓN: Sencillo e intuitivo, está especialmente indicado para aquellos que se inician en el género. Aunque a la larga es repetitivo, es innegable que resulta divertido.

PUESTO 4

Loki





- La intensidad es enorme.
- Variedad de misiones y situaciones.
- Gran cantidad de objetos y habilidades.
- La posibilidad de construir nuestras armas.

- Los mapas se hacen muy pesados de explorar.
- La inteligencia artificial no es muy alta.

Nota:	Notable 7,81
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	39,95€

DISTRIBUIDOR: Nobilis
PRODUCTOR: Focus Home Interactive
DESARROLLADOR: Cyanide
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 185 81 60
FAX DE INFORMACIÓN: 91 185 81 61

VALORACIÓN: Un desarrollo muy completo, que combina sabiamente rol y acción a partes iguales, aderezado con un guión realmente atractivo para todo tipo de jugadores.

OTRAS OPCIONES DE CALIDAD

Sin duda alguna estamos ante un género típico de PC, lo que queda constatado por la gran cantidad de títulos de indudable calidad que no cesan de asaltar las estanterías. Aquí tenéis otros cuatro juegazos que bien podrían haber protagonizado esta Comparativa.


GOTHIC III


JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL


TWO WORLDS


SACRED

Gothic III: enfrenta al jugador al mundo gigantesco de Myrtana, y a la disyuntiva de tomar libremente sus decisiones, ya que cada elección afectará al desarrollo. Imposible aburrirnos con la gran cantidad de clases, objetos y misiones. Cuesta 39,95€.

Jade Empire Edición Especial: dos cosas destacan de este título, por un lado un escenario nada habitual en el género, el Lejano Oriente, y por otro el empleo de las artes marciales. Habrá que aprender una buena técnica para derrotar a tanto enemigo. Su precio, 39,95€.

Two Worlds: acaba de salir a la venta, pero a buen seguro que se convertirá en unas de las mejores opciones para disfrutar del rol este verano. Una extensión de 35 Km² da para albergar montones de misiones, enemigos y mucha diversión. Nos saldrá por 39,95€.

Sacred: hablamos de un clásico entre clásicos que todo aquel interesado en el rol debería probar. Divertido como pocos y muy sencillo de manejar, apenas se necesita un breve período de aprendizaje para dominarlo a la perfección. ¡¡Además, nos costará tan sólo 9,95€!!




Computer
Hoy
Juegos



Tomb Raider Anniversary

ACCIÓN · Todos los comienzos son peligrosos. Sobre todo cuando han pasado tantos años desde que lo disfrutamos por primera vez en «Tomb Raider». Test pág. 34

Puntos Clave

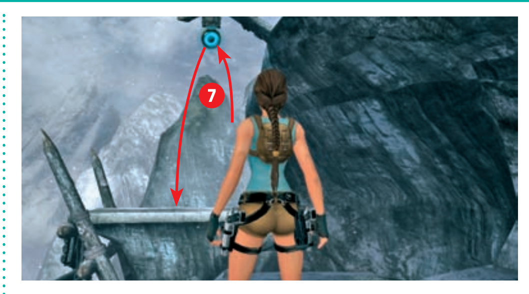
PUNTOS CLAVE: PERÚ

1. ENTRADA AL TEMPLO

Tras una secuencia de introducción, vemos a Lara llegar hasta la entrada de un templo en Perú para cumplir un curioso encargo. Nuestro acompañante nos está esperando arriba, pero por desgracia la cuerda por la que deberíamos subir se ha roto. Habrá que buscar otro camino.



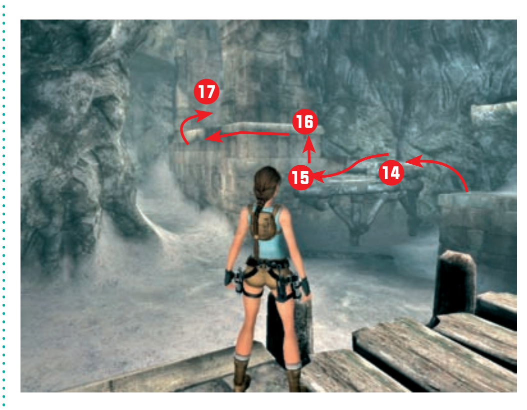
Probamos a ascender por la rampa situada a la izquierda (1), después nos agarramos a la cornisa (2) y nos movemos hacia la derecha (3). Acabaremos alcanzando una plataforma (4) que nos permitirá acceder a otra cercana, que está algo más elevada (5). A continuación, nos aupamos hasta a un saliente (6), agarrándonos a un borde y sirviéndonos luego de las cornisas para balancearnos y alcanzar la parte superior. Ya estamos cerca, aunque ahora tenemos que utilizar nuestro magnífico garfio magnético, como si fuera una liana, para salvar un peligroso precipicio.



Utilizamos la tecla Q al saltar sobre el precipicio (7). Lara quedará agarrada y así lograremos pasar al otro lado.

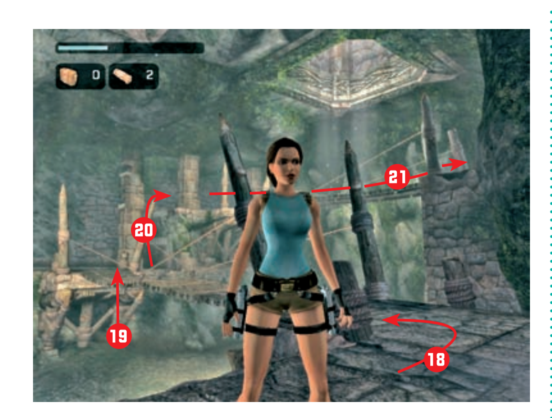


Estamos ante las puertas del templo. Saltamos a la plataforma de la izquierda (8) y usamos el garfio magnético (9) para cruzar al otro lado. Una vez allí, saltamos desde la plataforma (10) hasta la cornisa (11) y nos desplazamos para agarrarnos a la que tenemos encima (12). Desde allí, saltamos hasta la plataforma que hay sobre la puerta y activamos el mecanismo (13) pulsando la tecla E. Al abrirse las puertas, veremos cómo unos cuantos lobos se zampan a nuestro pobre porteador. Penetramos en el templo.



Tras tirar de pistolas para limpiar de bichos el camino, llegaremos a una cámara. Tendremos que encaramarnos a la plataforma (14) para, desde ahí, ir pasando a las que quedan enfrente (15). Después de eso, nos aupamos a la cornisa (16) y nos movemos hacia la izquierda, bordeando la esquina, hasta que tengamos posibilidad de tirar hacia arriba (17) y meternos en un nuevo camino, que veremos emerger sobre la cabeza de Lara. Pulsamos Espacio y seguimos adelante.

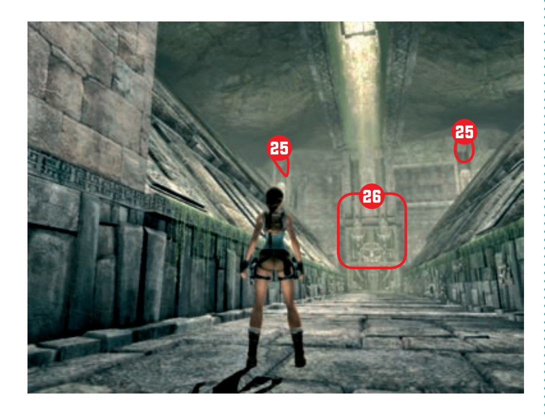
2. CIUDAD DE VILLACAMBA



Aparecemos en una de las cámaras míticas que ya pudimos disfrutar en el primer «Tomb Raider» de 1996. Se trata de una trampa en la que vamos a caer, lo queramos o no. Nos movemos hacia el puente con intención de cruzarlo (18), pero éste se romperá. Al caer, nos las tendremos tiesas con un animalito bastante peligroso. Le abatimos. Ahora, subimos por cualquiera de los lados del puente derruido (19). De allí, pasaremos a las cornisas hasta alcanzar la parte superior (20). El segundo puente lo cruzaremos sin mayores problemas (21) y podremos abandonar esta estancia.



Nos hallamos ante otro precipicio. Debemos saltar hacia la barra metálica (22) y balancearnos hasta impulsarnos hacia la plataforma de enfrente (23). Luego, nos encaramamos a las cornisas superiores (24) y abandonamos la estancia sin que nos surjan más contratiempos.



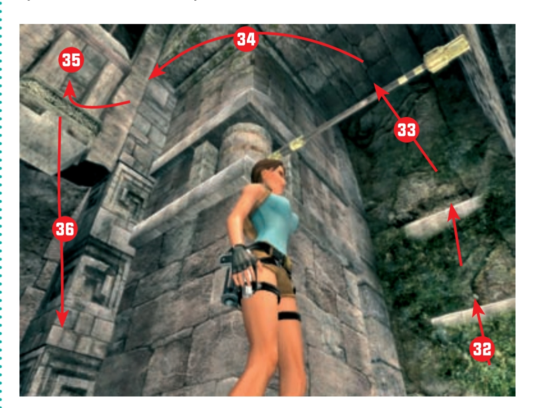
Nos enfrentamos por fin a uno de los primeros puzzles del juego. No es de los más complicados, pero nos llevará unos minutos comprender cómo funciona. El objetivo es llegar hasta los contrapesos (25) que hay a ambos lados de la puerta (26) y activarlos para que se abra. Parece sencillo, pero tiene sus riesgos. Para empezar, sortear la ristra de lanzadores de flechas que hay a lo largo del pasillo. Cada vez que pasemos por delante, tendremos que evitar que nos alcancen sus dardos o perderemos demasiada energía. Así que el primer objetivo es llegar hasta la puerta.



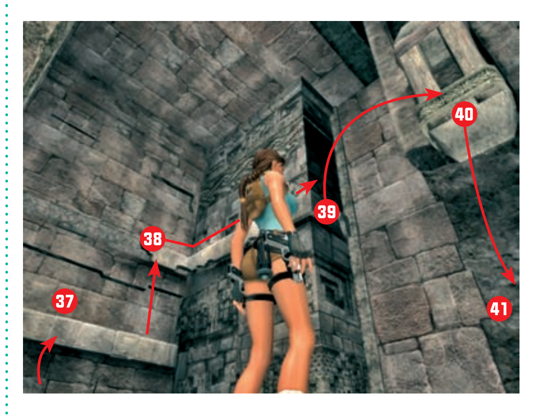
Delante de la puerta hay un pulsador. Al pisarlo, comprobamos que en la parte superior hay unos topes que impiden la apertura de la puerta. Miramos hacia la izquierda y descubrimos unas cornisas. Nos subimos por ellas (27) y nos dirigimos por el pasillo a la izquierda (28). Al llegar arriba nos damos cuenta de que es posible alcanzar el primer contrapeso, aunque es preferible dejarlo de momento, ya que al bajarlo observamos que vuelve a subir poco a poco y no nos daría tiempo a activar el del lado opuesto.



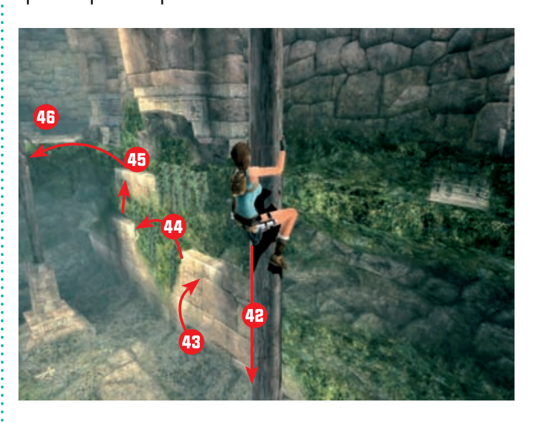
Nos adentramos por el pasillo de la izquierda y sufrimos el ataque de un lobo. Le liquidamos y avanzamos hasta el fondo, a la izquierda. Nos asomamos a un vacío. Una barras metálicas (29) nos ayudarán (30) a alcanzar el otro extremo (31). En ese nuevo pasillo habrá más lobos y, al final, el mecanismo que mueve el contrapeso de la derecha.



Nos subimos a la cornisa (32) y pasamos a la siguiente (33). Ahora saltamos de espaldas hacia la barra metálica que, del impulso, rotará 90 grados, hasta colocarnos delante del contrapeso (34). Cuando haya girado por completo, saltaremos hacia el contrapeso (35). Nos agarramos a él. El peso de Lara hará que caiga (36) y el primer tope de la puerta se liberará. Ahora, sin prisas,volvemos al mecanismo que dejamos atrás cuando subimos por las cornisas. Como antes dijimos, el contrapeso liberado no recupera su posición tan rápidamente como el del otro lado.



Nos queda lo más sencillo. Nos subimos a la cornisa (37), nos movemos hacia la derecha y saltamos a la siguiente (38). Nos agarramos a ella hasta que tengamos que saltar (39) para agarrarnos al contrapeso (40). El peso de Lara hará que caigamos (41), con lo que conseguiremos liberar los topes que bloquean la puerta.



En cuanto la puerta se abra, un oso se abalanzará sobre nosotros. Habrá que andarse con cuidado, porque si nos embiste un par de veces nos quitará casi toda la energía y podremos morir. Superado este obstáculo, llegaremos a esta habitación. Trepamos por el poste y nos dejamos caer (42). Tranquilos porque abajo no hay animales. Con toda tranquilidad, nos encaramamos a la cornisa (43) y saltamos hacia la que tenemos a la derecha (44). Nos subimos a la que hay justo encima (45) y, de espaldas, saltamos hacia el tronco (46). Desde allí pasamos a la plataforma para salir.



Llegamos a la ciudad de Villacamba. Necesitamos hacernos con una llave para abrir la puerta que nos impide seguir. Ante todo prudencia, cerca rondan algunos osos. Optamos por lanzarnos al interior del pozo (47). Nos sumergimos en el agua y nadamos con rapidez, para no quedarnos sin oxígeno y morir ahogados. El pozo tiene forma de codo y al final hay una palanca que se activa con la tecla [E]. Se abrirá una trampilla sobre nuestras cabezas, que nos permitirá emerger y recuperar el oxígeno perdido.

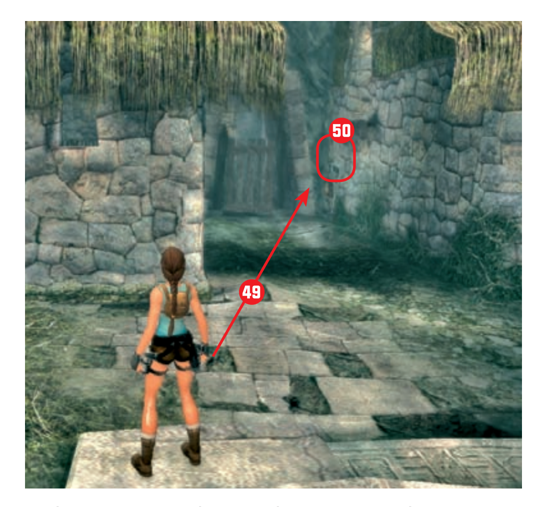


PUNTOS CLAVE: PERÚ

2. CIUDAD DE VILLACAMBA



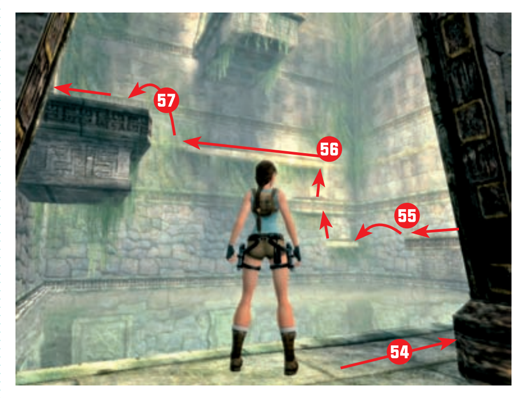
Aparecemos dentro de una de las chozas. Tratamos de cruzar el puente, pero de repente se rompe y caemos en una estancia que alberga un cubo metálico al fondo 48. Tiramos de él hacia atrás para despejar el camino. Entramos por el agujero que ha quedado al descubierto y llegamos hasta otra habitación, donde nos espera la llave. La cogemos, regresamos a la primera estancia y rompemos de un disparo el candado que bloquea la puerta de madera.



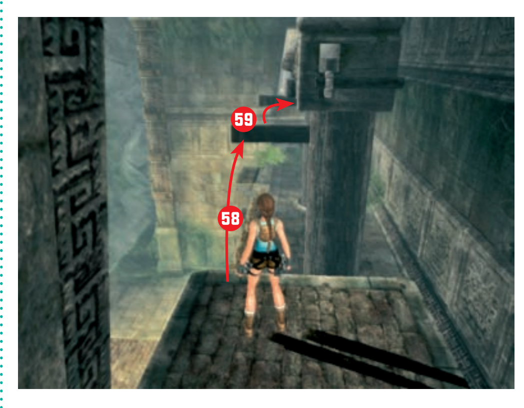
Nada más salir, nos dirigimos hacia la izquierda 49. Veremos una cerradura donde insertar la llave 50. ¡¡Funciona!! Se abren las puertas y abandonamos este lugar.



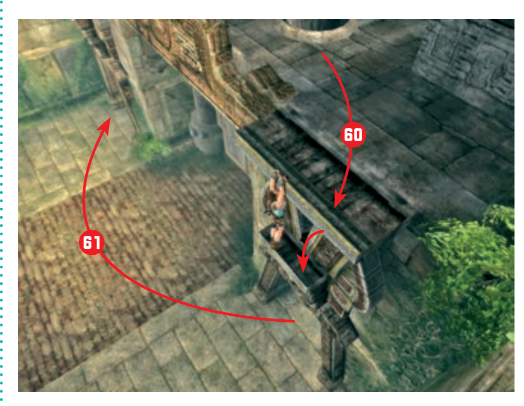
Volvemos a tropezarnos con una puerta cerrada a cal y canto 51. Para abrirla debemos activar los dos mecanismos 52 que hay en la parte superior; cada uno hace ceder una hoja de la puerta. No se trata de un puzzle, sólo necesitamos repetir dos procesos idénticos y tener habilidad para saltar de plataforma en plataforma. El primer paso será salir de la cámara por una de las salidas, en este caso la de la derecha 53. De este modo, pasaremos a otra estancia.



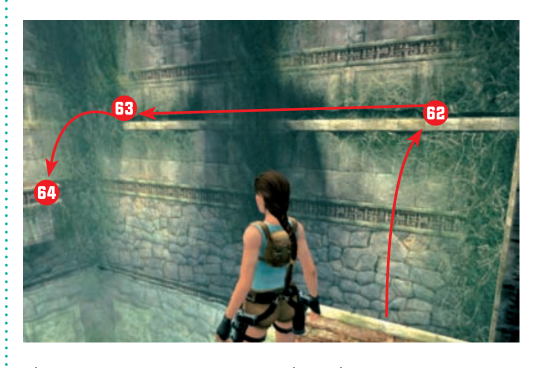
Nada más entrar nos encaminamos hacia la derecha 54. Avanzamos hasta el borde de la plataforma, saltamos 55 y nos dirigimos de cornisa en cornisa hasta la más grande 56, al otro lado de la cámara. El objetivo es alcanzar la salida 57.



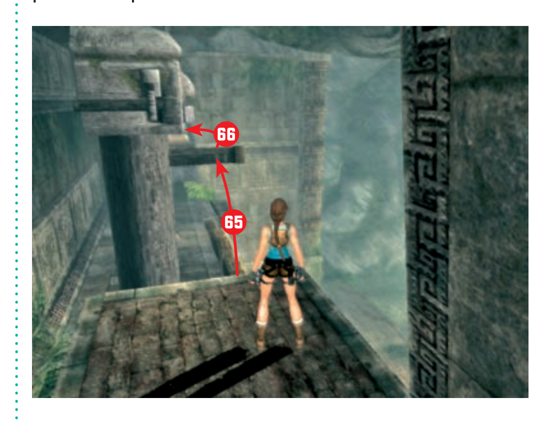
Veremos que la plataforma termina sin darnos más opción que saltar 58 para agarrarnos al primer mecanismo 59. Cuando Lara lo alcance, éste girará y se liberará el primer tope. La hoja derecha de la puerta se moverá.



Ahora nos descolgamos y bajamos 60, de cornisa en cornisa, para ir hasta la salida de la izquierda 61.



Llegamos a una estancia similar a la que visitamos con anterioridad. Para liberar el mecanismo, nos adelantamos hasta el borde de la plataforma, saltamos 62 y nos movemos de cornisa en cornisa 63, hasta que podamos saltar a la plataforma por donde hemos de salir 64. Ya estamos cerca.



De nuevo otra plataforma que se corta abruptamente. Saltamos 65 hasta el brazo de madera; Lara debe agarrarse para hacerlo girar 66, y así liberar la puerta del último obstáculo que la mantiene cerrada.



Ahora nos tocará enfrentarnos con el gran puzzle de la fase. Debemos encontrar tres piezas que permitan cortar el agua de la catarata, para escapar por una puerta que hay justo detrás. Primero descenderemos 67 hasta el lago y nos cargaremos a los animalitos que nos ataquen. A la izquierda del lago, a los pies de unas piedras, veremos brillar un objeto. Se trata del primer engranaje. Lo recogemos y subimos por las escaleras que hay bajo el mecanismo 68.



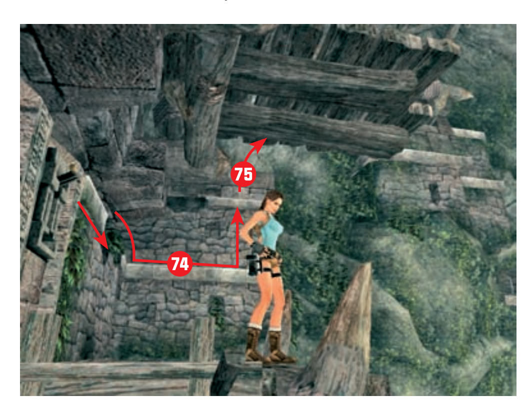
Al insertar el engranaje y activarlo, con la palanca y la tecla E, conseguiremos que se muevan unas ruedas con barras matálicas. Nos subimos a ellas. Ascendemos y saltamos para agarrarnos a la primera barra 70. Esperamos a que otra barra de la rueda más grande 71 quede colocada justo enfrente. Saltamos hacia ella y nos dejamos llevar por el movimiento giratorio hasta alcanzar una plataforma cercana.



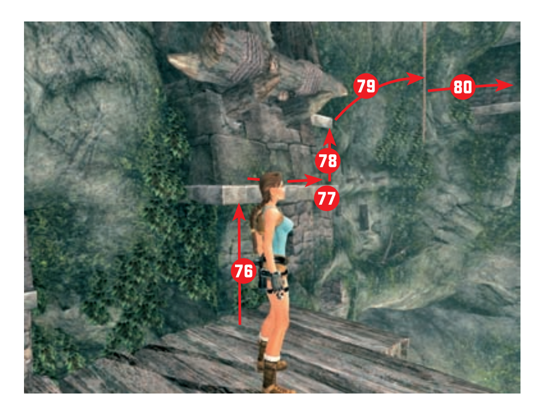
2. CIUDAD DE VILLACAMBA



La rueda girará 72, mientras Lara sigue dando vueltas a la barra para tener impulso suficiente en el momento que debamos saltar hasta la plataforma 73.



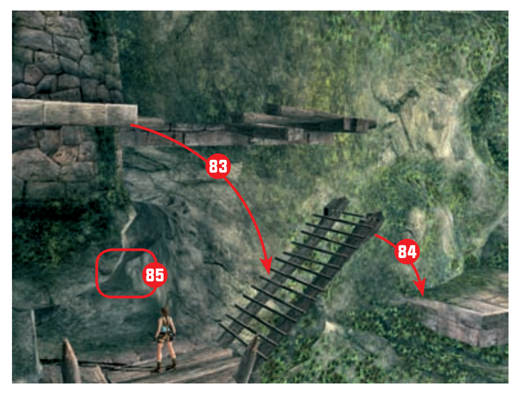
Descubrimos otro interruptor y un hueco para colocar el segundo engranaje. Para llegar allí, nos colgamos de las cornisas 74 hasta alcanzar una en particular, desde la que podemos saltar a la plataforma de madera que tenemos justo encima de nuestra cabeza 75.



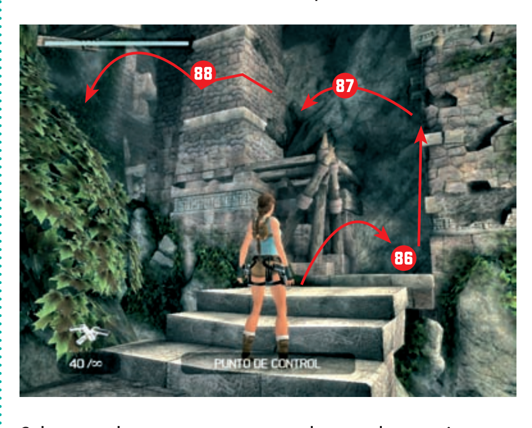
Desde esa plataforma saltamos 76 hasta la cornisa y nos dirigimos hacia la derecha 77. Nos aupamos a la que está justo encima   y saltamos hacia la cuerda 79. Nos balancearemos para tomar impulso y saltar muy lejos 80.



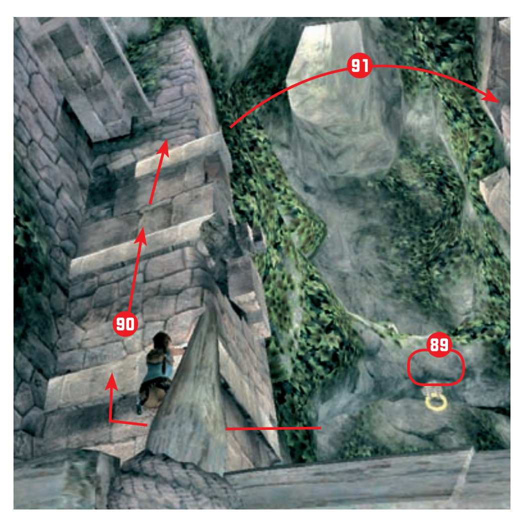
El objetivo es alcanzar la cornisa 81 para irnos hacia la zona de la derecha 82 y caer en la plataforma que hay debajo.



Gracias a la cuerda nos impulsaremos hasta la cornisa, y de ahí saltaremos a la que se encuentra a la derecha, justo encima de la cueva. Al aterrizar 83 temblará la plataforma, y una especie de escalera caerá, tendiéndose sobre el precipicio 84. Algunos listones se romperán, pero quedará entera una barra metálica que utilizaremos para cruzar al otro lado. De momento nos olvidamos de la entrada de la cueva 85, ya volveremos más tarde, cuando necesitemos el tercer engranaje. Ahora, optamos por cruzar sirviéndonos de la barra metálica de la escalera que tiramos antes.



Saltamos el puente roto 86 y empleamos las cornisas para alcanzar la plataforma que está en el otro lado 87. Desde allí tendremos que disparar a una especie de puente. Al romperse, dejará una barra metálica. Nos agarramos a la cornisa 88 y saltamos hasta ella.



Llegamos a otro precipicio con un río debajo. Vemos el signo que nos indica que podemos usar el garfio magnético. Saltamos y pulsamos Q para agarrarnos a la pieza metálica 89. Desde esta plataforma subimos a la primera cornisa 90, escalando dos más será posible saltar a la plataforma que hay a la derecha 91. Una vez allí, corremos por el pasillo.



Cruzamos un puente de madera y descubrimos, a la derecha, el brillo de la pieza 92. La recogemos con la tecla E y volvemos a la cámara principal para encajarla.



Eliminamos a los murciélagos, saltamos a una barra metálica y de ahí a una cornisa, que queda junto a la catarata. Tenemos que subir a la que está encima 93 y luego impulsarnos a la de enfrente 94. Descendemos 95 hasta el puente y desandamos el camino. Otra opción más rápida, y sencilla, es saltar directamente al río. La corriente nos arrastrará hasta la cámara principal, donde podremos colocar el tercer engranaje en el mecanismo.



Volvemos a la entrada de la caverna (punto 85) y accedemos a la zona de los dinosaurios. Tras un encuentro con raptores, aparecerá el descomunal T-Rex. Eliminarlo quitándole toda la energía 96 es muy sencillo, sólo hay que seguir metódicamente una serie de pasos. Nos colocamos frente a la estructura de pinchos 98 y disparamos al saurio desde cierta distancia, hasta que su indicador de rabia 97 llegue a tope. En ese momento el "bicharraco" se parará, dará un alarido y nos embestirá. Al pasar a nuestro lado, le esquivamos mientras disparamos. Observamos cómo se golpea contra los pinchos, perdiendo gran cantidad de energía. Repetimos el procedimiento hasta que, al "espicharla", rompa un muro. Nos colamos por ahí, pillamos el engranaje, salimos por el agua y regresamos a la cámara principal.

Titan Quest Immortal Throne

Rol · Al dios Hades se le ha quedado pequeño el mundo de los muertos y ha puesto sus ojos en el de los vivos. Con estos consejos vamos a quitarle las ganas. Test pág. 30 CHJ 74

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ DE PANTALLA

Información que tenemos presente en pantalla: imagen del personaje 1, nivel actual 2, salud 3, energía disponible para utilizar habilidades 4, información sobre el enemigo seleccionado 5, localización actual 7, mapa orientativo 8, iconos de localización del mapa 9, menú del juego 10, ayuda 11, ventana de grupo 12, ventana de chat para el modo multijugador 13, mapa 14, abrir ventana de misiones 15, abrir menú de habilidades 16, acceder a la ventana del personaje 17, cambio rápido de arma 18, ataque seleccionado para botón derecho 19, ataque seleccionado para botón izquierdo 20, activar piedra portal 21, barra de experiencia 22 y barra de acceso rápido 23.

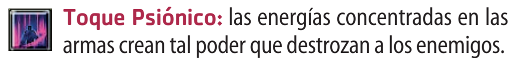
2. MAESTRÍA DE ENSUEÑOS

Asignando puntos a las estadísticas base de esta maestría (1), además de conseguir mejorar el daño causado por cualquiera de sus poderosas habilidades, tendremos acceso a nuevos y más mortíferos golpes.





Arenas del sueño: nuestros enemigos caerán dormidos y los inmovilizaremos hasta atacarlos.



Toque Psiónico: las energías concentradas en las armas crean tal poder que destrozan a los enemigos.



Quemadura Psiónica: amplifica el Toque Psiónico, haciendo explosionar los objetivos cercanos.

Onda de Distorsión: forma el caos en la realidad e inflige mucho daño en ataque cuerpo a cuerpo.

Resonancia Caótica: hace que la armadura de los enemigos estalle en pedazos y rompa los huesos.

Inmolación Psiónica: por un tiempo una oleada de corriente eléctrica causa terribles quemaduras.

Trance de Empatía: al activarse, los enemigos sufren el propio daño que nos infligen por telepatía.

Trance de la Convalencia: entramos en un estado mental de descanso que nos hace recuperar salud.

Trance de ira: onda de energía Psiónica negativa que aturde los pensamientos del rival y lo quema.

Sueño Lúcido: aumenta el control de la conciencia en estado de sueño y se amplifican los poderes.

Premonición: sentido precognitivo del futuro, nos anticipamos al enemigo al ralentizar sus ataques.

Flujo Temporal: acelera el tiempo para movernos a mayor velocidad y reducir las habilidades del rival.

Ataque Fantasma: desapareceremos del mundo de los vivos y volvemos para hacer un potente ataque.

Ladrón de sueños: sirve para robar poderes de los sueños. Muy recomendable, pues es poderosísima.

Invocar Pesadilla: invoca un fantasma para ayudarnos en la lucha y acabar con nuestros enemigos.

Mirada Hipnótica: domina las mentes inferiores y hace que deambulen sin rumbo fijo.

Mente Maestra: la pesadilla puede comunicarse con las mentes de otros secuaces para atacar.

Campo de distorsión: distorsiona el tejido de la realidad invalidando gran parte del daño recibido.

Distorsión de la Realidad: lanza una onda que rasga el tejido de la realidad y causa daños.

Grieta Temporal: libera energía Psiónica que causa graves daños a los enemigos y los congela.

3. CONDUCTOR DE CARAVANAS



Nos guardarán los objetos que acumulamos durante la aventura (1), aunque los huecos a utilizar no son ilimitados. Por ello, si queremos ampliar nuestro almacenaje debemos recurrir al pago de una suma (2) que se irá incrementando. Así, accederemos a nuestros objetos en cualquier ciudad.



Por otro lado, si pinchamos sobre (3) y colocamos un objeto en (4), el conductor de caravanas también nos permitirá intercambiarlo por un arma, armadura u otro utensilio con cualquiera de los personajes que tenemos en otras partidas. Eso sí, necesitamos ir donde están esos mercaderes.

4. TIPOS DE OBJETOS



Encontramos distintos tipos de objetos que podemos reconocer por el color. Los amarillos (1) tienen una naturaleza mágica, mientras que los azules (2) serán los legendarios, que son mucho más difíciles de conseguir.

5. MENÚ DEL PERSONAJE



Se accede al menú del personaje pinchando sobre su icono en la pantalla principal, o bien pulsando las teclas C o I. Una vez dentro, nos encontraremos con la siguiente información: arma principal (1), escudo (2), cambio de arma (3), casco (4), collar (5), anillos (6), armadura de brazos (7), armadura de piernas (8), botones para hacer girar al personaje (9), armadura de pecho (10), oro (11), inventario (12), nombre (13), nivel de experiencia (14), puntos disponibles para subir los atributos (15), salud (16), energía (17), fuerza (18), inteligencia (19), destreza (20), resistencias (21), estadísticas ofensivas (22), estadísticas defensivas (23) y artefactos (24).

6. ARTEFACTOS



Hay que seguir este proceso para obtener un artefacto: pillar la receta (1), ya sea cumpliendo una misión, encontrando un cofre, etc.; reunir los ingredientes (2) necesarios para su creación y, por último, visitar a un hechicero quien, por algo de dinero (3), nos creará el artefacto en cuestión.

PUNTOS CLAVE: EL CAMINO HASTA ARBOLEDA MEDEA

1. MAPA

No podremos disfrutar de la expansión «Titan Quest Immortal Throne» hasta que no lleguemos al final del juego original. Esta nueva epopeya comenzará en la Ciudad de Roda, y para guiaros en los primeros pasos os ofrecemos este mapa, donde quedan recogidas las diversas zonas y el paradero de todos los personajes que habitan en la ciudad y deambulan por el camino hacia la Arboleda de Merea. Además, os desgranaremos la manera de resolver la totalidad de las misiones que se nos irán encomendando en el curso de este trayecto. ¡Buena suerte guerrero!





❺ Tiresias-Proyección: en cuanto pongamos un pie en la ciudad de Roda, la aparición de Tiresias nos ordenará ir en busca de la hechicera del Bosque Ixiano; ella nos mostrará el camino hacia nuestro destino.



❻ Eurímaco Noble: nos pondrá al corriente de la situación actual de la ciudad de Roda, y nos narrará la historia sobre cómo la ciudad ha degenerado hasta llegar al catastrófico estado en que se encuentra.



❼ Gillipo-Armero: podremos venderle todos los objetos que recojamos de los enemigos abatidos y de los cofres hallados durante la aventura. Además, nos permite comprar armas, vestuario, pociones y otros objetos.



❽ Creteo-Arcanista: este vendedor nos suministrará cualquier objeto mágico que andemos buscando, además de pociones y otros utensilios. Podemos venderle los objetos que portamos en nuestro inventario.



❾ Epicles-Conductor de Caravana: siempre que queramos guardar un objeto que nos estorba en el inventario, o bien intercambiarlo con otro personaje de otra partida distinta, acudiremos a ver a este hombre.



❿ Maera-Madre: su hijo ha caído gravemente enfermo y nos confía la misión de hablar con la aprendiza de Medea para buscar una solución. La encontraremos justo al final del camino, en la Arboleda de Medea.

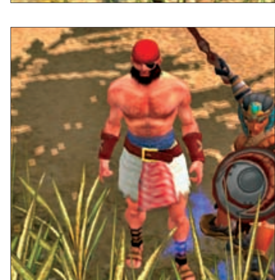


❶ Lafanes-Hechicero: si posemos los planos y los ingredientes necesarios para crear un artefacto, por una cantidad de dinero este hechicero lo fabricará gustoso.

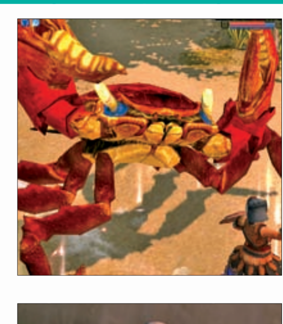



❷ Pylartes-Místico: en caso de haber errado a la hora de asignar habilidades, pagando una suma de dinero, que variará según el número de habilidades a eliminar, solucionaremos el entuerto y podremos cambiarlas.

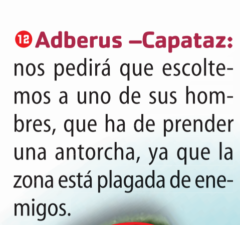
❸ Arión-Marinero: un descomunal cangrejo ha aparecido en la costa, y los marineros de la ciudad tienen miedo de salir a pescar y acabar devorados. Arión nos pide que liquidemos a esta abominación de la naturaleza.



❹ Proteo-Pescador Jefe: penetraremos en una pequeña cueva, donde nos enfrentaremos con varios enemigos, y al salir por el lado opuesto nos toparemos con este pescador, que nos indicará el paradero del cangrejo.



11 Karkinos-Gargantuesco: una vez lo encontremos, debemos dar buena cuenta del gigantesco cangrejo. Pero, ¡ojo!, es muy poderoso y se hace acompañar de molestos secuaces que nos estorbarán bastante.



12 Adberus –Capataz: nos pedirá que escoltemos a uno de sus hombres, que ha de prender una antorcha, ya que la zona está plagada de enemigos.

13 Antorcha: hasta aquí acompañaremos al hombre con el fuego, protegiéndole de los no-muertos hasta encender la antorcha.



14 Fuente del renacimiento: posee el poder de guardar los avances que llevemos hasta ese momento. Esto es una gran ventaja, porque si morimos apareceremos junto a la última que hayamos descubierto.



15 Chrysis-Soldado: por el camino nos encontramos con este soldado quién solicitará nuestra ayuda. Nos cuenta que su campamento está siendo atacado por unas demoníacas criaturas que tratan de destruirlo.



16 Teisias-Sargento: repelido el ataque tras dura lucha, hablaremos con el sargento del campamento, quién nos endosará otra ardua misión. Esta vez tendremos que derrotar a Surryln, el jefe de la zona.



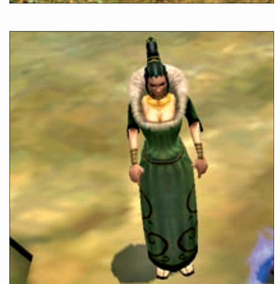
17 Guarida del Anteok: cerca de la cascada tiene su entrada la cueva donde se esconde Anteok. En su interior, nos veremos obligados a batirnos con docenas y docenas de enemigos.



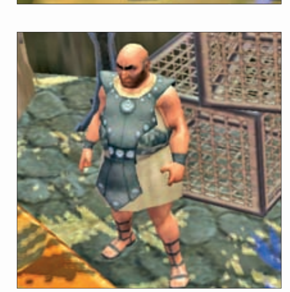
17 Surryln el Beligerante: al final del camino tendremos que enfrentarnos a Surryln, el jefe de la zona. Una vez muerto, debemos volver a hablar con Teisias para cobrar la recompensa que nos hemos ganado.



18 Ascacofo-Guardián de la Puerta: antes de vernos las caras con Medea necesitamos ganarnos la entrada a su Arboleda, tarea que conseguiremos si vencemos a los recios guardianes que custodian la puerta.



19 Medea-Hechicera: una vez dentro podremos cumplir la misión principal de la historia hablando con Medea. De sus labios oiremos nuestra próxima misión: encontrar y entregarla el ojo de las tres Brujas.



20 Eutropio-Comerciante: en las profundidades de la Arboleda Medea descubrimos al único vendedor de la zona, Eutropio. Nos vendrá bien para quitarnos de encima todos los objetos y comprar lo que queramos.



21 Portal: en todas las ciudades hay uno. Si nos encaramamos encima se activará y, automáticamente, quedarán conectados con los del resto de ciudades. Entonces, podremos teletransportarnos, si así lo deseamos.



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

BIG MUTHA TRUCKERS 2

La carretera dejará de tener secretos para un curtido camionero.



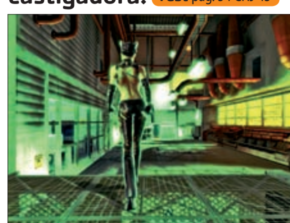
ASÍ SE HACE. Si queremos hacer uso de los siguientes códigos, debemos resaltar en el menú principal del juego la opción Trail by Trucking y, a continuación, pulsar la tecla Y. Entraremos en el menú de códigos, donde habrá que introducir **NODAMAGE** para activar el modo invencible.

OTROS CÓDIGOS

- **BIKERS:** conseguimos algunos motoristas más.
- **BRIDGES:** todos los puentes estarán abiertos.
- **CASH:** conseguimos 115.000 dólares extra.
- **COPS:** más policía.
- **GALLERY:** todas las imágenes estarán disponibles.
- **MISSIONS:** todas las misiones pasarán a estar abiertas.
- **NOCOPS:** sin policía.

CATWOMAN

Conoce el pasado de la gatita más sensual y castigadora. Test pág. 54 CHJ 43

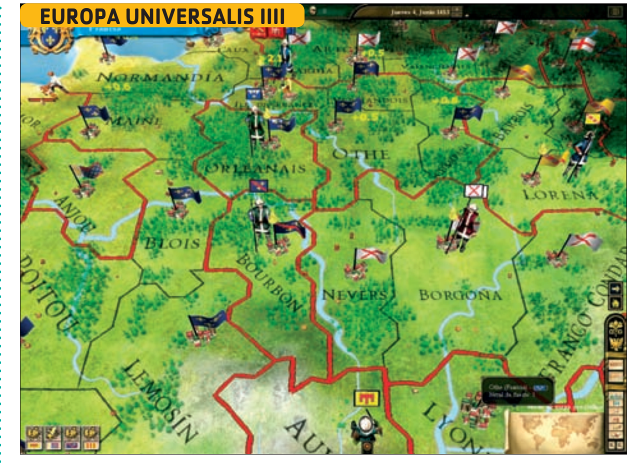


ASÍ SE HACE. En la pantalla principal del juego seleccionamos la opción 'Cómic'. Una vez aparezca, colocaremos el cursor sobre 'Cámara Acorazada' y, a continuación, presionamos Enter. Ahora escribimos el código **1940** utilizando el puntero del ratón. Automáticamente, tendremos acceso a la galería de cómics.

EUROPA UNIVERSALIS III

Controla el mundo y ponlo a tus pies con estos útiles códigos.




EUROPA UNIVERSALIS IIII

ASÍ SE HACE. Los estrategas más avezados quizá no experimenten muchas complicaciones para dominar todo el globo terráqueo con puño de hierro, pero la verdad es que es una tarea nada fácil de llevar a cabo. Afortunadamente, contamos con una ayuda que nos vendrá de maravilla para lograr nuestro objetivo, ya que nos permite ver todas las zonas y unidades del enemigo. Para ello, debemos pulsar la tecla º durante la partida. Se abrirá la consola de juego, donde introduciremos **Fow off**, y al pulsar Enter toda la niebla de guerra desaparecerá.

OTROS CÓDIGOS

- **cash:** incrementa el dinero.
- **colonist:** añade colonos.
- **die native:** los nativos serán más agresivos.
- **diplomat:** añade diplomáticos.
- **fow on:** activa automáticamente la niebla de guerra.
- **merchant:** añade un mercader.
- **missionary:** añade misioneros.
- **spy:** añade espías.
- **stability:** proporciona estabilidad al pueblo.

TRUCOS A LA CARTA

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR

Armando Santos de Madrid nos solicita ayuda para avanzar en este fantástico juego de estrategia.

ASÍ SE HACE. En la guerra, conocer los movimientos del enemigo es tener la mitad de la batalla ganada. Este truco nos dará esta considerable ventaja. Abrimos la consola de juego pulsando Ctrl + Shift + Ñ, escribimos **cheat_revealall**, pulsamos la tecla Enter y, automáticamente, el mapa de juego se revelará ante nuestros ojos.

OTROS CÓDIGOS

- **cheat_power(n):** sube la potencia en "n" unidades.
- **cheat_requisition(n):** acrecienta "n" unidades de perquisiciones.
- **cheat_killself:** derrota automática.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES





FOOTBALL MANAGER 2007

Los nombres de equipos y jugadores reales a nuestra disposición.



ASÍ SE HACE. Algunos futbolistas y escuadras que aparecen en este mánager no vienen con los nombres reales, debido a la falta de licencias, pero por suerte, y tras hacer una sencilla operación, esta pega se solucionará. Si nos dirigimos a la ruta c:/archivos de programa/sports interactive/football manager 2007/data/db/700/Inc, encontraremos un archivo llamado fake.inc, que debemos eliminar. Desde COMPUTER HOY JUEGOS os recomendamos que antes de dar este paso efectuéis una copia de seguridad, para evitar alguna sorpresa desagradable. Gracias a esta artimaña, la próxima vez que entremos en el juego todos los equipos y jugadores aparecerán con los nombres reales.

FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Acceder a los mapas multijugador es fácil, si sabes cómo. Test pág. 36 CHJ 61



ASÍ SE HACE. Para conseguir que estén disponibles todos los escenarios del modo multijugador, primero tendremos que seleccionar la opción 'Bonus Material', que figura dentro el menú principal. Una vez ahí, haremos clic en 'Cheats', con lo que conseguiremos que aparezca la pantalla de introducción de códigos. Entonces, introducimos **fullspectrumpwnage**. Un mensaje nos confirmará que absolutamente todos los mapas del multijugador están disponibles. Ahora sí, que la diversión no tendrá freno.

EL TRUCO DEL MES

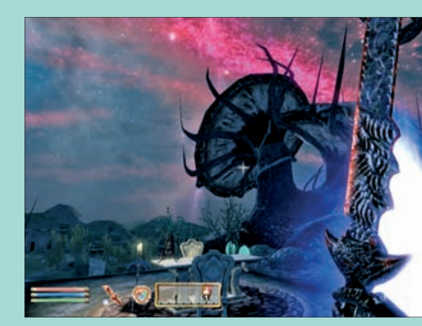
THE ELDER SCROLLS IV SHIVERING ISLES

Los objetos más poderosos de Sheogorath en nuestras manos. Test pág. 34 CHJ 74

ASÍ SE HACE. En el mundo surrealista de Shivering Isles nos sentiremos acechados por cientos de peligros, así que la vida de un héroe como nosotros puede depender de llevar el mejor equipo posible. Si queremos renovar nuestra vieja antigualla por una la destructora Espada de las Sombras, sólo tendremos que seguir a pies juntillas las siguientes instrucciones. En cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla ° para entrar en la consola. En la esquina inferior derecha, escribimos **player. additem 00095360 1** y pulsamos Enter. Al instante, un sonido nos confirmará que el truco ha funcionado y que esta maravillosa reliquia ha pasado a nuestro inventario. A partir de ahora, los enemigos temblarán al vernos.



OTROS CÓDIGOS
- **Diadema:** 0007B6B1
- **Nerveshatter:** 0007E09D
- **Hacha:** 0009535E



1 **Podemos cambiar** nuestra obsoleta espada sin que nos cueste nada.



2 **Debemos pulsar la tecla** ° para acceder a la consola del juego.



3 **A continuación, escribimos** player. additem 00095360 1 y pulsamos Enter.



4 **En nuestras manos** tendremos una de las espadas más potentes que existen.

ROME TOTAL WAR

Descubre los planes de tu enemigo y lánzate por la victoria. Test pág. 24 CHJ 44



ASÍ SE HACE. Para conocer los movimientos de las tropas enemigas, primero activaremos la pantalla del mapa. Pulsamos ° para abrir la consola, escribimos **toggle_fow**. y le damos a Enter. Toda la superficie del mapa se hará visible y podremos planear los movimientos como deseemos.

OTROS CÓDIGOS
- **add_money 20.000:** incrementa el oro en 20.000.
- **bestbuy:** unidades un 10% más baratas.
- **auto_win nombre ciudad:** otorga la victoria a la ciudad X.
- **jericho:** los muros enemigos se derrumban.
- **oliphaunt:** crea elefantes.
- **auto_win "attacker":** victoria para los atacantes.
- **auto_win "defender":** victoria para los defensores.

SPIDER-MAN

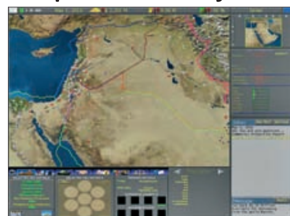
Os desvelamos más que la identidad del hombre araña. Test pág. 49 CHJ 52

ASÍ SE HACE. Dentro del apartado especial que podemos encontrar en el menú de opciones, accedemos a 'cheats' para introducir los códigos. Si lo que queremos es que nuestro héroe no muera en el trascurso de su cruzada contra los supervillanos, debemos escribir **ADMNTIUM** y pulsar la tecla Enter. Automáticamente, aparecerá sobreimpresionado en pantalla un mensaje confirmando que el truco ha funcionado sin problemas.

OTROS CÓDIGOS
- **CINEMA:** todas las introducciones abiertas.
- **FANBOY:** todos los cómics están disponibles.
- **GLANDS:** telarañas infinitas.
- **MME WEB:** selección de nivel.
- **LEANEST:** desbloquea todos los secretos.

SUPREME RULER 2010

Tus planes de dominación no esperarán, no gastes tiempo creando un ejército.

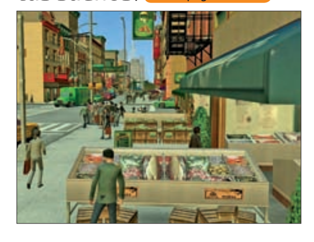


ASÍ SE HACE. Conquistar el mundo no se consigue precisamente de un día para otro, aunque con el truco que os presentamos nos ahorraremos tiempo creando unidades. Existe una manera fácil y sencilla de construirlas en un día; empezamos pulsando Enter para abrir la barra de comandos, luego escribimos **Cheat onedaybuild** y presionamos Enter de nuevo. Desde este momento, todas las unidades de nuestro ejército estarán listas en un solo día.

OTROS CÓDIGOS
- **Cheat endday:** pasar de forma automática al día siguiente.
- **Cheat shelovesme:** relación del mercado al 100%.
- **Cheat shelovesmenot:** relación del mercado al 0%.

TYCOON CITY NEW YORK

Con dinero en las arcas construirás la ciudad de tus sueños. Test pág. 48 CHJ 60



ASÍ SE HACE. Ser regidor de una gran urbe nos dará muchos quebraderos de cabeza y, sobre todo, de bolsillo. Los problemas financieros serán el pan nuestro de cada día, tenemos mucho por construir y poco dinero en la arcas. Pero para convertir tu ciudad en una población próspera y populosa, tendrás que montar infraestructuras de todo tipo, para lo que se necesita un práctico truco como el que te ofrecemos. En cualquier momento de la partida, por ejemplo, cuando necesitemos esa inyección de "pasta", pulsamos Ctrl + Ctrl + C a la vez, entonces de repente nuestro consistorio dispondrá de 1.000.000 de dólares para edificar o cometer todo tipo de obras .

OTROS CÓDIGOS
- Ctrl + Ctrl + A: aumenta en 10.000 personas la población de tu ciudad.

TYCOON CITY NEW YORK



COMPARATIVA



LOS CUATRO MODELOS

EL MEJOR SONIDO
Philips SHM7405

EL MÁS ECONÓMICO
Creative Labs HS-400

EL MEJOR EQUIPADO
Genius HS-04U

EL MÁS CÓMODO
Plantronics .Audio 350

Headset por menos de 60 euros

La era de la comunicación

Escuchar la voz del elfo con quien compartes aventura, o impartir órdenes al marine que te ayuda a completar esa difícil misión, es una realidad con la última generación de headset.

En los últimos años, jugar con el ordenador se ha ido considerando como una actividad cada vez más social y comunicativa, superados ya muchos de los tabúes de antaño. Con los juegos online, ya no sólo interactuamos con los demás jugadores a través de la imagen o los textos sobreimpresionados en pantalla, sino que también nos relacionamos por medio de la voz, utilizando los conjuntos de auricular y micrófono, más conocidos como headset. Ellos facilitan la comunicación sin descuidar el control del juego.

GANA TIEMPO... Y PARTIDAS

¿Imaginas un juego de acción en el que tengas que dar las órdenes a tu equipo a través del teclado, mientras las balas silban a tu alrededor? Poco práctico, ¿verdad? La experiencia de juego cuando la comunicación se realiza a través de los headset es única, sumergiéndonos en la acción como no es capaz ningún otro elemento del PC. Este mes, por tanto, analizamos cuatro modelos de headset con un precio inferior a 60€ (10.000 de las antiguas pesetas). Te contamos cuáles te proporcionan un buen sonido, qué micrófonos transmiten tu voz con mayor calidad... En definitiva, cúal es el mejor.

La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» (CHJ62 pág. 36)

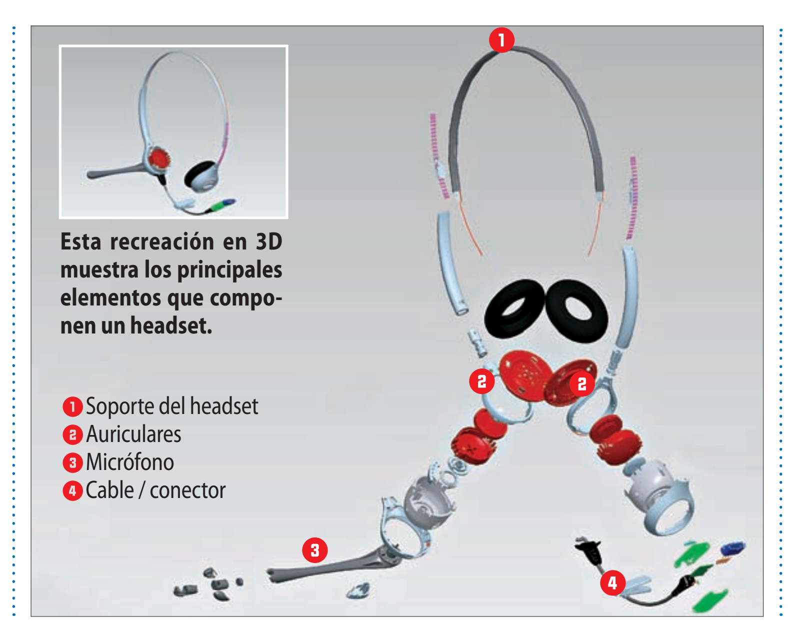
Lo que necesitas saber acerca de los headset

1 ¿Para qué necesito un headset? Para comunicarte con tus compañeros de juego de forma más directa, de viva voz en vez de tener que teclear.

2 ¿Sólo sirve para jugar? No. También podrás llamar por teléfono con programas como Skype o mantener conversaciones de voz a través de software gratuito, como Messenger o Google Talk.

3 ¿Qué es lo más importante a la hora de comprar un headset? Que ofrezca una calidad de sonido óptima, tanto en la recepción como en la transmisión (ver las tablas de Test) y que sea ajustable, cómodo y ligero, como mucho 250 gr.

4 ¿Hay diferentes tipos de headset? Sí. Los hay mono, con un sólo auricular, aunque para el Test de este mes hemos optado por analizar cuatro modelos estéreo, bastante más útiles para jugar.



Esta recreación en 3D muestra los principales elementos que componen un headset.

1. Soporte del headset
2. Auriculares
3. Micrófono
4. Cable / conector

5 ¿Existen modelos inalámbricos? Sí. Utilizan tecnologia DECT o Bluetooth, pero necesitan un receptor que, por lo general, no suele venir incluidos.

6 ¿Puedo utilizarlos con cualquier ordenador? Sí, pero dependiendo del modelo necesitarás una salidad de auriculares o un puerto USB.

7 ¿Tengo que instalar algún software especial? Por lo general no, aunque algunos fabricantes incluyen con el headset programas con los que configurar la reproducción y grabación del sonido, además de otros parámetros.

8 ¿Qué me puede costar un headset? Hay cientos de modelos disponibles con precios que van desde los 10 hasta los 150€. Para hacerte una idea clara de la relación precio/calidad, echa un vistazo a los resultados del Test.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro conjuntos de auricular y micrófono (headset). Las pruebas de medición han sido llevadas a cabo por expertos en un laboratorio independiente, especializado en este tipo de Test de hardware.

INSTALACIÓN Y MANEJO

La instalación ha de ser un proceso sencillo, descrito paso a paso en las instrucciones. Si carece de manual, o si éste es escaso o confuso, se valorará negativamente. Los auriculares serán ajustables, a fin de adaptarlos a cualquier talla de cabeza, mientras el brazo del micrófono debe quedar fijado en la posición correcta sin necesidad de efectuar nuevos ajustes cada vez que se utilice el headset.

CONFIGURACIÓN

En el laboratorio se comprueba que el headset viene equipado con los controles necesarios para regular el volumen y balance. Se concede la máxima nota a los productos del Test, si además vienen acompañados de un botón que permita la desconexión del micrófono (mute).



Los gráficos obtenidos son trasladados posteriormente a la tabla.

AUDICIÓN

Para efectuar el Test se emplean dispositivos de medición altamente precisos, pero también se hace necesaria una prueba subjetiva de audición, realizada por expertos especialmente instruidos y entrenados en la captación de sonidos. Serán ellos quienes determinen si los auriculares emiten unos niveles de graves y agudos adecuados.

FIDELIDAD DE SONIDO

Para esta prueba, se usa un maniquí de «Test Brüeel & Kjaer», equipado para la ocasión con micrófonos de gran sensibilidad. Al headset, colocado previamente sobre la cabeza artificial, se le conecta una señal de sonido consistente en una serie de tonos ascendentes, que cubren todo el espectro de frecuencia audible por el oído humano, es decir, de 20 Hz (el tono más grave) a 20 Khz (el tono más agudo). El dispositivo de medición registra con total precisión las diferencias entre el sonido original y el que proporciona cada headset. El resultado se representa con un porcentaje y a través de un gráfico de barras.



El maniquí de «Test Brüeel & Kjaer», al que todos conocemos como KU 100, tiene un oído mucho más fino que el humano, ideal para realizar las pruebas de fidelidad.

DISTORSION DEL SONIDO

Al proporcionar una señal de sonido de 1 Khz de frecuencia a los auriculares, un dispositivo especial capta cualquier perturbación en la reproducción de sonido de los auriculares del headset.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene al dividir el precio del producto por la nota final alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla creada a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, que se muestra bajo estas líneas. De este modo, si uno de ellos cuesta 29,99€, y su nota final es de 5,86, su relación precio/calidad será de 5,12, es decir, un Notable.

Índice hasta 4,62	Sobresaliente
4,63 hasta 5,78	Notable
5,79 hasta 7,70	Bien
7,71 hasta 11,55	Suficiente
11,56 hasta 23,11	Insuficiente
A partir de 23,12	Deficiente

Resultados del Test

		Puesto 1 (GANADOR CALIDAD Computer Juegos)		Puesto 2		Puesto 3 (GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos)	
MODELO		**SHM7405**		**GAME COM PRO 1**		**HS-600**	
FABRICANTE/DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Philips	NOTA	Plantronics	NOTA	Creative Labs	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,86**		**6,86**		**6,86**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	8,00	Sustitución por el fabricante	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 888 784	6,00	902 415 191	6,00	+353 1 4380020	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.philips.es (castellano)	10,00	www.plantronics.com (castellano)	10,00	http://es.europe.creative.com (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 888 785		902 415 191		+353 1 4380020	
Fax de información (comprobado)	0,0%	-		91 640 47 46		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**10,00**		**10,00**		**10,00**
Instalación de los controladores (driver, comprobado)	2,0%	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00	No necesita instalación	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00
AJUSTES	**4,0%**		**9,00**		**8,00**		**8,00**
Auriculares adaptables a distintas tallas (comprobado)	2,0%	Sí (ajustable en 10 posiciones)	10,00	Sí (ajustable en 11 posiciones)	10,00	Sí (ajustable universal)	10,00
Micrófono ajustable en altura y distancia (comprobado)	2,0%	Sí (muy preciso)	8,00	Sí (con dificultad)	6,00	Sí (muy preciso)	6,00
CONFIGURACIÓN	**10,0%**		**4,00**		**7,00**		**7,00**
Dispone de regulador de volumen (comprobado)	4,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Dispone de regulador de balance (comprobado)	3,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Micrófono desconectable (comprobado)	3,0%	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
CALIDAD DE LOS AURICULARES	**34,3%**		**6,33**		**5,60**		**5,63**
Tipo de auriculares	3,0%	Cerrados	10,00	Semicerrados	8,00	Cerrados	10,00
Calidad de sonido (audición subjetiva)	5,0%	Muy cercano al original	8,00	Algo desvirtuado	6,00	Algo desvirtuado	6,00
Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz a 20 KHz medido) — Gráfico obtenido en un escenario ideal	16,3%	Desvirtuado (74,8%)	3,32	Bastante desvirtuado (61,8%)	2,36	Bastante desvirtuado (60,9%)	2,18
Máximo nivel de sonido sin distorsión (medido)	5,0%	Muy elevado (104,6 dB)	10,00	Muy elevado (120,8 dB)	10,00	Muy elevado (118,9 dB)	10,00
Distorsiones (factor de distorsión, medido)	5,0%	Leves (0,2%)	8,60	Muy leves (0,013%)	9,90	Muy leves (0,07%)	9,52
CALIDAD DEL MICRÓFONO	**31,3%**		**8,70**		**7,48**		**4,83**
Calidad del sonido (audición subjetiva)	5,0%	Cercano al original	10,00	Muy cercano al original	8,00	Algo desvirtuado	6,00
Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va desde 200 Hz a 8 KHz, medido) — Gráfico obtenido en un escenario ideal	16,3%	Muy cercano al original (93,9%)	8,78	Algo desvirtuado (84,6%)	6,92	Bastante desvirtuado (65,0%)	3,00
Sensibilidad (medida)	4,0%	Elevada (7,8 mV)	7,80	Algo baja (5,3 mV)	5,30	Baja (4,6 mV)	4,60
Supresión de sonidos silbantes (comprobado)	3,0%	Alta	8,00	Muy alta	10,00	Alta	8,00
Supresión de chasquidos (comprobado)	3,0%	Alta	8,00	Muy alta	10,00	Muy alta	10,00
OTROS DATOS	**6,0%**		**7,33**		**5,67**		**6,33**
Peso (en uso, medido)	2,0%	Ligero (102 gr.)	8,00	Ligero (185 gr.)	8,00	Muy ligero (88 gr.)	10,00
Cable (longitud, medida)	1,0%	Largo (295 cm.)	8,00	Largo (295 cm.)	8,00	Medio (167 cm.)	8,00
Almohadillas de los auriculares intercambiables (comprobado)	1,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Recambio de un par de almohadillas incluido (comprobado)	1,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Cable adaptador incluido (comprobado)	1,0%	Sí (2 x minijack 3,5 mm. a USB)	10,00	No	0,00	No	0,00
Tipo de conector (comprobado)	0,0%	2 x minijack 3,5 mm.		2 x minijack 3,5 mm.		2 x minijack 3,5 mm.	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,11**		**6,64**		**5,86**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,11**	**Bien**	**6,64**	**Bien**	**5,86**
PRECIO /CALIDAD		**Suficiente**		**Bien**		**Notable**	
Precio aproximado		**54,99€**		**49,99€**		**29,99€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**54,99 / 7,11 = 7,73 = Suficiente**		**49,99 / 6,64 = 7,53 = Bien**		**29,88 / 5,86 = 5,12 = Notable**	

Puesto 4	
HS-04S	
Genius / UMD	NOTA
	5,71
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
902 128 256	6,00
www.genius-europe.com (inglés)	2,00
902 128 256	
-	
	7,60
Muy sencilla	10,00
No (1,13 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (1,13 megabytes)	7,88
Castellano	10,00
	0,00
No incluidas	0,00
	7,00
Sí (ajustable en 9 posiciones)	8,00
Sí (muy preciso)	6,00
	7,00
Sí	10,00
No	0,00
Sí	10,00
	4,23
Abiertos	6,00
Desvirtuado	4,00
Muy desvirtuado (45,7%)	1,02
Muy elevado (104,4 dB)	10,00
Leves (0,27%)	8,12
	2,68
Bastante desvirtuado	2,00
Muy desvirtuado (44,3%)	1,02
Baja (3,8 mV)	3,80
En la media	6,00
Alta	8,00
	5,00
Normal (220 gr.)	6,00
Largo (254 cm.)	8,00
Sí	10,00
No	0,00
No	0,00
USB	
	4,38
Soporta sonido 3D	+0,10
Suficiente	**4,48**
Suficiente	
49,90€	
49,90 / 4,48 = 11,14 = Suficiente	

Comunicación desvirtuada



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Resulta curioso comprobar cómo se han invertido los resultados obtenidos en esta comparativa con respecto a los datos que arrojó el último Test de headset que realizamos hace ya algunos meses (CHJ63). En aquel momento recalcamos la fidelidad del sonido reproducido por los auriculares y nos quejamos amargamente de la pobre calidad que ofrecían los micrófonos que integraban. Pues bien, los nuevos modelos de headset analizados mejoran mucho notablemente el sonido muestreado a través del micrófono, pero no así el reproducido por los auriculares. Estas prestaciones contentarán a quienes usen los headset para jugar y chatear a través de Internet, pero decepcionará a quienes los empleen para disfrutar de la música y el cine sin molestar a nadie. El ejemplo más claro lo encontramos en el ganador del Test. El modelo SHM7405 de Philips "clava" el sonido muestrado con un 93,9% de fidelidad, pero es incapaz de superar el 74,8% a la hora de reproducir audio. Por fortuna, el oído humanono es tan fino como para apreciar esas irregularidades, salvo en casos extremos como el del modelo de Genius, que muestra porcentajes muy por debajo del 50% tanto en grabación como en reproducción. El HS-400 de Creative Labs se hace con el galardón Precio/Calidad, pese al sonido un tanto pobre, déficit atenuado por la baja media que arroja el Test, cumplen para chatear y participar en partidas online.

ASÍ QUEDAN...



1. Philips SHM7405
2. Plantronics .Audio 350
3. Creative Labs HS-400
4. Genius HS-04U

Puesto 1 — Philips SHM7405

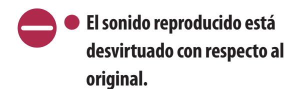
GANADOR CALIDAD Computer Juegos



- Reproducción de sonido muy cercana al original.
- Distorsiones leves.
- Sonido grabado a través del micrófono muy cercano al original.
- Dispone de control de volumen.
- Sistema de ajuste muy preciso.



En el caso de que no queramos conectar los auriculares al PC utilizando las conexiones minijack de 3,5 mm, podemos utilizar el adaptador USB que se entrega junto al headset, aunque para hacerlos funcionar será necesario instalar previamente los controladores incluidos.



- El sonido reproducido está desvirtuado con respecto al original.
- No incluye manual de usuario.

Philips, Tel. 902 888 785

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	54,99€

Puesto 2 — Plantronics .Audio 350



- Distorsiones muy leves.
- Dispone de control de volumen.
- Micrófono desconectable.
- Muy alta efectividad en la supresión de ruidos.




Por lo general, el headset se conecta al PC mediante dos clavijas tipo minijack de 3,5 mm. Una de ellas se engancha a la salida de auriculares, que es la puerta de entrada del sonido al headset; mientras la otra es la encargada de transmitir el sonido del micrófono.



- El sonido reproducido está bastante desvirtuado con respecto al original.
- El sonido grabado a través del micrófono está algo desvirtuado respecto al original.
- No incluye manual de usuario.

Plantronics, Tel. 902 415 191

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,99€

Puesto 3 — Creative Labs HS-400

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos





- Distorsiones muy leves.
- Dispone de control de volumen.
- Micrófono desconectable.
- Sistema de ajuste muy preciso.

Si nos disponemos a escuchar música o ver una película, el micrófono puede acabar siendo un incordio. Por eso es de agradecer que este modelo de Creative Labs contemple la posibilidad de retirarlo del headset cuando no estemos utilizándolo.

- El sonido reproducido está bastante desvirtuado con respecto al original.
- El sonido grabado a través del micrófono está bastante desvirtuado respecto al original.
- Baja sensibilidad del micrófono.
- No incluye manual de usuario.

Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,99€

Puesto 4 — Genius HS-04U

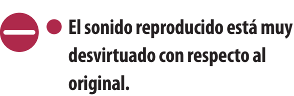




- Distorsiones leves.
- Dispone de control de volumen.
- Micrófono desconectable.



Recurrir al control de volumen de Windows utilizando el puntero del ratón es un engorro. Será mucho más cómodo si disponemos de un control de volumen en el propio cable que va desde el headset al PC. Así, ajustaremos el sonido desde lor auriculares.



- El sonido reproducido está muy desvirtuado con respecto al original.
- El sonido grabado a través del micrófono está muy desvirtuado respecto al original.
- Baja sensibilidad del micrófono.
- No incluye manual de usuario.

Genius, Tel. 902 128 256

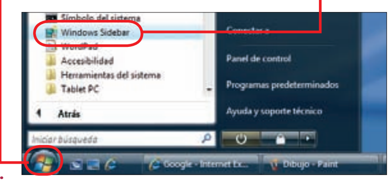
Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,90€

Escritorio y Windows Sidebar
Tu caja de herramientas

Continuamos nuestra aproximación a Windows Vista echándole un vistazo al escritorio y a uno de los elementos más novedosos que presenta, la Windows Sidebar.

Continuamos con la serie de artículos que iniciamos el mes pasado, cuya finalidad es ir desgranando las nuevas características que presenta el sistema operativo Windows Vista. Este mes nos ocuparemos de un elemento fundamental como el Escritorio, y de darle un repaso a los "gadgets" y a su contenedor, el Windows SideBar.

El escritorio de Windows Vista no ha cambiado en exceso en cuanto a funcionalidad, más bien se le ha aplicado un lavado de cara para darle un toque más sofisticado y moderno. Si no apareciese, podemos cargarlo desde el menú Inicio, haciendo clic en 'Todos los programas', 'Accesorios' y, finalmente, en 'Windows SideBar'.



INSTALAR WINDOWS VISTA

ReadyBoost	CHJ74
Escritorio y gadgets	**CHJ75**
Menú de juegos	CHJ76
Games for Windows LIVE	CHJ77
Centro de seguridad	CHJ78

El nuevo escritorio es más vistoso y moderno pero casi idéntico en funcionalidad

El escritorio

Son escasos los ajustes y variaciones que podemos efectuar para transformar su aspecto, si acaso cambiar el fondo del mismo modo que se hacía en XP.

1 Pinchamos con botón derecho en el escritorio y elegimos Personalizar.

2 Se muestra la ventana 'Panel de control > Personalización'. Pulsamos sobre el enlace 'Fondo de escritorio'.

Fondo de escritorio
Elija entre los fondos o colores disponibles o utilice una de sus imágenes para decorar el escritorio.

3 Elegimos una imagen que nos guste de una de las categorías de fotos que trae por defecto Windows.

4 O pinchamos en Examinar... para colocar alguna propia, que tengamos almacenada en el ordenador.

5 Seleccionamos la imagen, que aparecerá a continuación.

6 Entonces, elegimos la colocación. Hay tres opciones disponibles.

7 Para aplicar los cambios efectuados, sólo habrá que pulsar en Aceptar.

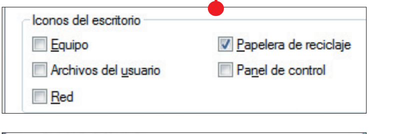


Al instalar Windows Vista, nos fijamos en que el único icono que aparece en el escritorio es la papelera. Si deseamos añadir otros, como 'Mi equipo' (antes llamado 'Mi PC') o 'Panel de control', debemos seguir los siguientes pasos:

8 Hacemos clic con el botón derecho del ratón en cualquier parte del escritorio y seleccionamos Personalizar.

9 En la ventana 'Panel de control > Personalización' pinchamos sobre el enlace Cambiar iconos del escritorio .

10 Activamos los iconos que deseamos que se muestren.



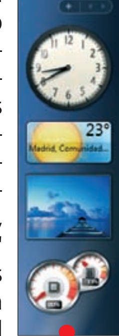




Windows SideBar contiene una serie de útiles "gadgets": fotos, reloj, meteorología...

11 Para dar por concluida la operación, hacemos clic en Aceptar.

¿Qué es Windows SideBar?



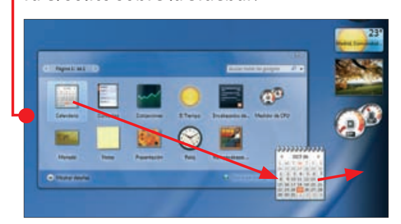
Podríamos decir que se trata de una barra secundaria, o bien de una especie de contenedor de artilugios de diversa utilidad, que podemos situar en cualquiera de los laterales del escritorio de Windows Vista. En la imagen, vemos que Windows muestra, por defecto, los "gadgets" del reloj, temperatura, fotos y rendimiento de la CPU y la memoria ●. La funcionalidad de cada uno es distinta. Por ejemplo, si pasamos el puntero sobre el "gadget" de las fotos, aparecerán nuevos botones: pasar a siguiente foto, volver a anterior, detener la presentación o ampliar imagen actual ●. Podremos ajustar las opciones de un "gadget" determinado si hacemos clic sobre el icono de la herramienta, que se nos mostrará a su derecha cada vez que pasemos el puntero por encima. En el caso en concreto del reloj, estas son las opciones que que se incluyen ●:



Ahora bien, ¿cómo haremos para añadir otros "gadgets" ya instalados con Windows pero que no se muestran todavía? Pues de una forma realmente sencilla. Si ya tenemos activado el Sidebar, el nuevo "gadget" se agregará de la siguiente manera:

1 Pinchamos en el símbolo +, en la parte superior de Windows Sidebar.

2 A continuación, pulsamos con el botón izquierdo del ratón sobre el "gadget" y, sin soltarlo, lo arrastramos hasta la Sidebar ●. Si hacemos doble clic encima, se colocará él solito sobre la Sidebar.

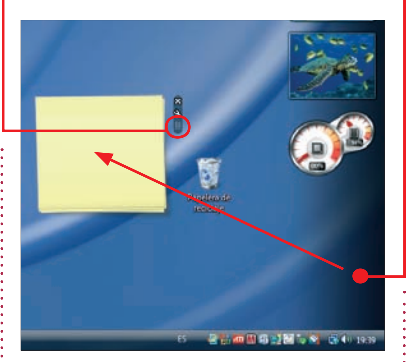


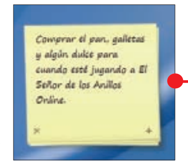
Conviene apuntar que los "gadgets" no tienen porqué "vivir" únicamente en la Sidebar. Podemos arrastrarlos a cualquier lugar del escritorio de Windows. Esto nos viene genial, por ejemplo, para el "gadget" de los post-it o notas, que se puede reubicar en el rincón que se nos antoje del escritorio con objeto de recordarnos ciertas tareas que tengamos por hacer.



3 Situamos el "gadget" 'Notas' en el Sidebar, tal y como se explicó en los pasos 1 y 2 (no se puede arrastrar directamente al escritorio) ●.

4 Pulsamos con el botón izquierdo del ratón sobre la barra punteada, que aparece cuando situamos el puntero sobre el "gadget" ● y, sin soltarlo, lo arrastramos al escritorio de Windows ●.





5 Escribimos la nota, por ejemplo, la lista de la compra para el día siguiente. Cuando volvamos a iniciar Windows, ahí estará, bien visible, para recordarnos que tenemos que llenar la nevera ●.

6 Para quitarlo, nos limitamos a pinchar en la X, como en cualquier ventana.

Descargar nuevos Gadgets

Podemos descargarnos nuevos "gadgets" desde los servidores de Microsoft, tanto programados por misma compañía, como creados por gente desinteresada. A modod de ejemplo, instalaremos uno que nos permite ver nuestro Gamertag de Xbox 360, con nuestra puntuación, reputación, etc.

1 Hacemos clic en el símbolo +', en la parte superior de Windows Sidebar ●.



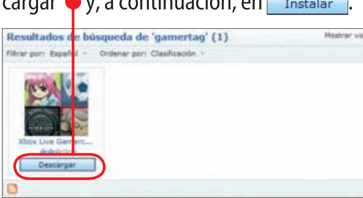
2 A continuación, pulsamos sobre el enlace Descargar más gadgets en línea.

3 Se abre una ventana de Internet Explorer con la web Windows Live Gallery ●.

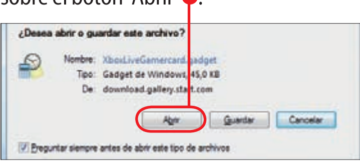
4 En el campo de búsqueda, introducimos la palabra "Gamertag" ● y, seguidamente, hacemos clic en la opción 'Buscar en Gallery' ●.



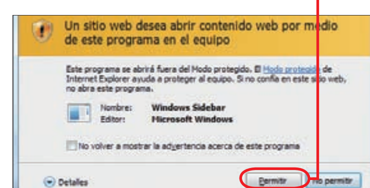
5 Observaremos que entre los resultados aparece un "gadget" que hace lo que pedimos. Hacemos clic en el botón 'Descargar' ● y, a continuación, en Instalar.



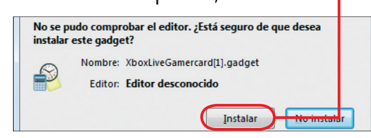
6 Cuando se nos pregunte si queremos abrir o descargar el fichero, pulsaremos sobre el botón 'Abrir' ●.

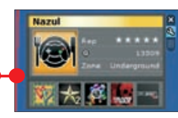


7 Si tenemos activado el control de usuarios, se nos solicitará permiso para descargar el "gadget" seleccionado. Autorizamos haciendo clic en 'Permitir' ●.

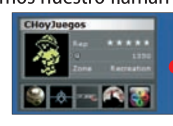


8 Por último, al tratarse de un "gadget" que no viene firmado por Windows, el sistema nos pedirá permiso también para instalarlo. Por supuesto, se lo damos ●.





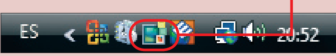
9 Desde este preciso momento, el nuevo "gadget" ● se encontrará disponible. Pulsamos en el botón 'Configurar' e introducimos nuestro Gamertag de Xbox 360. Después, pulsamos otra vez 'Aceptar'.



10 Si todo va bien, en unos pocos segundos tendremos nuestro flamante GamerTag ubicado en el escritorio presto para que lo utilicemos. Se actualizará automáticamente para mostrar nuestros datos correctamente ●.

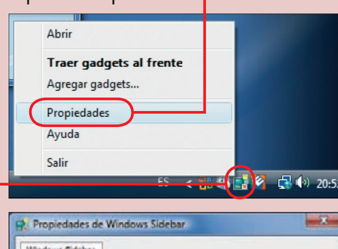
Otras opciones de la Sidebar

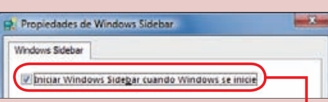
Junto al reloj del sistema se encuentra el icono de Windows Sidebar ● que



nos permite configurar alguno de sus parámetros. A continuación, os diremos exactamente cuáles:

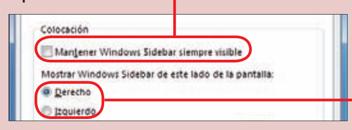
1 Hacemos clic con el botón derecho del ratón sobre el icono Windows Sidebar ● y, luego, seleccionamos la opción 'Propiedades' ●.





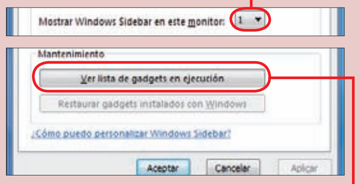
2 Acto seguido pinchamos aquí ●, si queremos que Sidebar se cargue automáticamente cada vez que Windows Vista se inicia.

3 Indicamos a Windows si queremos que Sidebar esté siempre visible, superponiéndose al resto de ventanas que estén activas ●.

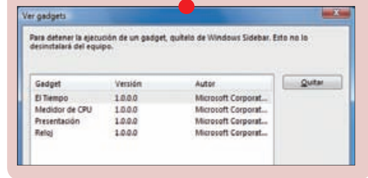


4 Seleccionamos en qué lado del escritorio de Windows deseamos que se muestra Sidebar, bien en la parte izquierda o en la derecha ●.

5 Si tenemos más de un monitor enganchado a nuestro ordenador, también podremos indicar en cuál de ellos se visualizará Sidebar ●.



6 Pulsando en el botón 'lista de Gadgets en ejecución' ● se abrirá una ventana que nos mostrará todos los "gadgets" que tenemos instalados, a fin de que podamos eliminar aquellos que no utilicemos ●.



Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Este mes renovamos el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR

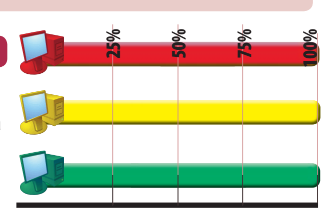


En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Test pág. 34

MUY LARGO (27'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 3 1,4 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

				9,78
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
Ralentización leve	17,6	Ralentizado	11,3	7,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	10,8	7,00
Fluido	21,4	Ralentizado	12,9	8,00
Fluido	20,9	Ralentizado	13,6	8,00
No funciona	0	Fluido	0	5,00
Fluido	47,5	Fluido	20,4	10,00
Fluido	22,3	Ralentizado	12,3	8,00
Fluido	46,2	Fluido	26,6	10,00
Fluido	37,8	Fluido	22,8	10,00
Fluido	37,2	Fluido	21,4	10,00
Fluido	45,7	Fluido	26,3	10,00
Fluido	54,3	Fluido	35,1	10,00
Fluido	117,2	Fluido	77,9	10,00
Fluido	104,6	Fluido	58,7	10,00
Fluido	127,7	Fluido	107,1	10,00
Fluido	44,8	Fluido	24,5	10,00
Fluido	72,8	Fluido	54,2	10,00
Fluido	62,3	Fluido	58,4	10,00
Fluido	161,3	Fluido	111,8	10,00
Fluido	129,9	Fluido	154,2	10,00
Fluido	138,4	Fluido	122,6	10,00
Fluido	173,8	Fluido	119,8	10,00
Fluido	185,8	Fluido	198,3	10,00
Fluido	170,4	Fluido	100,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos ofrece una lista de tarjetas compatibles: ATI serie X1900 XT, X1800, X1600, X1300, 9xxx, X850 Pro, 8500, X800 Pro, X800, X700, X600, X300 SE y nVidia GeForce serie 8800, 7800, 6800, 6600, 6200, serie FX y GeForce 4 y 3.

PROCESADOR

Es fundamental para el buen funcionamiento del juego, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos veremos cómo la acción se ralentiza complicando el desarrollo con una sucesión de acusados parones.

MEMORIA

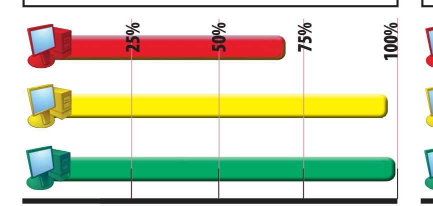
El archivo leéme nos informa de que con Windows Vista es necesario 512 MB, mientras que con 2000 y XP, 256 MB de Ram serán más que suficientes.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si el juego nos saca al escritorio repetidamente el archivo Léeme nos recomienda revisar si tenemos suficiente memoria virtual, además de comprobar que los driver de la tarjeta gráfica y de sonido son los últimos y compatibles con DirectX 9.0c. Si lo que queremos es mejorar el rendimiento, basta con reducir la resolución y los efectos al mínimo.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
www.tombraider.com





SPIDER-MAN 3

Test pág. 38

MUY LARGO (22'53'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 2,8 GHz · 1,5 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 3.0 · Lector DVD 8x

				4,67
1024x768 (MEDIA)		1280x1024 (ALTA)		
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
Ralentizado	13,40	A saltos	8,60	4,50
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
RalentizaciÛn leve	16,70	Ralentizado	13,00	7,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
No funciona	0,00	No funciona	0,00	0,00
Fluido	27,90	Fluido	24,00	10,00
Fluido	22,40	Ralentización leve	19,80	9,00
Fluido	23,80	Fluido	21,20	10,00
Fluido	26,20	Fluido	20,80	10,00
Fluido	28,30	Fluido	27,30	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo que no sean compatibles con la tecnología Píxel Shader 3.0 no podrán utilizarse. Las demás ejecutan el juego a la perfección aunque, obviamente, a más potencia, más velocidad.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 2,8 GHz de velocidad. Aunque en nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con configuraciones más bajas, mientras la tarjeta sea compatible.

MEMORIA

Si tenemos Windows 2000 ó XP necesitamos 1 GB de memoria como mínimo, mientras si nuestro sistema operativo es Windows Vista, la cifra alcanza los 1,5 GB de RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 3.0 o no funcionará. Además, cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, será obligado. Afortunadamente, si funciona podemos reducir la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://sm3thegame.com

25% 50% 75% 100%



HALO 2

Test pág. 42

MUY CORTO (2'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows Vista · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

				3,19
1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	99,2	Fluido	63,5	10,00
Fluido	48,3	Fluido	31,2	10,00
Fluido	42,5	Fluido	24,9	10,00
Fluido	64	Fluido	51	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo Léeme recomienda expresamente que tengamos instalados los últimos driver del fabricante de nuestra gráfica, y que además tengan el sello del Windows Hardware Quality Labs (WHQL).

PROCESADOR

Es el elemento principal, junto con la tarjeta gráfica, para que funcione correctamente, así pues todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica aunque, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

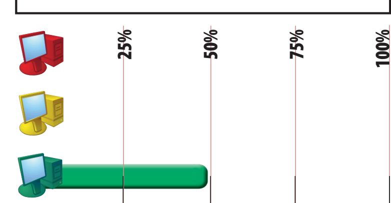
No hemos detectado ningún problema de memoria en el laboratorio, por lo que con 1 GB será más que suficiente para que el juego funcione correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este juego funciona bastante bien mientras cumplamos los requisitos mínimos. El principal escollo a superar será disponer de Windows Vista en nuestro PC, ya que es incompatible con el resto de sistemas operativos. No hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento aunque si da problemas debemos revisar que los driver y los últimos Direct X están instalados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://www.microsoft.com/games/halo2





PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO

Test pág. 46

CORTO (8'58'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista · Pentium 4 1,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Windows 2000/XP · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

				9,95
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
Fluido	36,3	Fluido	28,2	10,00
Fluido	58,2	Fluido	58,1	10,00
Fluido	36	Fluido	26,9	10,00
Fluido	40,7	Fluido	33,2	10,00
Fluido	45,3	Fluido	33,1	10,00
Fluido	54,8	Fluido	57,6	10,00
Fluido	25,4	Ralentizado	11,5	8,00
Fluido	59,9	Fluido	58,2	10,00
Fluido	58,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	57,4	Fluido	34,8	10,00
Fluido	59,8	Fluido	27,6	10,00
Fluido	55,2	Fluido	35,4	10,00
Fluido	58,3	Fluido	41,3	10,00
Fluido	51,7	Fluido	38,4	10,00
Fluido	57,8	Fluido	43,8	10,00
Fluido	53,8	Fluido	49,2	10,00
Fluido	54,9	Fluido	51,5	10,00
Fluido	60	Fluido	38,3	10,00
Fluido	58,3	Fluido	49,4	10,00
Fluido	51,9	Fluido	58,6	10,00
Fluido	56,3	Fluido	57,4	10,00
Fluido	45,8	Fluido	41,2	10,00
Fluido	53,9	Fluido	51,9	10,00
Fluido	54,5	Fluido	56,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo con tecnología de Transformación e Iluminacion por hardware que no sean compatibles con shaders, como la GeForce 3 o 4 MX, no podrán utilizarse de ninguna manera.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,5 GHz de velocidad, como certifican nuestras pruebas en el laboratorio, en las que hemos podido comprobar que funciona perfectamente con estas configuraciones.

MEMORIA

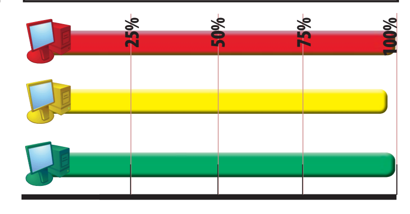
En un título como éste lo mejor es cumplir sobradamente los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este juego no debería darnos problemas de funcionamiento, siempre que cumplamos los requisitos mínimos. Sin embargo, es posible mejorar el rendimiento general cerrando cualquier programa que tengamos en segundo plano mientras lo ejecutamos. También resulta aconsejable tener instalada la última versión de la placa y de la tarjeta gráfica.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://disney.go.com/disneyinteractivestudios/pirates3



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

Segmento	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES — PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	OS	XX%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

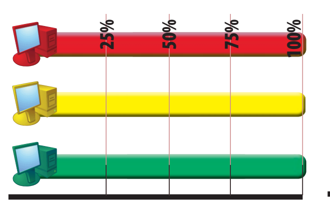
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





32ND AMERICA'S CUP

Test pág. 48
CORTO (6'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,70
Fluido	25,20	Fluido	28,40	10,00
Fluido	28,30	Ralentización leve	19,40	9,00
No se puede jugar	4,10	No se puede jugar	1,30	0,00
Fluido	21,20	Ralentizado	13,90	8,00
RalentizaciÛn leve	18,50	Ralentizado	12,80	7,00
Fluido	28,70	Fluido	27,30	10,00
Fluido	29,80	Fluido	21,20	10,00
Ralentización leve	19,30	Ralentización leve	17,50	8,00
Fluido	22,40	Fluido	28,70	10,00
Fluido	30,20	Fluido	21,20	10,00
Fluido	38,40	Fluido	25,30	10,00
Fluido	36,80	Fluido	31,20	10,00
Fluido	27,40	Fluido	28,20	10,00
Fluido	22,20	Fluido	20,40	10,00
Fluido	38,40	Fluido	30,90	10,00
Fluido	45,20	Fluido	22,70	10,00
Fluido	49,80	Fluido	25,80	10,00
Fluido	35,40	Fluido	26,10	10,00
Fluido	48,20	Fluido	29,80	10,00
Fluido	56,80	Fluido	32,30	10,00
Fluido	41,50	Fluido	22,20	10,00
Fluido	33,60	Fluido	27,80	10,00
Fluido	30,40	Fluido	27,80	10,00
Fluido	41,20	Fluido	31,90	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No será necesario que tengamos instalada en nuestro ordenador una tarjeta de vídeo de última generación, ya que para jugar basta con que cumpla los requisitos mínimos establecidos por el desarrollador Sin embargo, cuanta más potente sea, más fluidas serán las partidas.

PROCESADOR

Pese a no requerir un procesador muy potente es necesario cumplir los requisitos mínimos para jugar en condiciones. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo, siendo las cargas y el propio desarrollo bastante rápido y fluido.

MEMORIA

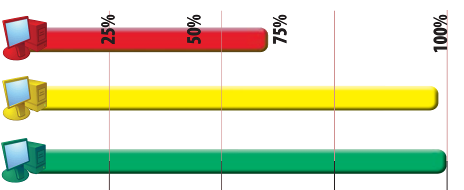
No hemos detectado ningún problema de memoria en el laboratorio, por lo que con 512 MB el juego funcionará correctamente en Windows Vista. Para Windows 2000 y XP, con 256 MB será mas que suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la principal alternativa que tendremos para que el juego funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos, con casi total probabilidad nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que será necesario actualizarlos para disfrutar plenamente del juego.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://www.virtualskipper-game.com/en/





HARLEY DAVIDSON RACE TO THE RALLY



CORTO (6'37'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 3 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,30
Ralentizado	10,30	No se puede jugar	6,00	3,00
Ralentizado	11,80	No se puede jugar	5,60	3,00
Ralentizado	12,80	No se puede jugar	7,40	3,00
Ralentizado	13,70	No se puede jugar	8,10	3,00
Ralentizado	14,20	No se puede jugar	9,20	3,00
Fluido	35,30	Fluido	23,40	10,00
Ralentizado	14,10	No se puede jugar	8,70	3,00
Fluido	34,90	Fluido	23,70	10,00
Fluido	27,20	Ralentización leve	16,10	9,00
Fluido	26,70	Ralentización leve	16,70	9,00
Fluido	39,00	Fluido	30,90	10,00
Fluido	41,70	Fluido	26,30	10,00
Fluido	92,10	Fluido	61,50	10,00
Fluido	49,40	Fluido	31,80	10,00
Fluido	94,40	Fluido	84,10	10,00
Fluido	30,00	Fluido	26,30	10,00
Fluido	59,90	Fluido	21,40	10,00
Fluido	97,80	Fluido	97,80	10,00
Fluido	98,70	Fluido	97,70	10,00
Fluido	99,50	Fluido	99,30	10,00
Fluido	96,60	Fluido	91,20	10,00
Fluido	98,40	Fluido	89,90	10,00
Fluido	74,30	Fluido	50,70	10,00
Fluido	91,70	Fluido	84,80	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título requiere que tengamos montada en nuestro PC una tarjeta gráfica con aceleración de hardware 3D y al menos 64 MB de memoria RAM. Los controladores de la tarjeta gráfica deben ser totalmente compatibles con DirectX 9 o una versión superior.

PROCESADOR

No hemos encontrado ninguna anomalía en los ordenadores que componen el laboratorio de Computer Hoy Juegos, aunque bien es cierto que ha sido imposible probarlo en aquellos equipos que bajan de la configuración mínima recomendada.

MEMORIA

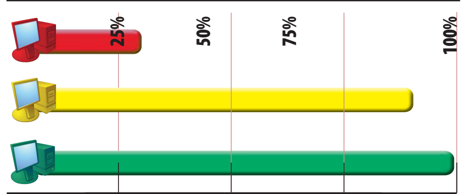
El juego funcionará sin problemas con 256 MB, aunque si lo ejecutamos sobre Windows XP es preferible doblar esa cantidad de memoria para evitar que se den problemas de rendimiento.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisar que los controladores de nuestra tarjeta gráfica estén actualizados a la última versión disponible, ya que muchos de los fallos gráficos que pueden producirse se deben a incompatibilidades de ese tipo. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla, ayudará notablemente a que el juego funcione más o menos sin parones.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://www.activisionvalue.com/titles/Harley/





SECRET FILES TUNGUSKA

Test pág. 68

CORTO (9'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium II 500 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 16 MB · Lector DVD 2x

800x600	FPS	1024x768	FPS	9,98
No disponible	0	Fluido	84	10,00
No disponible	0	Fluido	189	10,00
No disponible	0	Fluido	106,8	10,00
No disponible	0	Fluido	141,7	10,00
No disponible	0	Fluido	158,8	10,00
No disponible	0	Fluido	394,6	10,00
No disponible	0	Fluido	183,4	10,00
No disponible	0	Fluido	313	10,00
No disponible	0	Fluido	257,8	10,00
No disponible	0	Fluido	237,1	10,00
No disponible	0	Fluido	339,4	10,00
No disponible	0	Fluido	298,1	10,00
No disponible	0	Fluido	432,9	10,00
No disponible	0	Fluido	263,4	10,00
No disponible	0	Fluido	400,6	10,00
No disponible	0	Fluido	266,4	10,00
No disponible	0	Fluido	304,8	10,00
No disponible	0	Fluido	400,1	10,00
No disponible	0	Fluido	429,3	10,00
No disponible	0	Fluido	517,4	10,00
No disponible	0	Fluido	473,8	10,00
No disponible	0	Fluido	486,1	10,00
No disponible	0	Fluido	415,6	10,00
No disponible	0	Fluido	312,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

A pesar de las especificaciones mínimas recomendadas por el desarrollador, no hemos padecido problema alguno con ninguna de las tarjetas gráficas con que cuenta el laboratorio. Es decir, el juego tienen un altísimo grado de compatibilidad.

PROCESADOR

Cierto es que no requiere un procesador potente, pero si no cumple los requisitos mínimos pueden darse algunas ralentizaciones. Ninguno de los ordenadores de nuestro laboratorio tuvo problemas para ejecutarlo a la perfección.

MEMORIA

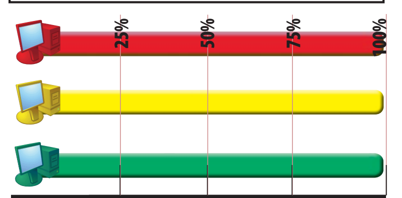
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 128 MB los partidos no irán todo lo fluido que sería deseable, lo que influirá notablemente en el juego.

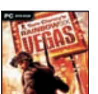
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Cumplir los requisitos mínimos y disponer de un DVD-ROM bastante rápido son las dos únicas cuestiones que deben preocuparnos. Si de todas formas experimentaramos problemas de algún tipo, lo normal es que pudiera deberse a los driver de la tarjeta gráfica, placa y sonido. Debemos revisar si están convenientemente actualizados y, en caso contrario, subsanarlo.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://www.secretfiles-game.com





RAINBOX SIX VEGAS

Test pág. 70

MEDIO (14'44'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 3 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 3.0 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	4,78
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Hay parones	7,7	No se puede jugar	15,8	2,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	20	Fluido	26,3	10,00
Fluido	23	Fluido	22,1	10,00
Fluido	25,3	Fluido	24,3	10,00
Fluido	34,8	Fluido	29,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	35,6	10,00
Fluido	63	Fluido	43,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los programadores advierten que sólo las siguientes tarjetas soportan el juego: ATI X1600, X1800, X1900 y NVIDIA 6600GT, 6800, 7300, 7600, 7800, 7900. Las versiones para portátiles de estas gráficas no están soportadas.

PROCESADOR

Este juego es particularmente exigente en este apartado, de modo que será muy necesario que cumplamos con los requisitos mínimos (3 GHz) o nos encontraremos con desagradables ralentizaciones leves.

MEMORIA

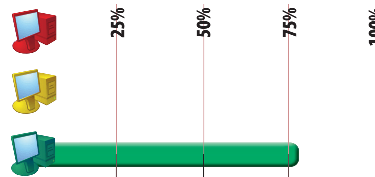
Cuanta más tengamos mejor, y es que si no contamos con al menos 1 GB las ralentizaciones se sucederán interminablemente durante el desarrollo de las partidas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 3.0 o no funcionará. Además, cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, es obligado. Afortunadamente, si funciona podemos reducir la resolución y la calidad de las texturas, con lo que ganaremos algún frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
www.ubisoft.es







FIFA 06

Test pág. 72

LARGO (16'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,25 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 32 MB · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,98
Fluido	37,10	Fluido	22,80	10,00
Fluido	29,60	Fluido	21,70	10,00
Fluido	39,00	Fluido	31,70	10,00
Fluido	22,70	Fluido	20,10	10,00
Fluido	37,80	Fluido	29,80	10,00
Fluido	39,80	Fluido	31,20	10,00
Fluido	34,60	Fluido	20,40	10,00
Fluido	48,90	Fluido	41,10	10,00
Fluido	42,10	Fluido	34,50	10,00
Fluido	38,90	Fluido	29,70	10,00
Fluido	33,20	Fluido	21,40	10,00
Fluido	37,80	Fluido	29,90	10,00
Fluido	46,70	Fluido	37,40	10,00
Fluido	35,40	Fluido	34,50	10,00
Fluido	46,90	Fluido	40,70	10,00
Fluido	41,80	Fluido	31,80	10,00
Fluido	32,50	Fluido	32,80	10,00
Fluido	64,80	Fluido	55,50	10,00
Fluido	54,10	Fluido	48,90	10,00
Fluido	52,90	Fluido	47,10	10,00
Fluido	64,80	Fluido	32,10	10,00
Fluido	89,60	Fluido	74,50	10,00
Fluido	75,80	Fluido	61,20	10,00
Fluido	68,90	Fluido	59,90	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden tener dificultades para ejecutarlo. Por supuesto, cuanto más potente sea la tarjeta, mejor funcionará.

PROCESADOR

Es una pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque hemos comprobado que funciona bien sin cumplir los requisitos mínimos. Eso sí, cuanto más baja sea la velocidad más problemas tendremos para ejecutarlo fluidamente.

MEMORIA

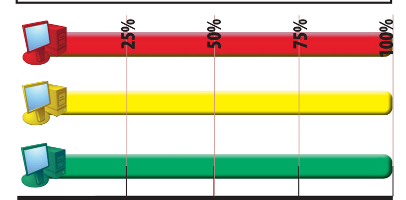
El juego funcionará con 256 MB de RAM, aunque el archivo Léeme recomienda encarecidamente disponer de, al menos, 512 MB de memoria RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio, siempre que cumplan los requisitos. De todos modos, se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados será la mejor manera de evitarnos cualquier tipo problema.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
www.fifa06.ea.com





SWAT 4

Test pág. 73

MEDIO (10'07'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE / 2000 / XP Pentium III 1 GHz Celeron y Athlon a 1,2 GHz· 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1· Tarjeta gráfica 32 MB compatiblelector · Lector CD/DVD 4x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,98
Fluido	35,2	Fluido	24,5	10,00
Fluido	45,9	Fluido	36,9	10,00
Fluido	22,3	Fluido	20,1	10,00
Fluido	45,9	Fluido	34,1	10,00
Fluido	37,9	Fluido	21,5	10,00
Fluido	25,6	Fluido	24,9	10,00
Fluido	37,8	Fluido	27,8	10,00
Fluido	31,7	Fluido	30,9	10,00
Fluido	36,8	Fluido	25,6	10,00
Fluido	29,9	Fluido	21,4	10,00
Fluido	24,7	Fluido	27,8	10,00
Fluido	39,1	Fluido	30,9	10,00
Fluido	38,8	Fluido	34,8	10,00
Fluido	35,5	Fluido	30,9	10,00
Fluido	54,2	Fluido	46,8	10,00
Fluido	21,4	Fluido	20	10,00
Fluido	33,2	Fluido	28,8	10,00
Fluido	46,8	Fluido	40,6	10,00
Fluido	47,9	Fluido	37,2	10,00
Fluido	52,1	Fluido	35,6	10,00
Fluido	84,1	Fluido	36,1	10,00
Fluido	67,5	Fluido	59,3	10,00
Fluido	59,6	Fluido	57	10,00
Fluido	58,7	Fluido	47,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte en el Léeme que si experimentamos problemas gráficos, debemos instalar los últimos controladores. Para facilitarnos las cosas, en este mismo documento se nos facilita una lista con los más importantes.

PROCESADOR

Los usuarios de procesadores AMD 54 con tarjetas gráficas Nvidia pueden tener problemas al salir de «Swat 4». Generalmente, se deben a un fallo en los controladores de Nvidia, aunque instalando la versión 61.77 lo solucionaremos.

MEMORIA

256 MB de memoria RAM serán más que suficientes, en teoría, aunque si no queremos ningún parón o redibujados molestos tendremos que doblarla.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Se nos advierte expresamente que las tarjetas gráficas GeForce 2 MX presentan un problema con las sombras, dado que no se muestran en condiciones óptimas cuando configuramos el programa con detalles medios o alto. Para solucionar este desajuste, debemos configurar el detalle de sombras dinámicas con los parámetros más bajos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejale visitar su página web en:
http://vugames.com/file_list.do?gamePlatformId=1735



Microsoft ha sacado varias versiones de Windows Vista, en función de las necesidades de cada usuario.

Salta a la nueva generación Windows
¿Tu PC puede con Vista?

Cinco meses en el mercado es tiempo suficiente para que se puedan hacer las primeras valoraciones sobre Windows Vista, y plantearse si instalarlo en nuestro ordenador. Pero, hay una incognita aún por despejar: ¿podremos ponerlo en marcha sin problemas?

A finales de enero, Microsoft lanzó al mercado su nuevo sistema operativo, acompañado como era de esperar de todo tipo de análisis, comentarios y valoraciones. Por nuesta parte, en sucesivos artículos hemos venido dado cuenta de sus novedades y mejoras. Aún convencidos de que es el mejor "Windows" de la historia, una interrogante queda por resolver: ¿seremos capaces de ponerlo en marcha en nuestro ordenador?

Windows Vista es un sistema operativo que cambia por completo su "motor", es decir, que no se basa en versiones anteriores. Esto, para los que tenemos Windows XP, comporta una serie de beneficios en cuanto a funcionamiento pero, a la vez, un rosario de inconvenientes, que debemos tener bien presentes a la hora de dar el salto. Por ejemplo, muchas aplicaciones diseñadas expresamente para Windows XP necesitan de un parche o no funcionarán. Además, ciertas características nuevas exigen un hardware muy determinado, sobre todo en el los apartados gráfico, de memoria y potencia del procesador.

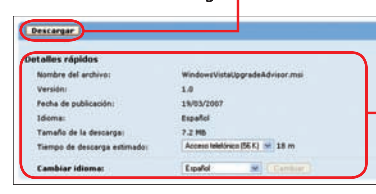
¿Puedo actualizar?

Por fin nos hemos decidido a dar el paso y actualizar nuestro ordenador con el nuevo Windows Vista pero, ¿qué paquete elegiremos? Como todo sistema operativo, cuenta con versiones distintas, que añaden características concretas en función de las tareas a desarrollar. En nuestro caso, la razón principal son los juegos. Esto nos llevará a dudar entre comprar una licencia de Windows Vista Home Basic o una Home Premium. Las diferencias entre ambas (y las profesionales), las podéis consultar en la tabla que hemos incluido en la siguiente página. Pero antes que nada veremos si nuestro PC "puede" con Windows Vista.

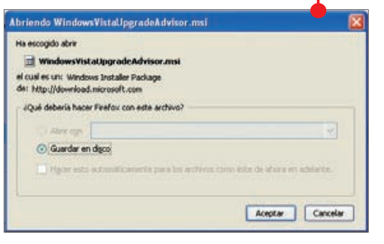
1 El primer paso será dirigirnos a una página de Internet que Microsoft tiene para esta cuestión en particular: http://www.microsoft.com/spain/windowsvista. Pulsamos en '¿Es posible ejecutar Windows vista en tu equipo actual?' ●.

2 Se nos enviará a otra página donde figuran todas las versiones de Windows Vista. Pinchamos en un enlace que hay en la parte inferior: 'Descarga el Asesor para la actualización de Windows Vista' ●.

3 Inmediatamente se cargará otra página de Microsoft, de la que debemos descargarnos el asistente. Verificamos que todos los detalles sobre el idioma ● están correctos y, sólo entonces, pinchamos sobre el botón de descarga ●.



4 Como sucede con cualquier descarga, sea del tipo que sea, indicamos al ordenador que guarde el archivo en el directorio que tengamos establecido por defecto. a continuación, pulsamos en 'Aceptar' ●.

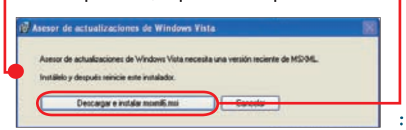


5 El archivo ocupa muy poco, en concreto unos escasos 7,2 MB, así que en menos de un minuto podremos tenerlo completamente descargado ●.

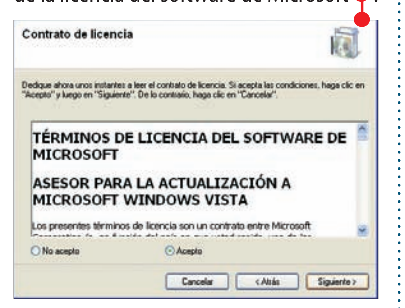


6 Una vez que finalice la descarga, pulsamos dos veces en el icono para arrancar el instalador.

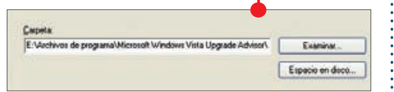
7 Es posible que necesitemos algún complemento que no tengamos instalado en el ordenador. En ese caso, una aplicación denominada MSXML ●. Para descargarla, e instalarla, pulsamos en ●. Terminado el proceso, repetimos el paso 6.



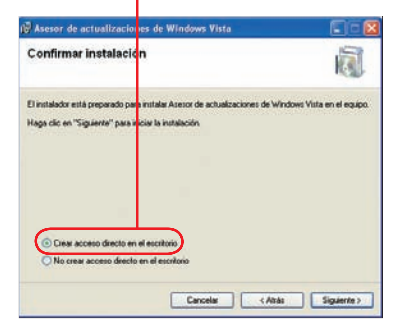
8 Tras pulsar el icono del actualizador de Windows Vista aceptamos los términos de la licencia del software de Microsoft ●.



Elegimos la ubicación donde se instalarán los archivos en el disco duro ●.



9 A continuación le pedimos al instalador que cree un acceso directo en el escritorio ●. De este modo tendremos más a mano ejecutar el asistente cada vez que lo necesitemos.



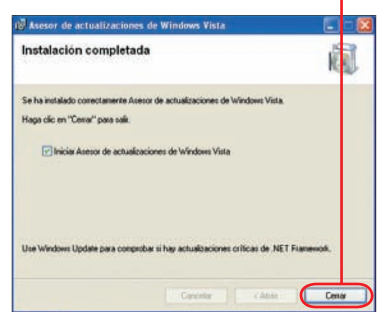
"Debemos saber si nuestro equipo tirará con Windows Vista y qué versión instalar"

Prueba de rendimiento

Ya tenemos en nuestro disco duro la aplicación que ha de confirmanos si es posible instalar Windows Vista en nuestro ordenador. Bastará con que sigamos unos rápidos y concretos pasos.

10 En primer lugar, pinchamos en el asesor de actualización para arrancar la aplicación.

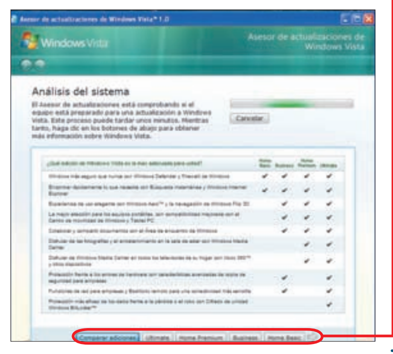
11 Cuando se complete, marcamos la casilla de 'Iniciar asesor de Actualizaciones de Windows Vista' y, entonces, pulsamos en ●.



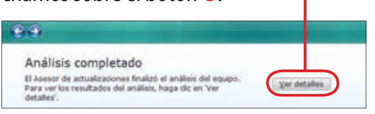
12 En este momento se pondrá en marcha el Asesor y veremos una bonita imagen, con un botón en la parte izquierda de la ventana. Pinchamos en ●.



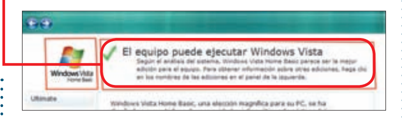
13 Mientras el asesor realiza el Test, podemos ver las diferencias de prestaciones existentes entre las distintas ediciones de Windows Vista, recogidas en el cuadro inferior. Si queremos información más detallada de cada una, podemos pinchar en los botones que figuran en la parte inferior de la ventana ●.



14 Una vez finalizado el Test, podremos conocer los resultados si pinchamos sobre el botón ●.



15 Obtendremos un primer veredicto, que indicará si podemos instalar Windows Vista. En este caso la respuesta es afirmativa ● y, además, designa la mejor versión según la potencia de nuestro PC.



16 Si deseamos instalar otra versión distinta a la 'Home Basic', podemos pulsar en los botones del resto de opciones para conocer qué problemas ha encontrado el Asesor y su posible solución ●.

Ultimate
Home Premium
Business
Business N
Home Basic
Home Basic N

Los resultados del test

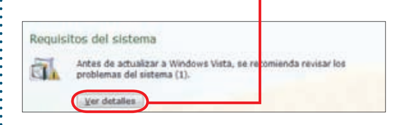
El análisis que realiza el 'Asesor de actualizaciones de Windows Vista' es muy afinado y preciso, señalando exactamente el tipo de problemas con que nos vamos a encontrar a la hora de ejecutar Windows Vista. Una ver terminado el Test, aparecerán un montón de opciones que debemos consultar para buscar la mejor solución a cualquier conflicto que se plantee. Aunque este 'Asesor de actualizaciones...' se centra en detalles del sistema, dispositivos, programas y lista de tareas, nosotros vamos a detenernos en el hardware de nuestro PC.

¿Actualizar o comprar?

Adquirir un sistema operativo nuevo supone un importante desembolso, ya que la versión más baja, la Home Basic, cuesta cerca de los 300 euros. Para que el trago no nos resulte tan amargo, Microsoft ofrece versiones de actualización que son más baratas. Pero, ¿qué quiere decir esto de "actualización"?

Las versiones de actualización sólo pueden instalarse en equipos que ya alberguen un sistema operativo Windows, por lo que si en un futuro queremos restaurar el ordendor de nuevo, tendremos que tener Windows XP con nuestra licencia oficial y, después, la actualización pertienente de Windows Vista. Básicamente es la diferencia con adquirir una licencia nueva, puesto que si nos hacemos con la versión completa de Windows Vista, podremos instalarla cuantas veces queramos en nuestro PCr, tengamos o no una licencia previa de Windows XP.

17 A pesar de que nuestro ordenador es apto para hacer funcionar Windows Vista Home Basic, el 'Asesor...' ha encontrado pequeños fallitos que impiden que el nuevo sistema operativo pueda funcionar al 100%. Para consultar cuáles son, debemos pulsar en 'Ver detalles', dentro de 'Requisitos del sistema' ●.



18 Para alivio nuestro, el único inconveniente de hardware tiene que ver con la tarjeta de red del PC. El problema y su posible solución se nos presenta de una manera clara y sencilla ●.

19 Más abajo, podremos ver la lista de dispositivos que pasan el "corte" de Windows Vista y que van a funcionar al 100% de sus capacidades ●.

Tipo de problema	Categoría	Modelo	Fabricante	Acción necesaria
		3Com Gigabit LOM (3C940)	3Com	Antes de instalar Windows Vista, visite el sitio web del fabricante del dispositivo para descargar el controlador más reciente de este dispositivo. Tras instalar Windows Vista, instale el controlador guardado.

Tabla con los sistema operativos Windows Vista

Características	Home Basic	Home Premium	Business	Ultimate
Búsqueda instantánea	✔	✔	✔	✔
Windows Defender	✔	✔	✔	✔
Control parental	✔	✔		✔
DVD Maker		✔		✔
Windows Media Center		✔		✔
Área de encuentro de Windows		✔	✔	✔
Tecnologías táctil y de Tablet PC de Windows		✔	✔	✔
Juegos Premium		✔	✔	✔
Windows Aero		✔	✔	✔
Sistema de cifrado de archivos			✔	✔
Archivos y carpetas sin conexión			✔	✔
Copias de seguridad de instantáneas				✔
Copias de seguridad y Restauración de Windows Complete PC			✔	✔
Escritorio remoto			✔	✔
Unirse a un dominio			✔	✔
Interfaz de usuario multilingüe			✔	✔
Precio	299€	359€	479€	599€
Precio actualización	159€	249€	329€	399€

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.

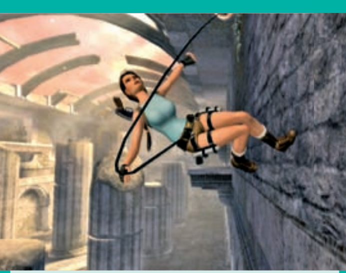
TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

La célebre arqueóloga vuelve a sus orígenes. En la conmemoración de su décimo aniversario pasa reválida a su primera aventura, con gráficos renovados y nuevos movimientos que demuestran que está más en forma y pletórica que nunca. ¡¡Va por ustedes!!

EIDOS
44,99€
ACCIÓN

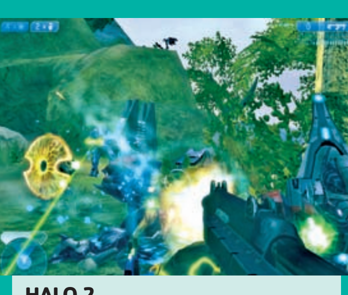
LO MEJOR DEL MES



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
Renace Lara con un "remake" a todo lujo de su primera y gloriosa aventura.
Proein 44,99€

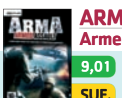
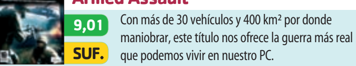


SPIDER-MAN 3
El trepamuros recorre Manhattan en busca y captura de supervillanos.
Activision 39,95€

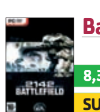


HALO 2
Vuelve la mejor acción futurista con la continuación de un clásico como «Halo».
Microsoft 54,99€

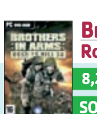
ACCIÓN

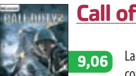
ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



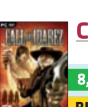
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Brothers in Arms Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



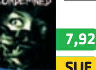
Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



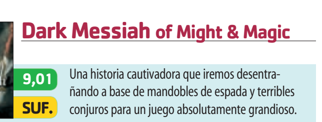
Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€



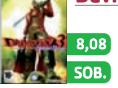
Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para meternos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

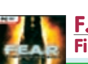
Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



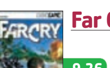
Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



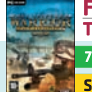
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



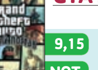
F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€



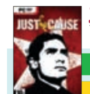
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Halo 2
8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 54,99€




Infernal
7,63 SUF.
Acción en tercera persona con un protagonista muy carismático y "chuleta" en un original guión que nos invita a derrotar a las fuerzas celestiales.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Just Cause
8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€







1 DIVERTIDAS PLATAFORMAS

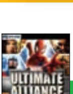
Uno de los grandes alicientes de las aventuras de Lara son los saltos imposibles que puede realizar gracias a su agilidad y pericia habitual. El objetivo es dar con la ruta de salida.

2 UNA HISTORIA TRABAJADA

En esta nueva versión se le ha dado más importancia al argumento, más profundo e interesante, que se nos irá revelando gracias a conversaciones y secuencias que no había en el original.

3 NUEVOS MOVIMIENTOS

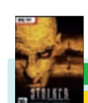
La evolución de Lara no ha sido sólo gráfica, además se han integrado nuevos movimientos y utensilios, como el gancho que nos permite balancearnos hasta zonas inalcanzables o tirar de objetos pesados.



Marvel Ultimate Alliance

7,91 SUF. Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.

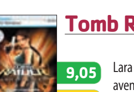
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

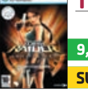


S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF. La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€





Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF. Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.

Proein • Jugadores Expertos • 16 • N 44,99€



Max Payne 2 The Fall of Max Payne

8,72 SOB. Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€





Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF. La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€

Tomb Raider Legend

8,50 BIEN Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€

Spider-Man 3

8,08 SUF. El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€

Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Splinter Cell Chaos Theory

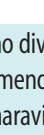
8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





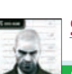
ESTRATEGIA



Prey

9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión si contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Age of Empires III

9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

The Matrix Path of Neo

8,14 SUF. Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

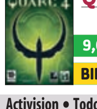
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Alejandro Magno

8,56 SOB. Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Quake 4

9,03 BIEN Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB. Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

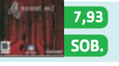
Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Black & White 2

9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Resident Evil 4

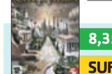
7,93 SOB. La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 19,95€

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB. El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Civilization IV

8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

LA POLÉMICA

¿Te gustan las conversiones de juegos de consola a tu PC?



A SÍ

B NO

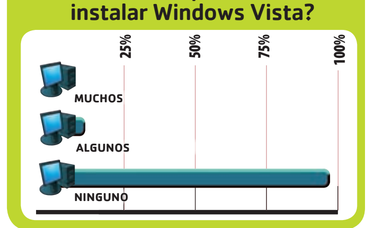
C SÓLO SI ESTÁN TRABAJADAS

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

@ **Cómo participar:** Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Has tenido problemas al instalar Windows Vista?





LOS + VENDIDOS



¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de abril.

1. **LOS SIMS 2** Y LAS CUATRO ESTACIONES — SIMULACIÓN — Electronic Arts — 12



2. **WORLD OF WARCRAFT** — ROL ONLINE — VUG — 16
3. **COMMAND & CONQUER 3** TIBERIUM WARS — ESTRATEGIA — Electronic Arts — 16
4. **WORLD OF WARCRAFT** THE BURNING CRUSADE — ROL ONLINE — VUG — 12
5. **AGE OF EMPIRES** COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME) — ESTRATEGIA — Ubisoft — 3
6. **IMPERIVM CIVITAS** — SIMULACIÓN — FX Interactive — 12
7. **AGE OF MYTHOLOGY** THE TITAN'S GOLD EDITION (CODEGAME) — ESTRATEGIA — FX Interactive — 12
8. **SILENT HUNTER 4** WOLVES OF THE PACIFIC (CODEGAME) — SIMULACIÓN — Ubisoft — 7
9. **COUNTER STRIKE SOURCE** — ACCIÓN — Electronic Arts — 16
10. **LOS SIMS 2 MASCOTAS** — SIMULACIÓN — Electronic Arts — 12
11. **COUNTER STRIKE ANTHOLOGY** — ACCIÓN — Electronic Arts — 16

Datos de Abril de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

El Señor de los Anillos Online

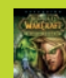




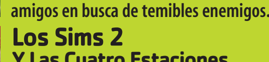
En la redacción estamos disfrutando de lo lindo recorriendo el universo de Tolkien, incluso hay quien ha llegado a "level" 25 en menos de un mes. Emular a Frodo y compañía es muy divertido.

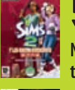


Tomb Raider Anniversary
La nostalgia ha calado en la redacción y todos nos hemos lanzado de cabeza a revivir la mayor aventura de Lara.



World of Warcraft The Burning Crusade
Todavía hacemos "bandas" con nuestros amigos en busca de temibles enemigos.





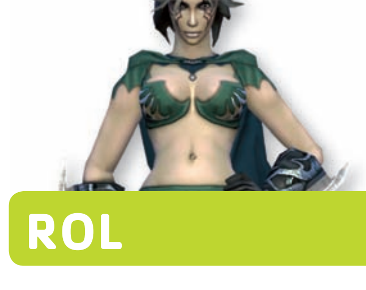
Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones
No hay época del año en que no disfrutemos con las peripecias de los Sims.



Spider-Man 3
Maravillosa recreación de Manhattan y mucho malhechor que quitar de en medio. ¡Todos queremos ser Spider-Man!

RETO SUPERADO

El Señor de los Anillos Online

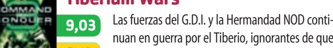


Hemos conseguido llevar a nuestro personaje hasta nivel 25, y eso que ha pasado poco más de un mes y estamos atareadísimos.

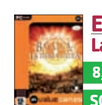


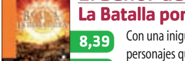
Civilization IV Warlords
7,91 BIEN — Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF. — Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

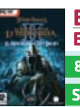


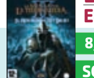
Company of Heroes
9,05 SUF. — Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



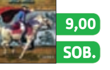


El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB. — Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

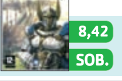




ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo
8,40 SOB. — Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€



Empire Earth II
9,00 SOB. — Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB. — Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

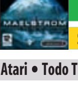
Imperivm II La Conquista de Hispania
8,38 SOB. — Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB. — Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juego que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Joint Task Force
7,83 SUF. — Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



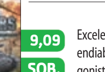


Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF. — La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

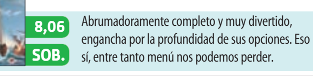


Medieval II Total War
9,02 SUF. — Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

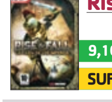




Panzers II
9,09 SOB. — Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



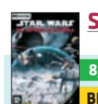
Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB. — Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

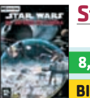


Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,10 SUF. — Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

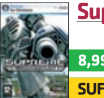


Rush for Berlin
8,24 BIEN — Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

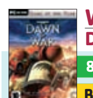




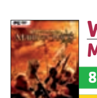
Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 BIEN — Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



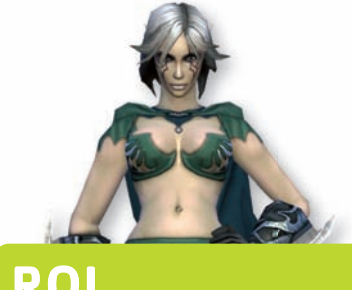
Supreme Commander
8,99 SUF. — Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



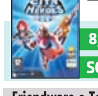
Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN — Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

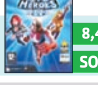


Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF. — Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

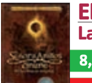


ROL

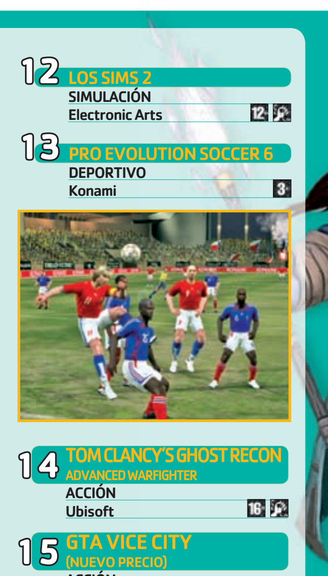




City of Heroes
8,42 SOB. — Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF. — Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,99€



12 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts

13 PRO EVOLUTION SOCCER 6
DEPORTIVO
Konami

14 TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
ACCIÓN
Ubisoft

15 GTA VICE CITY (NUEVO PRECIO)
ACCIÓN
Take2



Datos de EE UU, obtenidos por Amazon.



ESTADOS UNIDOS

1 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
ATARI

2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS

4 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

5 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
ROL ONLINE
ATARI

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).



INGLATERRA

1 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS

2 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
ROL ONLINE
ATARI

3 FOOTBALL MANAGER 07
MÁNAGER
SEGA

4 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

5 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

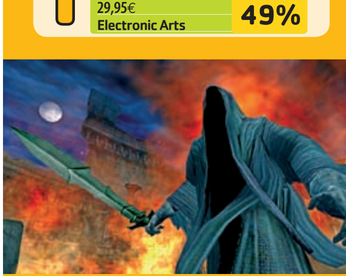
VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 LOS SIMS 2 MASCOTAS
29,95€
Electronic Arts
49%





2 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
49,95€
Atari
32%





3 IMPERIVM CIVITAS
19,99€
FX Interactive
20%





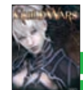
4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
34,95€
FX Interactive
19%

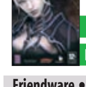


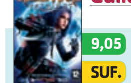
5 PRO EVOLUTION SOCCER 6
35,95€
Konami
12%

EverQuest II

7,75 INF.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

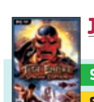
Gothic 3

9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

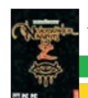
Guild Wars

9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

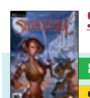
Guild Wars Factions

9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

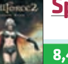
Guild Wars Nightfall

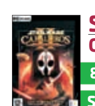
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Jade Empire Edición Especial

9,04 SUF.
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€

Neverwinter Nights 2

8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

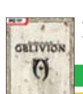
Silverfall

8,05 SUF.
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Spellforce 2 Shadow Wars

8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Star Wars Caballeros de la Antigua República II

8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

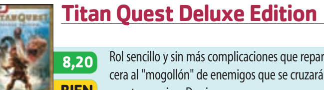
Star Wars Complete Online Adventures

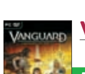
7,39 DEF.
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

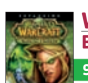
The Elder Scrolls IV Oblivion

8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

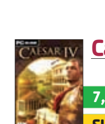
Titan Quest Deluxe Edition

8,20 BIEN
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€

Vanguard Saga of Heroes

7,82 SUF.
Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

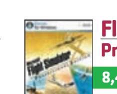
World of Warcraft

9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

World of Warcraft Burning Crusade

9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

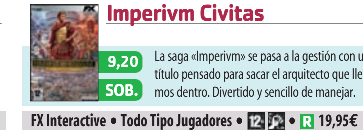


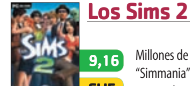
SIMULACIÓN

Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

CivCity Roma

7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF.
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€

Imperivm Civitas

9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Los Sims 2

9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Abren Negocios

9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95€
Call of Duty Edición Deluxe	14,95€
Doom 3	14,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Republic Commando	9,95€

ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
Los Sims Animales a Raudales	9,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€





ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Need for Speed Underground 2	9,95€
Sim City 4	9,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Panzers II	9,95€
Patrician III Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
The Longest Journey	9,95€



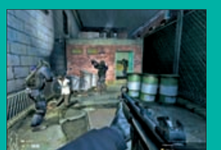


TAKE2 (NUEVO PRECIO)

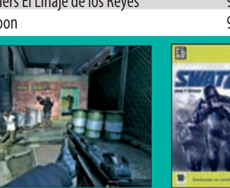
GTA Vice City	19,95€
Hidden & Dangerous 2	19,95€
Mafia	19,95€
Max Payne 2	19,95€
Midnight Club 2	19,95€
Stronghold Deluxe	19,95€

UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95€
Age of Mythology Gold Edition	9,95€
Cold Fear	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Rise of Nation Gold Edition	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€
Zoo Tycoon	9,95€

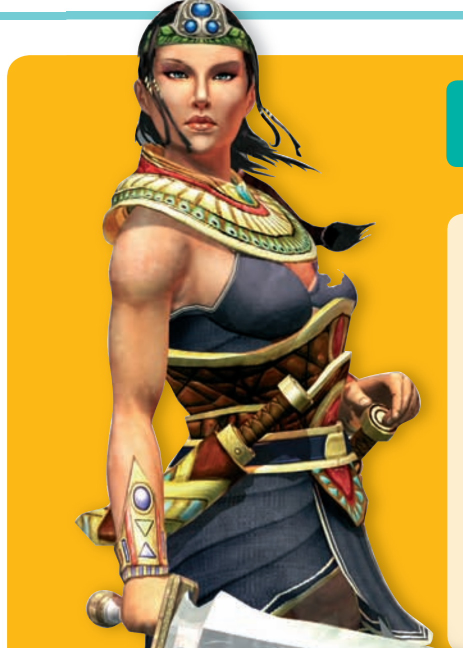






VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99€
Empire Earth	6,99€
Faraón	6,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99€
Lords of the Realm III	6,99€
Swat 4	6,99€



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que parezca.

ACCIÓN

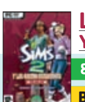


TOMB RAIDER ANNIVERSARY

La heroína más popular de los videojuegos vuelve renovada con la aventura que la encumbró.

Proein 44,99 €

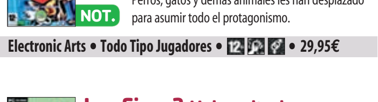
LO RECOMENDAMOS POR...
Cada puzzle es un reto muy bien pensado que pondrá a prueba nuestro ingenio y capacidad atlética.



Los Sims 2 — Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN — Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. — Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN — ¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

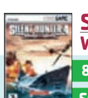
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF. — Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Silent Hunter 4 — Wolves of the Pacific

8,15 SOB. — Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

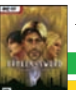
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R N 19,95€

AVENTURA

Agatha Christie — Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB. — Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



Broken Sword — El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. — Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

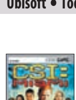
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato

– – — El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,50€



CSI: Miami

8,50 SOB. — Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Dreamfall The Longest Journey

8,54 SUF. — Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

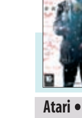
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



El Código Da Vinci

8,03 BIEN — El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

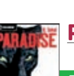
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Fahrenheit

8,54 SUF. — Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

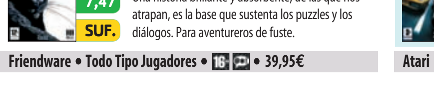
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



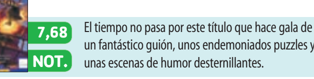
Paradise

7,47 SUF. — Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€







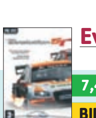
The Curse of Monkey Island

7,68 NOT. — El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



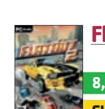
VELOCIDAD



Evolution GT

7,40 BIEN — Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

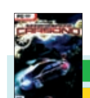
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Flatout 2

8,72 SUF. — Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€





Need for Speed Carbono

9,05 SUF. — En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

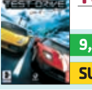
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB. — Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€





Test Drive Unlimited

9,02 SUF. — Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,99€



TOCA Race Driver 2

8,63 SOB. — 31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

ROL



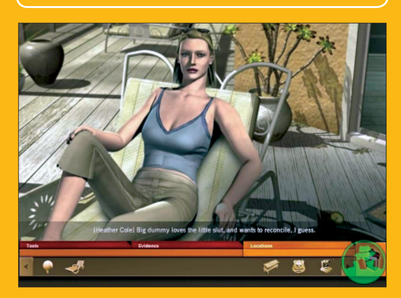
TITAN QUEST DELUXE EDITION

El juego original y su expansión reunidos en un pack que nos invita a recorrer Grecia e, incluso, a combatir contra el mismísimo Hades.

THQ 39,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Fácil de manejar, con un desarrollo de lo más sencillo, y miles de nemigos que derrotar con distintas habilidades.

AVENTURA



C.S.I: MIAMI

Horatio y su equipo se enfrentan a los criminales más astutos que campan por Miami. Con nuestra ayuda no se les escapará ni una prueba.

Ubisoft 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
La gran variedad de pruebas que podemos realizar, además, el nivel de dificultad está bien ajustado.

VELOCIDAD



TOCA RACE DRIVE 2

Pese a su antigüedad, todavía nos hace vibrar con sus vertiginosas y exigentes competiciones. La mejor escuela para conductores.

Proein 19,95 €

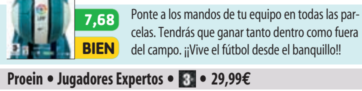
LO RECOMENDAMOS POR...
El manejo es sensacional y contamos con varias superficies y campeonatos donde aprender.

DEPORTIVOS



R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

Championship Manager 2007



7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PRO Evolution Soccer 6



9,07 BIEN
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

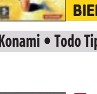
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

NBA Live 07

8,07 SUF.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

Top Spin 2



8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

Alpine Sky Racing



7,70 BIEN
La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

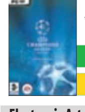
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

PC Fútbol 2007

7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

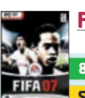
UEFA Champions League 2006-2007



8,12 SUF.
Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

FIFA 07



8,61 SUF.
La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

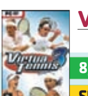
Pro Evolution Soccer 5



8,89 SOB.
El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

Virtua Tennis 3



8,55 SUF.
Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

LO MÁS ESPERADO

1 STARCRAFT 2

Por fin Blizzard ha desvelado su secreto mejor guardado, la segunda parte de uno de los mejores títulos de estrategia va viento en popa. ¡¡Qué ganitas!!



VUG
Sin confirmar
ESTRATEGIA

2 AGE OF CONNAN HYBORIAN ADVENTURES

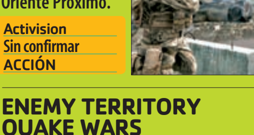
Las tierras de Hyborian verán las aventuras del gran y feroz bárbaro.



Proein
Finales 2007
ROL ONLINE

3 CALL OF DUTY 4

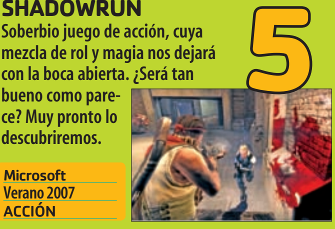
Infinity Ward vuelve al campo de batalla, aunque esta vez deja la Segunda Guerra Mundial para hacernos combatir en Oriente Próximo.



Activision
Sin confirmar
ACCIÓN

4 ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Dos de los éxitos más significativos de ID Software se funden en un único juegazo de infarto. ¡¡Acción brutal!!



Activision
Verano 2007
ACCIÓN

5 SHADOWRUN

Soberbio juego de acción, cuya mezcla de rol y magia nos dejará con la boca abierta. ¿Será tan bueno como parece? Muy pronto lo descubriremos.

Microsoft
Verano 2007
ACCIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Supreme Commander

Hola qué tal. Quiero felicitaros por la revista y haceros dos preguntas técnicas. Tengo el juego «Supreme Commander» y, de verdad, que me ha encantado pero se mueve muy lento. Las especificaciones de mi sistema (portátil) son Intel Pentium M 750 a 1,86 GHz, 1 GB de RAM, disco duro de 100 GB y tarjeta gráfica ATI Mobility Radeon X700 de 128 MB. Es un portátil y tengo intención de mejorarlo para disfrutar de «Supreme Commander». ¿Existe alguna opción de hacerlo a base de parches? Sobre mi portátil, ¿qué tarjetas gráficas y/o procesadores me recomendáis para ponerlo al día y a un precio asequible?

Javier Cansado (vía e-mail)



«Supreme Commander» es un juego que pide mucho ordenador y necesita, al menos, un procesador y una tarjeta gráfica potentes.

Desgraciadamente, es difícil mejorar el rendimiento del juego en tu PC ya que «Supreme Commander» pide mucha, pero que mucha potencia de procesador y tarjeta gráfica. Precisamente, con una Radeon X700 montada en un AMD Athlon 64 2,2 GHz daba en nuestra laboratorio un máximo de 17,2 fotogramas por segundo. La única solución es cambiar de portátil. ¿Requisitos ideales para jugar sin problemas a todo? Pues Intel Core 2 Duo, 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica Geforce 7600, 7900, 8600 u 8800, y una ATI Radeon X1700, 1800 o X1900.



Geforce ha lanzado ya su serie 8 para ordenadores portátiles.

¿Cuello de botella?

Saludos, en primer lugar dar la enhorabuena a la revista. El motivo por el que os escribo es para haceros una pregunta acerca de mi equipo. Tengo un AMD Althon XP 64 3500+, 1 GB DDR a 400 MHz y quiero comprar una tarjeta gráfica HIS X1800 XT. ¿Creéis que hará cuello de botella con esta configuración? Un saludo.

Jaime Caballero (vía e-mail)

Si con lo de "cuello de botella" te refieres a que la tarjeta va a estar esperando a que el procesador le pase información por que sea mucho más rápida... descuida, que no será así. Con esa tarjeta los juegos te van a mejorar bastante y podrás disfrutar de ellos con muy buena calidad. Como sugerencia, si puedes añade 1 GB de memoria RAM extra.

Cuelgues varios

¡¡Hola COMPUTER HOY JUEGOS!! Tengo un HP Pavilion Pentium D de 2.8 GHz y 2 GB de RAM, tarjeta gráfica ATI Radeon X600 Series de 256MB de memoria y 180 GB de disco duro. Me he comprado el «TOCA Race Driver 2» y el caso es que me funciona pocas veces con paradas intermitentes, a veces funciona bien y otras veces (la mayoría) se bloquea el ordenador al empezar la carrera. Me da mucha rabia, ya que en mi opinión, es un buen juego. ¿Qué debo hacer?

Álvaro Muñoz (vía e-mail)



ATI cambia muy a menudo los driver de sus tarjetas gráficas.

Se conocen casos con el modelo de tarjeta que nos comentas de cuelgues y pantallas en negro al arrancar aplicaciones que utilizan OpenGL o DirectX. Estos errores suelen ser bastante molestos ya que para arreglarlos se necesita echarle muchas horas. En principio te recomendamos que instales los últimos driver Catalyst (7.4) desde la página de ATI y que pruebes. Si sigue sin funcionar inténtalo con este truquito. Mira qué modelo de placa base tienes; se conocen problemas de tarjetas ATI X600 PCI-E en las placas VIA y sus driver "4 in 1" para el Service Pack 2 de Windows XP, si este es tu caso, descárgate la última actualización e instálala, luego mete los Catalyst 5.0.

Computer Cabreos

"P'atrás" como los cangrejos

Soy un aficionado de PC al que le encanta jugar y uso siempre ordenador portátil por motivos de trabajo. Hasta hace unas semanas tenía un Pentium M 1,8 GHz con 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica ATI Mobility Radeon X300. Con él he disfrutado mucho con todo tipo de juegos y gracias al módem 3G, he podido jugar con mucha calidad a «World of Warcraft» y con algo menos con «Star Wars Galaxies» y, más recientemente, «El Señor de los Anillos Online». Ahora he cambiado por la llegada de Windows Vista y he adquirido otro ordenador portátil con Core 2 Duo T7100 a 1,8 GHz, 1 GB de RAM y una tarjeta gráfica GeForce 8400. Bueno, la primera sorpresa fue al arrancar y ver que el sistema operativo me iba a fatal. Las aplicaciones tardaban en aparecer y los juegos no me funcionaban como en el anterior ordenador. ¡¡Vamos una ruina!! Evidentemente no podía creerme que un procesador como ese y con la potencia que se supone que tiene y con una tarjeta 100% DirectX 10 fuera a funcionar de esa manera.



Al comprar un PC, hay que conocer qué componentes se ajustan a nuestras necesidades.

Así que volví a la tienda por si el equipo estuviera defectuoso. Me dijeron que no y me comentaron que el problema podía estar en la falta de RAM. Que con Windows Vista hace falta el doble que para Windows XP. ¿Es posible? ¿Cómo puede ser que dos años después se vendan ordenadores peores en rendimiento? ¡¡Indignante!!

José Antonio Roquetas Mandress (Cantabria)

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

Los datos personales que nos sean remitidos para consultas, participación en sorteos y cartas a la redacción, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Axel Springer España S.A., mientras se responden las consultas o se gestiona el envío de los premios en los sorteos, y serán destruidos posteriormente. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición, durante este periodo, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Los Vascos, 17 - 28040 Madrid.

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI • Ver. Beta 8.351 para Windows 2000 y XP** • 23 de Marzo de 2007 (99,69 MB)
   http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8351_xp3264.zip
2. NUEVO **ASUS Serie nVidia** • Ver. 94.24 para Windows 2000 y XP • 9 de Mayo de 2007 (60,13 MB)
   http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv9424_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst • Ver. 7.4 para Windows 2000 / XP** • 18 de Abril de 2007 (9,85 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-4_xp_dd_44981.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite** • Ver. 7.4 para Windows Vista 32-bit • 18 de Abril de 2007 (75,7 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-4_vista32_dd_ccc_44987.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.44 para Windows 2000/XP • 3 de Febrero de 2007 (67,33 MB)
   http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.44_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
7. NUEVO **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.22 para Windows 2000 / XP • 2 de Mayo de 2007 (67,8 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/158.22/158.22_forceware_winxp_international.exe
8. NUEVO **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.18 para Windows Vista 32-bit • 27 de Abril de 2007 (55,9 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/158.18/158.18_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.13.0012 para Windows Vista 32-bit • 15 de Marzo de 2007 (41,50 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9925/0xDE43D8A4/SBXF_PCDVT_LB_2_13_0012.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 10 de Abril de 2007 (36,6 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC


La actualización a la versión 1.1 de «Medieval II Total War» introduce diferentes mejoras.


El parche de «Resident Evil 4» elimina importantes errores que tenía el juego original.

1. NUEVO **Anno 1701** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.02 • (27.9 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/anno1701/anno1701_patch101_spa.exe.html
2. NUEVO **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.25 • (301,6 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_patch_1.25_full.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Command & Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
   http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
   http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. NUEVO **Heroes of Might and Magic V** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.05 • (55,6 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.05_eu.exe.html
11. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
12. **Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 2 • (20,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/thesims2seas/sims2ep5_patch_cd.exe.html
13. NUEVO **Medieval II Total War** • Sega • Actualiza a la versión 1.1 • (43,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/medieval2/miitw_p_update1_es.exe.html
14. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
    http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
15. NUEVO **Resident Evil 4** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.10 • (74,4 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/residentevil4/re4pc_upd_pal110.zip.html
16. **Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.1 • (122,6 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/silenthunter4/silent_hunter_4_1.1.exe.html
17. **S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl** • THQ • Actualiza a la versión 1.0001 • (8,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/stalker/stk-WW-10001.zip.html
18. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 3223 • (17,4 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_3189_to_3220.exe.html
19. **The Elder Scrolls IV Oblivion** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (3,9 MB).
    http://www.bethsoft.com/downloads/patches/Oblivion_v1.2Spanish.exe
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.0.12 • (3,3 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-2.0.10.6448-to-2.0.12.6546-enus-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.activision2007.es/juego.php?jid=40&juego=Harley%20Davidson
2. www.microsoft.com/games/halo2
3. www.secretfiles-game.com
4. http://sm3thegame.com/
5. www.rainbowsixgame.com
6. www.es.ea.com/games/7136/
7. www.virtualskipper-game.com/en/
8. www.swat4.com/us/site.html
9. www.tombraider.com/anniversary
10. www.lostplanet-thegame.com
11. www.portalmix.com/lossims/juegos/hm
12. www.kaneandlynch.com
13. www.quakewars.com (inglés)
14. www.timeshiftgame.com/es
15. http://es.games.konami-europe.com
16. www.adventurecompanygames.com/tac/dead_reefs (inglés)
17. www.worldinconflict.com/es
18. www.warhammeronline.com/spanish
19. www.2-worlds.com (inglés)
20. www.ageofconan.com (inglés)
21. www.sierra.com/es
22. www.blacksitearea51.com (inglés)
23. www.ubisoft.es
24. www.nobilis.es
25. www.riseofkunark.com (inglés)
26. www.ati.com
27. www.asus.es
28. www.pny-europe.com
29. www.trust.com/15220
30. www.dell.es
31. www.trust.com/15227
32. http://es.europe.creative.com
33. http://disney.go.com/disneyinteractivestudios/pirates3

Cómo instalar el juego Northland

Este mes os regalamos con la revista «Northland», un juego de estrategia en tiempo real, continuación de la prestigiosa saga «Cultures», donde tendremos que gestionar una aldea y combatir al enemigo.

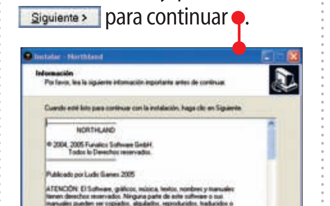
Bjarni, el vikingo protagonista de la historia, debe dejar de nuevo sus tierras cuando se entera de que el pueblo de sus amigos sarracenos, Hachi y Sigurd, está siendo atacado por unas temibles serpientes gigantescas y necesitan su ayuda. Sin pensárselo dos veces, embarcará rumbo a las costas de Arabia.

Instalación

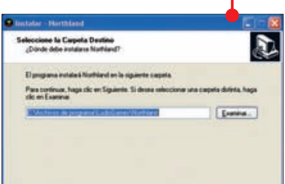
1 Una vez hayamos introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema nos da la bienvenida al programa de instalación. Para seguir adelante, tendremos que pulsar en Siguiente >.



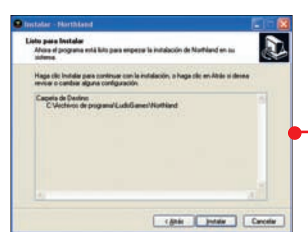
2 Se nos mostrará la licencia de uso del programa. Aceptamos las condiciones y pinchamos en Siguiente > para continuar.



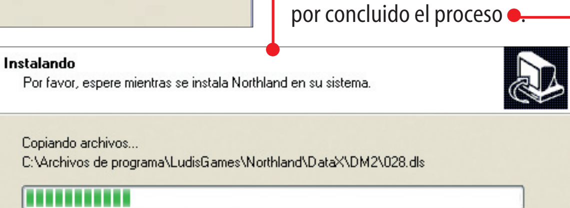
3 Se nos advierte que el juego se instalará por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\LudisGames\Northland pero si deseamos modificarla haremos clic en Examinar>. Pulsamos en Siguiente >.



4 El sistema muestra las opciones que se van a instalar. Todo preparado para iniciar el copiado. Pulsamos en Siguiente >.



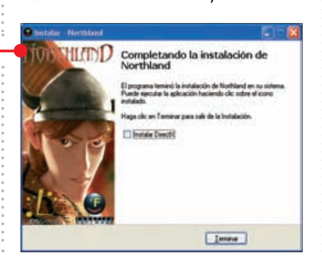
5 Por espacio de unos instantes, que variará en función del PC que tengamos, se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizado, el asistente nos mostrará un mensaje para que instalemos DirectX. Una vez seleccionadas todas las opciones, sólo nos restará pinchar en el botón Finalizar para dar por concluido el proceso.

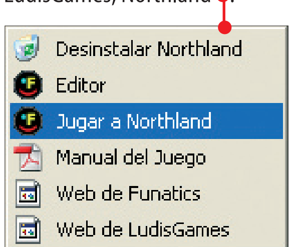




REQUISITOS MÍNIMOS
- **SO:** WIN 98/ME/XP/VISTA
- **CPU:** PENTIUM III 500 MHZ
- **RAM:** 128 MB
- **VÍDEO:** TARJETA ACELERADORA 3D 16 MB

6 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, debemos hacer clic en Inicio, Programas, LudisGames, Northland.





Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Northland».

Problema: Aunque parece que el juego arranca correctamente, no aparece nada en pantalla.
Solución: Los requisitos gráficos que exige este título no son especialmente elevados, por lo que el problema de potencia no resulta determinante en este caso. De todos modos, sí que es necesario disponer del controlador de pantalla con driver actualizados, y contar con la versión de DirectX más reciente. Si no cumples estas dos condiciones, debes contactar con el fabricante de tu tarjeta gráfica para que te proporcione la última versión aparecida de los controladores.





Problema: Mi equipo parece tener potencia suficiente para mover el juego, pero a la hora de la verdad no se muestra todo lo fluido que debería.
Solución: Hacer una instalación completa siempre es recomendable para evitar posibles problemas de ralentizaciones, dado que no requerirá leer el CD para efectuar determinadas transiciones ni carga de fases. En el caso de «Northland», esta alternativa se presenta como opción por defecto, por lo que las ralentizaciones pueden venir derivadas de una excesiva ocupación del espacio en disco duro. Asegúrate de tener suficiente espacio libre en disco para que el juego lo use como lugar de intercambio. Los programas abiertos en segundo plano también suelen ser causa de ralentizaciones en el resto de procesos que maneja el ordenador. Comprueba que no tienes nada funcionando mientras se ejecuta el juego.

Problema: No me suele pasar siempre, pero en ocasiones esporádicas, durante el juego, sin una razón aparente se produce una salida inesperada al escritorio.
Solución: El juego necesita del máximo de recursos de memoria disponibles. Aunque el mínimo exigido son 128 MB, funcionará mejor cuanto mayor sea la cantidad disponible. Las salidas inesperadas al escritorio suelen ser consecuencia directa de la ocupación de la memoria por parte de otros procesos que pueden estar ejecutándose en segundo plano. Es aconsejable cerrar todas las aplicaciones abiertas antes de comenzar a jugar con «Northland», incluyendo algunos programas de mensajería instantánea o cualquier antivirus en ejecución.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid

PRÓXIMO NÚMERO



Ganar una carrera será bastante complicado, los competidores nos pondrán las cosas pero que muy difíciles.



Las repeticiones son espectaculares y nos muestran los vehículos y el escenario con todo lujo de detalles.



Encontrar un hueco para adelantar es una ardua tarea, que nos costará más de una intentona.

VTA. 1/1
POS. 5/6

¡¡PONTE A PRUEBA Y CONDUCE AL LÍMITE EN TU PC!!

Colin McRae Dirt

¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES

VELOCIDAD • El mundo de los Rallies vuelve a estar de actualidad con el regreso de un clásico... y ahora con carreras "off-road".

Cuando hablamos de Rallies en el mundo de los videojuegos nos viene una saga a la cabeza: «Colin McRae». Tras dos años sin noticias, de hecho, muchos la daban por acabada. Pero Codemasters nos ha sorprendido con una nueva entrega que marca importantes diferencias con anteriores ediciones y que mantiene una constante: la impresionante calidad. Los amantes de la velocidad van a disfrutar como locos con las nuevas competiciones y, sobre todo, poniendo el coche perdidito de barro, nieve, tierra y asfalto. ¿Lo imaginas?

¡¡Lo hemos jugado!!, y os podemos asegurar que las novedades son increíbles y destacan las emocionantes carreras "off-road"; con sólo un GPS tendremos que orientarnos para dar con la meta, al más puro estilo Dakar.

NO TE LO PIERDAS

El mes que viene en COMPUTER HOY JUEGOS os ofrecemos un completo Test sobre cómo se juega, qué debemos hacer y si realmente todas las carreras son tan espectaculares. ¿Volverá a convertirse en el rey de los Rallies?



LAS CLAVES DE COLIN MCRAE DIRT

- Toda la serie Colin McRae destaca por su realismo pero Dirt promete ir un paso más allá.
- Las nuevas competiciones "off-road" prometen ser apasionantes.
- Carreras de todas clases y colores en las que manejamos camiones, 4x4, prototipos...

PRÓXIMO NÚMERO

Loki

Vuelve el rol sencillo, el de los héroes que deben enfrentarse a su destino y a miles de enemigos. Por fin, «Diablo» tiene un sucesor a la altura de su leyenda. ¿Quieres saber cómo será?



Increíbles enemigos, miles de objetos que podremos utilizar con nuestro héroe y un sólo objetivo: vencer al mal.



Con «Loki» podrás elegir la forma de luchar, como Guerrero, Mago, Chamán o Soldado. ¿Estás preparado?

PRÁCTICO



Menú de juegos de Windows Vista

¿No sabes aún las novedades que incorpora Windows Vista para todos los juegos? Pues no te pierdas el artítulo que estamos preparando para que aprendas a manejarlo al 100%.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Portátiles para jugar

El mes que viene os explicamos todo lo que necesitáis saber para elegir el mejor portátil para juegos, en un completo artículo que os desvelará todos los secretos de estas alucinantes máquinas. ¿Nervios?

Computer Hoy Juegos

STAFF



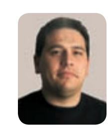
Cristina M. Fernández
Directora Editorial

José Luis Sanz
Director



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección

Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor





J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
7/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

